

LU05.A03 - while-loop pur

Rahmenbedingungen

- Sozialform: individual
- Hilfsmittel:
 - Nur Lehrmittel, keine Websuche oder AI
 - [while-loop in JavaScript](#)
- Zeit: 30 Minutes
- Erwartetes Resultat: Zählen mit einer While-Schleife.

Ausgangslage

Wenn es um Datensammlungen oder Listen wie Arrays geht, sind *Schleifen* sehr praktische Helfer. Das „Werkzeug“ *Schleife* ermöglicht eine dynamische Bearbeitung von Listen. Ähnlich einem Hammer (Vorschlaghammer, Zimmermannshammer, Standardhammer, Goldschmiedehammer) gibt es auch bei Schleifen unterschiedliche Typen.

In dieser Aufgaben werden wir uns mit der sogenannten *while-Schleife* beschäftigen.

Auftrag

- 1.1 Schreibe ein JavaScript-Programm, das mit einer while-Schleife alle Zahlen von 1 bis beispielsweise 20 addiert und am Ende das Ergebnis ausgibt.
- 1.2 Geben Sie am Ende die Summe mit `console.log()` aus, wie beispielsweise „Die Summe aller Zahlen von 1 bis 20 ist: 210“.
- 1.3 Ergänzen Sie Ihre Schleife durch eine Produktberechnung: Das Produkt aller Zahlen von 1 bis 20 ist: 2432902008176640000,„.
- 1.4 Challenge: Die Startzahl wie auch die Zielzahl sollen aus Variablen herausgelesen werden und an den passenden Stelle, wie die Ausgabe, verwendet werden.
- 1.5 Kommentieren Sie Ihre Arbeit: Fileheader und Inline-Comments.

Hinweise

- Verwenden Sie je eine Variable für die Startzahl und die Zielzahl.
- Verwenden Sie weitere Variable für die Summe und das Produkt.
- Lassen Sie die Schleife so lange laufen, bis die Zielzahl erreicht ist.

Lösungen

[LU05.L03](#)



Volkan Demir

From:

<https://wiki.bzz.ch/> - **BZZ - Modulwiki**

Permanent link:

<https://wiki.bzz.ch/de/modul/m288/learningunits/lu05/aufgaben/03>

Last update: **2025/10/28 15:00**

