

LU04.A06 - Arrays in realen Leben und nach JS übersetzen

Rahmenbedingungen

- Sozialform: Partnerarbeit
- Hilfsmittel:
 - Nur Lehrmittel, keine Websuche oder AI
 - Zeit: 20 Minuten
- Erwartetes Resultat:
 - Die in Aufgabe LU04.A05 gefunden Arrays (einfach, mehrdimensional, assoziativ) bzw. Beispiele wurden mittels JavaScript Arrays programmiertechnisch angelegt.

Ausgangslage

Nachdem Sie bei der Aufgabe 5 die 3 Arraytypen erkannt und mit je 5 Datensätzen erkannt haben, geht es jetzt darum diese in JS programmiertechnisch umzusetzen

- **Eindimensionales Array:** Tabelle mit einer Spalte
- **Mehrdimensional Array:** Tabelle mit mehreren Spalten
- **Assoziatives Array:** Es werden KEYS definiert, jedes erhält ein Value

Auftrag

Setzen Sie Ihre Resultate aus Aufgabe LZ04.A05 in JavaScript mittels der drei genannten Arraytypen um.

Lösungen

[LU03.L06 - TBD](#)



Volkan Demir

Last update: 2025/09/29 12:59 de:modul:m288:learningunits:lu04:aufgaben:06 <https://wiki.bzz.ch/de/modul/m288/learningunits/lu04/aufgaben/06?rev=1759143540>

From:
<https://wiki.bzz.ch/> - **BZZ - Modulwiki**

Permanent link:
<https://wiki.bzz.ch/de/modul/m288/learningunits/lu04/aufgaben/06?rev=1759143540>



Last update: **2025/09/29 12:59**