

LU05.A03 - while-loop pur

Rahmenbedingungen

- Sozialform: individual
- Hilfsmittel:
 - Nur Lehrmittel, keine Websuche oder AI
 - [while-loop in JavaScript](#)
- Zeit: 20 Minutes
- Erwartetes Resultat: Zählen mit einer While-Schleife.

Ausgangslage

Wenn es um Datensammlungen oder Listen wie Arrays geht, sind *Schleifen* sehr praktische Helfer. Das „Werkzeug“ *Schleife* ermöglicht eine dynamische Bearbeitung von Listen. Ähnlich einem Hammer (Vorschlaghammer, Zimmermannshammer, Standardhammer, Goldschmiedehammer) gibt es auch bei Schleifen unterschiedliche Typen.

In dieser Aufgaben werden wir uns mit der sogenannten *while-Schleife* beschäftigen.

Auftrag

- 1.1 Schreibe ein JavaScript-Programm, das mit einer while-Schleife alle Zahlen von 1 bis 100 addiert und am Ende das Ergebnis ausgibt.
- 1.2 Geben Sie am Ende die Summe mit `console.log()` aus, wie beispielsweise „Die Summe aller Zahlen von 1 bis 100 ist: 5050“.
- 1.3 Kommentieren Sie Ihre Arbeit: Fileheader und Inline-Comments.

Hinweise

- Verwenden Sie eine Variable, um die aktuelle Zahl zu speichern.
- Verwenden Sie eine zweite Variable, um die Summe zu speichern.
- Lassen Sie die Schleife so lange laufen, bis die aktuelle Zahl größer als 100 ist.

Lösungen

[LU05.L03](#)



Volkan Demir

Last
update: 2025/10/28 14:24 de:modul:m288:learningunits:lu05:aufgaben:03 <https://wiki.bzz.ch/de/modul/m288/learningunits/lu05/aufgaben/03?rev=1761657897>

From:
<https://wiki.bzz.ch/> - **BZZ - Modulwiki**

Permanent link:
<https://wiki.bzz.ch/de/modul/m288/learningunits/lu05/aufgaben/03?rev=1761657897>

Last update: **2025/10/28 14:24**

