2025/12/16 12:55 1/2 LU05.A03 - while-loop pur

# LU05.A03 - while-loop pur

#### Rahmenbedingungen

Sozialform: individual

Hilfsmittel:

- Nur Lehrmittel, keine Websuche oder Al
- while-loop in JavaScript
- Zeit: 30 Minutes
- Erwartetes Resultat: Zählen mit einer While-Schleife.

## **Ausgangslage**

Wenn es um Datensammlungen oder Listen wir Arrays geht, sind *Schleifen* sehr praktische Helfer. Das "Werzeug" *Schleife* ermöglichet eine dynamische Bearbeitung von Listen. Ähnlich einem Hammer (Vorschlaghammer, Zimmermannshammer, Standardhammer, Goldschmiedehammer) gibt es auch bei Schleifen unterschiedliche Typen.

In dieser Aufgaben werden wir uns mit der sogenannten while-Schleife beschäftigen.

#### **Auftrag**

- 1.1 Schreibe ein JavaScript-Programm, das mit einer while-Schleife alle Zahlen von 1 bis beispielsweise 20 addiert und am Ende das Ergebnis ausgibt.
- 1.2 Geben Sie am Ende die Summe mit console.log() aus, wie beispielsweise "Die Summe aller Zahlen von 1 bis 20 ist: 210".
- 1.3 Ergänzen Sie Ihre Schleife durch eine Produktberechnung: Das Produkt aller Zahlen von 1 bis 20 ist: 2432902008176640000,..
- 1.4 Challange: Die Startzahl wie auch die Zielzahl sollen aus Variablen herausgelesen werden und an den passenden Stelle, wie die Ausgabe, verwendet werden.
- 1.5 Kommentieren Sie Ihre Arbeit: Fileheader und Inline-Comments.

## **Hinweise**

- Verwenden Sie je eine Variable für die Startzahl und die Zielzahl.
- Verwende Sie weitere Variable für die Summe und das Produkt.
- Lassen Sie die Schleife so lange laufen, bis die Zielzahl erreicht ist.

#### Lösungen

LU05.L03



From:

https://wiki.bzz.ch/ - BZZ - Modulwiki

Permanent link:

https://wiki.bzz.ch/de/modul/m288/learningunits/lu05/aufgaben/03

Last update: 2025/10/28 15:00



https://wiki.bzz.ch/ Printed on 2025/12/16 12:55