LU04.L03 - Mehrdimensionale Arrays

Auftrag A: Array anlegen

- A1: Legen Sie ein mehrdimensionales Array *kino* mit 3 Reihen und 5 Spalten an.
- A2: Belegen Sie alle Plätze mit einer 0.
- A3: Geben Sie das Ergebnis auf der Konsole aus

Lösung

```
let kino = [
  [0, 0, 0, 0, 0],
  [0, 0, 0, 0, 0],
  [0, 0, 0, 0, 0]
];
console.log("Kino wurde angelegt:", kino);
```

Auftrag B: Array-Element verändern

- B1: Auf Reihe 2, Sitz 3 setzt sich S. Olivetti hin.
- B2: Gleich daneben auf Sitz 4 K. Sutter.
- B3: Geben Sie das Ergebnis auf der Konsole aus.

```
kino[1][2] = 'S. Olivetti';
kino[1][3] = 'K. Sutter';
console.log("Kino wurde verändert:", kino);
```

Gesamtlösung

Welcome | LU04_L02.js | LU04_L01.js | LU04_L03.js ●

scripts > LU04_L03.js > ...

```javascript
Autor: Volkan Demir, 01.09.2025
Desc: LU04.L03: Übung rund um das Thema mehrdimensionale Arraysin JS
  ------------------------------------
*/

// --------------- Teilauftrag A ---------------
// Anlegen des uneblegten Kino-arrays
let kino = [
  [0, 0, 0, 0, 0],
  [0, 0, 0, 0, 0],
  [0, 0, 0, 0, 0]
];
console.log("Kino wurde angelegt:", kino);

// --------------- Teilauftrag B ---------------
// Reihe 2, Sitz 3 wird belegt --> Achtung, wir fangen bei 0 an zu zählen
kino[1][2] = 'S. Olivetti';
kino[1][3] = 'K. Sutter';
console.log("Kino wurde verändert:", kino);
```

PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL PORTS

```
volkandemir@Mac scripts % node LU04_L03.js
Kino wurde angelegt: [ [ 0, 0, 0, 0, 0 ], [ 0, 0, 0, 0, 0 ], [ 0, 0, 0, 0, 0 ] ]
Kino wurde verändert: [
  [ 0, 0, 0, 0, 0 ],
  [ 0, 0, 'S. Olivetti', 'K. Sutter', 0 ],
  [ 0, 0, 0, 0, 0 ]
]
volkandemir@Mac scripts %
```

Volkan Demir

From:
https://wiki.bzz.ch/ - **BZZ - Modulwiki**

Permanent link:
https://wiki.bzz.ch/de/modul/m288/learningunits/lu04/loesungen/03?rev=1758619869

Last update: **2025/09/23 11:31**