

LU04.L01 - Arrays

Auftrag

Beantworten bzw. bearbeiten Sie die nachfolgenden Kontrollfragen:

Frage 1

Was ist ein Array?

- Eine Liste, welche mehrere Elemente enthalten kann. Also eine Verkettung von mehreren Variablen.
- Diese Elemente können ausgelesen, überschrieben, hinzugefügt oder entfernt werden.

Frage 2

Welchen Zweck erfüllt es? Sprich, was wird dadurch erst ermöglicht?

- Verarbeitung von Datenlisten wie Katalogeinträge, Adressen, Suchergebnisse, etc.

Frage 3

Was gibt folgender Code aus?

```
let numbers = [10, 20, 30, 40];
console.log(numbers[2]);
```

→ 30

Frage 4

Wie entfernen Sie das letzte Element des Arrays: durch die Methode *pop()*

```
let myArray = [4,5,3,6,'a', 'irgendwas'];
myArray.pop();
```

Frage 5

Nehmen Sie das nachfolgende Array *myArray* und ergänzen am Anfang ein Array-Element 'erstesElement' und /*letztesElement* an das Ende.

```
let myArray = [4,5,3,6,'a'];
```

```
//  
myArray.unshift('erstesElement'); // Am Anfang ergänzen  
myArray.push('letztesElement'); // Am Ende ergänzen  
//  
console.log(myArray);
```

⇒ [„erstesElement“, 4, 5, 3, 6, „a“, „letztesElement“]

Gesamtlösung

Welcome JS LU04_L02.js JS LU04_L01.js X

scripts > JS LU04_L01.js > ...

```

12
13  /*
14   | Frage 2: Welchen Zweck erfüllt es? Sprich, was wird dadurch erst ermöglicht?
15   | Verarbeitung von Datenlisten wie Katalogeinträge, Adressen, Suchergebnisse, etc.
16   | */
17
18  /*
19   | Frage 3: Was gibt folgender Code aus?
20   | */
21 let numbers = [10, 20, 30, 40];
22 console.log("Lösung Frage 3: " + numbers[2]);
23
24 /*
25  | Frage 4: Wie entfernen Sie das letzte Element des Arrays: durch die Methode pop()
26  | */
27 let myArray = [4,5,3,6,'a', 'irgendwas'];
28 console.log("Lösung Frage 4 – Vor Löschen: " + myArray);
29 myArray.pop();
30 console.log("Lösung Frage 4 – Nach Löschen: " + myArray);
31
32 /*
33  | Frage 5: Nehmen Sie das nachfolgende Array myArray und ergänzen am Anfang ein
34  | Array-Element 'erstesElement' und /letztesElement an das Ende.
35  | */
36 myArray = [4,5,3,6,'a'];
37 console.log("Lösung Frage 5 – Vor Einfügung Anfang: " + myArray);
38 myArray.unshift('erstesElement'); // Am Anfang ergänzen
39 console.log("Lösung Frage 5 – Nach Einfügung Anfang: " + myArray);
40 myArray.push('letztesElement'); // Am Ende ergänzen
41 console.log("Lösung Frage 5 – Nach Einfügung Ende: " + myArray);
42

```

PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL PORTS

```

volkandemir@Mac scripts % node LU04_L01.js
Lösung Frage 3: 30
Lösung Frage 4 – Vor Löschen: 4,5,3,6,a,irgendwas
Lösung Frage 4 – Nach Löschen: 4,5,3,6,a
Lösung Frage 5 – Vor Einfügung Anfang: 4,5,3,6,a
Lösung Frage 5 – Nach Einfügung Anfang: erstesElement,4,5,3,6,a
Lösung Frage 5 – Vor Einfügung Ende: erstesElement,4,5,3,6,a,letztesElement
volkandemir@Mac scripts %

```



Volkan Demir

From: <https://wiki.bzz.ch/> - **BZZ - Modulwiki**



Permanent link: <https://wiki.bzz.ch/de/modul/m288/learningunits/lu04/loesungen/01>

Last update: **2025/09/23 09:33**