

LU05b - for-Loop

3.1 for-Schleife

Die klassische for-Schleife ist eine kopfgesteuerte Schleife, d.h. die Schleifenbedingung wird im Kopf der Schleife abgefragt. Sie ist ideal, wenn wir genau wissen, wie oft etwas wiederholt werden soll. Z.B. wir wollen unsere Produkte jeweils 10 Stück auf einer Seite präsentieren.

Beachten Sie den Kopf der Schleife, der 3 Elemente enthält:

1. Parameter: **let: i = 0;** -> Wir definieren eine Laufvariable mit einem Startwert, in diesem Fall fangen wir beim Anfang, also bei 0 an
2. Parameter: **i < 5;** -> Wie lange soll die Schleife laufen. Hier solange i kleiner ist als 5, also 0, 1, 2, 3, 4
3. Parameter: **i++** -> In welcher Schrittweite soll die i durchlaufen werden. Es ist nicht immer so, dass immer in einer Schrittweite gezählt wird. Bei Stunden z.b. kann es auch 12 sein.

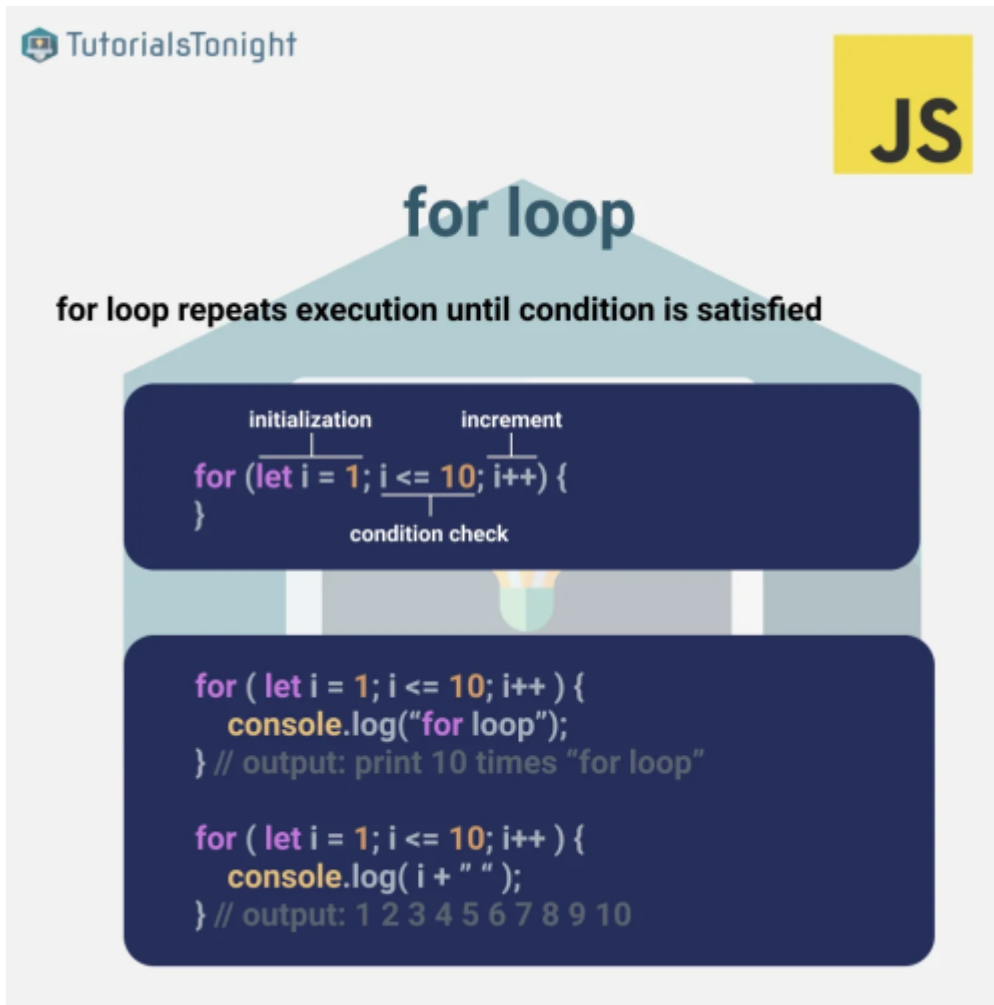
Die klassische for-Schleife ist eine kopfgesteuerte Schleife, d.h. die Schleifenbedingung wird im Kopf der Schleife abgefragt. Sie ist ideal, wenn wir genau wissen, wie oft etwas wiederholt werden soll. Z.B. wir wollen unsere Produkte jeweils 10 Stück auf einer Seite präsentieren.

Beispiel

```
for (let i = 0; i < 5; i++) {  
  console.log("Zahl:", i);  
}  
// 1. Startwert (let i = 0)  
// 2. Bedingung (i < 5)  
// 3. Anweisung ausführen  
// 4. Schritt (i++)
```

Ausgabe

```
Zahl: 0  
Zahl: 1  
Zahl: 2  
Zahl: 3  
Zahl: 4
```



TutorialsTonight JS

for loop

for loop repeats execution until condition is satisfied

```
for (let i = 1; i <= 10; i++) {  
  // ...  
}
```

Labels: initialization (i = 1), condition check (i <= 10), increment (i++)

```
for (let i = 1; i <= 10; i++) {  
  console.log("for loop");  
} // output: print 10 times "for loop"
```

```
for (let i = 1; i <= 10; i++) {  
  console.log(i + " ");  
} // output: 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10
```

Lernvideos

[HowTo build a for-loop](#)



Volkan Demir

From:
<https://wiki.bzz.ch/> - **BZZ - Modulwiki**

Permanent link:
<https://wiki.bzz.ch/de/modul/m288/learningunits/lu05/02?rev=1758606662>

Last update: **2025/09/23 07:51**

