

LU04.L03 - Mehrdimensionale Arrays

Auftrag A: Array anlegen

- A1: Legen Sie ein mehrdimensionales Array *kino* mit 3 Reihen und 5 Spalten an.
- A2: Belegen Sie alle Plätze mit einer 0.
- A3: Geben Sie das Ergebnis auf der Konsole aus

Lösung

```
let kino = [  
  [0, 0, 0, 0, 0],  
  [0, 0, 0, 0, 0],  
  [0, 0, 0, 0, 0]  
];  
console.log("Kino wurde angelegt:", kino);
```

Auftrag B: Array-Element verändern

- B1: Auf Reihe 2, Sitz 3 setzt sich S. Olivetti hin.
- B2: Gleich daneben auf Sitz 4 K. Sutter.
- B3: Geben Sie das Ergebnis auf der Konsole aus.

```
kino[1][2] = 'S. Olivetti';  
kino[1][3] = 'K. Sutter';  
console.log("Kino wurde verändert:", kino);
```

Gesamtlösung

```
Welcome    JS LU04_L02.js    JS LU04_L01.js    JS LU04_L03.js ●
scripts > JS LU04_L03.js > ...
 2  Autor: Volkan Demir, 01.09.2025
 3  Desc: LU04.L03: Übung rund um das Thema mehrdimensionale Arrays in JS
 4  | -----
 5  */
 6
 7  // ----- Teilauftrag A -----
 8  // Anlegen des un belegten Kino-arrays
 9  let kino = [
10  | [0, 0, 0, 0, 0],
11  | [0, 0, 0, 0, 0],
12  | [0, 0, 0, 0, 0]
13  | ];
14  console.log("Kino wurde angelegt:", kino);
15
16  // ----- Teilauftrag B -----
17  // Reihe 2, Sitz 3 wird belegt --> Achtung, wir fangen bei 0 an zu zählen
18  kino[1][2] = 'S. Olivetti';
19  kino[1][3] = 'K. Sutter';
20  console.log("Kino wurde verändert:", kino);
21
22
23
24 |
```

PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL PORTS

```
volkandemir@Mac scripts % node LU04_L03.js
Kino wurde angelegt: [ [ 0, 0, 0, 0, 0 ], [ 0, 0, 0, 0, 0 ], [ 0, 0, 0, 0, 0 ] ]
Kino wurde verändert: [
  [ 0, 0, 0, 0, 0 ],
  [ 0, 0, 'S. Olivetti', 'K. Sutter', 0 ],
  [ 0, 0, 0, 0, 0 ]
]
volkandemir@Mac scripts %
```



Volkan Demir

From:

<https://wiki.bzz.ch/> - **BZZ - Modulwiki**

Permanent link:

<https://wiki.bzz.ch/de/modul/m288/learningunits/lu04/loesungen/03>

Last update: **2025/09/23 11:31**

