# **LU04.L03 - Mehrdimensionale Arrays**

### Auftrag A: Array anlegen

- A1: Legen Sie ein mehrdimensionales Array kino mit 3 Reihen und 5 Spalten an.
- A2: Belegen Sie alle Plätze mit einer 0.
- A3: Geben Sie das Ergebnis auf der Konsole aus

#### Lösung

```
let kino = [
  [0, 0, 0, 0, 0],
  [0, 0, 0, 0, 0],
  [0, 0, 0, 0, 0]
];
console.log("Kino wurde angelegt:", kino);
```

### Auftrag B: Array-Element verändern

- B1: Auf Reihe 2, Sitz 3 setzt sich S. Olivetti hin.
- B2: Gleich daneben auf Sitz 4 K. Sutter.
- B3: Geben Sie das Ergebnis auf der Konsole aus.

```
kino[1][2] = 'S. Olivetti';
kino[1][3] = 'K. Sutter';
console.log("Kino wurde verändert:", kino);
```

## Gesamtlösung

```
Welcome
               JS LU04_L02.js
                                  JS LU04_L01.js
                                                    JS LU04_L03.js •
scripts > JS LU04_L03.js > ...
     Autor: Volkan Demir, 01.09.2025
     Desc: LU04.L03: Übung rund um das Thema mehrdimensionale Arraysin JS
  3
  4
      */
  5
  6
      // ----- Teilauftrag A --
  8
     // Anlegen des uneblegten Kino-arrays
  9
     let kino = [
 10
      [0, 0, 0, 0, 0],
 11
       [0, 0, 0, 0, 0],
 12
       [0, 0, 0, 0, 0]
 13
      1:
      console.log("Kino wurde angelegt:", kino);
 14
 15
 16
      // ----- Teilauftrag B -
      // Reihe 2, Sitz 3 wird belegt --> Achtung, wir fangen bei 0 an zu zählen
 17
      kino[1][2] = 'S. Olivetti';
 18
      kino[1][3] = 'K. Sutter';
 19
 20
      console.log("Kino wurde verändert:", kino);
 21
 22
 23
 24
```



https://wiki.bzz.ch/ Printed on 2025/11/27 06:51

From:

https://wiki.bzz.ch/ - BZZ - Modulwiki

Permanent link:

https://wiki.bzz.ch/de/modul/m288/learningunits/lu04/loesungen/03

Last update: 2025/09/23 11:31

