

LU04.L01 - Arrays

Auftrag

Beantworten bzw. bearbeiten Sie die nachfolgenden Kontrollfragen:

Frage 1

Was ist ein Array?

- Eine Liste, welche mehrere Elemente enthalten kann. Also eine Verkettung von mehreren Variablen.
- Diese Elemente können ausgelesen, überschrieben, hinzugefügt oder entfernt werden.

Frage 2

Welchen Zweck erfüllt es? Sprich, was wird dadurch erst ermöglicht?

- Verarbeitung von Datenlisten wie Katalogeinträge, Adressen, Suchergebnisse, etc.

Frage 3

Was gibt folgender Code aus?

```
let numbers = [10, 20, 30, 40];  
console.log(numbers[2]);
```

⇒ 30

Frage 4

Wie entfernen Sie das letzte Element des Arrays: durch die Methode *pop()*

```
let myArray = [4,5,3,6,'a', 'irgendwas'];  
myArray.pop();
```

Frage 5

Nehmen Sie das nachfolgende Array *myArray* und ergänzen am Anfang ein Array-Element 'erstesElement' und */letztesElement* an das Ende.

```
let myArray = [4,5,3,6,'a'];
```

```
//  
myArray.unshift('erstesElement'); // Am Anfang ergänzen  
myArray.push('letztesElement'); // Am Ende ergänzen  
//  
console.log(myArray);
```

⇒ [„erstesElement“, 4, 5, 3, 6, „a“, „letztesElement“]

Gesamtlösung

```
Welcome JS LU04_L02.js JS LU04_L01.js X
scripts > JS LU04_L01.js > ...
12
13  /* -----
14  | Frage 2: Welchen Zweck erfüllt es? Sprich, was wird dadurch erst ermöglicht?
15  | Verarbeitung von Datenlisten wie Katalogeinträge, Adressen, Suchergebnisse, etc.
16  | ----- */
17
18  /* -----
19  | Frage 3: Was gibt folgender Code aus?
20  | ----- */
21  let numbers = [10, 20, 30, 40];
22  console.log("Lösung Frage 3: "+ numbers[2]);
23
24  /* -----
25  | Frage 4: Wie entfernen Sie das letzte Element des Arrays: durch die Methode pop()
26  | ----- */
27  let myArray = [4,5,3,6,'a', 'irgendwas'];
28  console.log("Lösung Frage 4 - Vor Löschen: "+ myArray);
29  myArray.pop();
30  console.log("Lösung Frage 4 - Nach Löschen: "+ myArray);
31
32  /* -----
33  | Frage 5: Nehmen Sie das nachfolgende Array myArray und ergänzen am Anfang ein
34  | Array-Element 'erstesElement' und /letztesElement an das Ende.
35  | ----- */
36  myArray = [4,5,3,6,'a'];
37  console.log("Lösung Frage 5 - Vor Einfügung Anfang: "+ myArray);
38  myArray.unshift('erstesElement'); // Am Anfang ergänzen
39  console.log("Lösung Frage 5 - Nach Einfügung Anfang: "+ myArray);
40  myArray.push('letztesElement'); // Am Ende ergänzen
41  console.log("Lösung Frage 5 - Nach Einfügung Ende: "+ myArray);
42  ⚡
```

PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL PORTS

```
volkandemir@Mac scripts % node LU04_L01.js
Lösung Frage 3: 30
Lösung Frage 4 - Vor Löschen: 4,5,3,6,a,irgendwas
Lösung Frage 4 - Nach Löschen: 4,5,3,6,a
Lösung Frage 5 - Vor Einfügung Anfang: 4,5,3,6,a
Lösung Frage 5 - Nach Einfügung Anfang: erstesElement,4,5,3,6,a
Lösung Frage 5 - Vor Einfügung Ende: erstesElement,4,5,3,6,a,letztesElement
volkandemir@Mac scripts %
```



Volkan Demir

From:

<https://wiki.bzz.ch/> - **BZZ - Modulwiki**

Permanent link:

<https://wiki.bzz.ch/de/modul/m288/learningunits/lu04/loesungen/01>

Last update: **2025/09/23 09:33**

