

# LU04.L03 - Mehrdimensionale Arrays

## Auftrag A: Array anlegen

- A1: Legen Sie ein mehrdimensionales Array *kino* mit 3 Reihen und 5 Spalten an.
- A2: Belegen Sie alle Plätze mit einer 0.
- A3: Geben Sie das Ergebnis auf der Konsole aus

### Lösung

```
let kino = [  
  [0, 0, 0, 0, 0],  
  [0, 0, 0, 0, 0],  
  [0, 0, 0, 0, 0]  
];  
console.log("Kino wurde angelegt:", kino);
```

## Auftrag B: Array-Element verändern

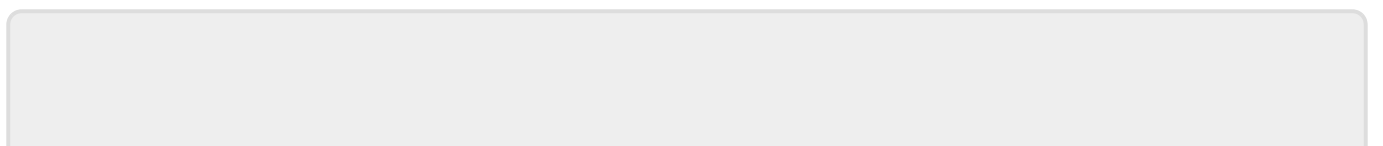
- B1: Auf Reihe 2, Sitz 3 setzt sich S. Olivetti hin.
- B2: Gleich daneben auf Sitz 4 K. Sutter.
- B3: Geben Sie das Ergebnis auf der Konsole aus.

```
kino[1][2] = 'S. Olivetti';  
kino[1][3] = 'K. Sutter';  
console.log("Kino wurde verändert:", kino);
```

## Gesamtlösung

```
Welcome JS LU04_L02.js JS LU04_L01.js JS LU04_L03.js
scripts > JS LU04_L03.js > ...
2  Autor: Volkan Demir, 01.09.2025
3  Desc: LU04.L03: Übung rund um das Thema mehrdimensionale Arrays in JS
4  | -----
5  */
6
7  // ----- Teilauftrag A -----
8  // Anlegen des uneblegten Kino-arrays
9  let kino = [
10 | [0, 0, 0, 0, 0],
11 | [0, 0, 0, 0, 0],
12 | [0, 0, 0, 0, 0]
13 ];
14 console.log("Kino wurde angelegt:", kino);
15
16 // ----- Teilauftrag B -----
17 // Reihe 2, Sitz 3 wird belegt --> Achtung, wir fangen bei 0 an zu zählen
18 kino[1][2] = 'S. Olivetti';
19 kino[1][3] = 'K. Sutter';
20 console.log("Kino wurde verändert:", kino);
21
22
23
24 |
```

```
PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL PORTS
volkandemir@Mac scripts % node LU04_L03.js
Kino wurde angelegt: [ [ 0, 0, 0, 0, 0 ], [ 0, 0, 0, 0, 0 ], [ 0, 0, 0, 0, 0 ] ]
Kino wurde verändert: [
  [ 0, 0, 0, 0, 0 ],
  [ 0, 0, 'S. Olivetti', 'K. Sutter', 0 ],
  [ 0, 0, 0, 0, 0 ]
]
volkandemir@Mac scripts %
```



From:

<https://wiki.bzz.ch/> - **BZZ - Modulwiki**

Permanent link:

<https://wiki.bzz.ch/de/modul/m288/learningunits/lu04/loesungen/03>

Last update: **2025/09/23 11:31**

