

LU04.A04 - Mehrdimensionale Arrays

Rahmenbedingungen

- Sozialform: individual
- Hilfsmittel:
 - Nur Lehrmittel, keine Websuche oder AI
 - Zeit: 25 Minuten
- Erwartetes Resultat: Ein Script mit einem mehrdimensionalen Array inkl. der unten beschriebenen Teilschritte.

Ausgangslage

Ihr Unternehmen gibt Ihnen den Auftrag eine Kundendatei in JavaScript anzulegen. Anschliessend sollen die Daten verarbeitet werden.

Auftrag A: Array anlegen

Legen Sie ein mehrdimensionales Array mit dem Namen *Actors* an, wobei Sie dieses Mal die Attributnamen zusätzlich verwenden:

Name	Vorname	Geburtsname	Geburtstag	Zivilstand	Anrede	Rabatt
Müller-Stahl	Armin	—	12.03.1956	Geschieden	Herr	5
Page	Elliot	Ellen	14.03.1996	Ledig	Herr	10
Wurst	Conchitta	Tom	06.11.1988	—	—	15
Redford	Robert	—	18.08.1936	Verheiratet	Herr	25

Auftrag B: Array ausgeben

Lassen Sie sich den Tabelleninhalt in umgekehrter Reihenfolge ausgeben, sprich Sie beginnen beim Index 3 und enden beim Index 0.

Auftrag C: einzelne Werte verändern

Elliot Page hat geheiratet und erhält daher 5% mehr Rabatt als vorher. Lassen Sie sich zur Kontrolle zunächst den einzelnen Datensatz, und anschliessend den gesamten Datenbestand ausgeben.

Auftrag D: Wert am Anfang ergänzen

Ergänzen Sie am Anfang des Arrays einen neuen Kunden: Herr Sidartha Gupta, 12.12.1969, verwittwet. Kontrollieren Sie Ihr Ergebnis durch eine Ausgabe in der Console.

Auftrag E: Wert am Anfang ergänzen

Ergänzen Sie am Ende des Arrays einen neuen Kunden: Frau Sydney Sweeney, 12.09.1997, ledig. Prüfen Sie das Ergebnis durch eine Consolenausgabe.

Auftrag F: Wert in der Mitte löschen

Robert Redford ist leider verstorben und muss aus der Liste gelöscht werden. Lassen Sie sich wieder alle Daten ausgeben, sicher ist sicher.

Auftrag G: Formatierte Ausgabe

Lassen Sie abschliessend die Daten wie folgt auf der Konsole ausgeben:

1. Anrede
2. Vorname
3. Nachname (in Grossbuchstaben)
4. Rabatt
5. Geburtstag
6. Zivilstand

Hinweis:

- Für die Grossbuchstaben-Darstellung benötigen Sie die Methode `toUpperCase`
- Beispiel: `console.log(Employee[0][1].toUpperCase());`

Lösungen

LU03.L04



Volkan Demir

From:

<https://wiki.bzz.ch/> - **BZZ - Modulwiki**



Permanent link:

<https://wiki.bzz.ch/de/modul/m288/learningunits/lu04/aufgaben/04?rev=1758623900>

Last update: **2025/09/23 12:38**