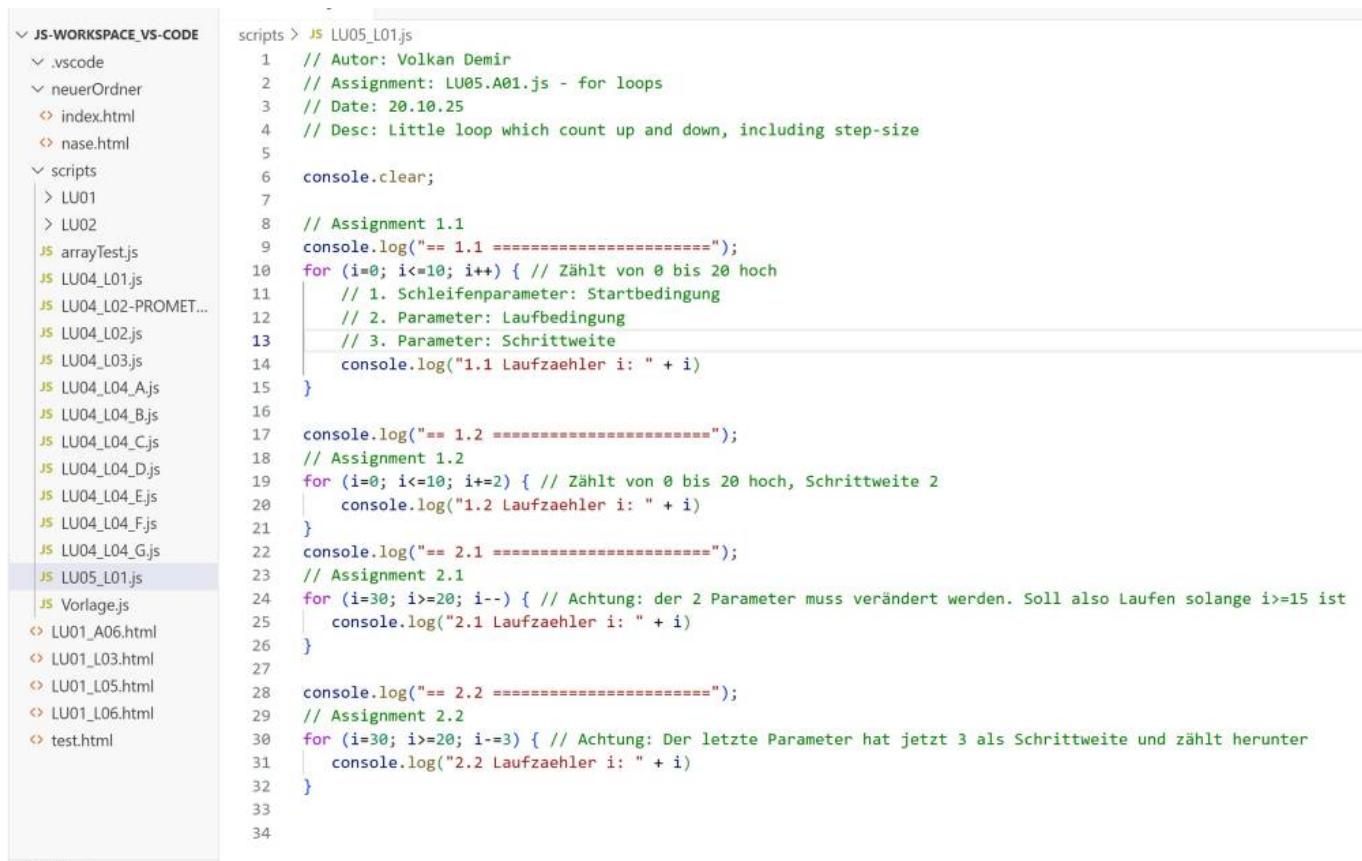


# LU05.L01 - for-loop pur

## Lösungen

- 1.1 Erstellen Sie eine for-Schleife, die die Zahlen 0 bis 10 ausgibt.
- 1.2 Darunter erstellen Sie zusätzlich eine Variante, die nur die geraden Zahlen ausgibt (Schrittweite 2)
- 1.3 Kommentieren Sie Ihre Arbeit: Fileheader und Inline-Comments
- 2.1 Programmieren Sie darunter eine weitere for Schleife, die von 30 bis einschliesslich 20 rückwärts herunter zählt.
- 2.2 Ertellen Sie eine weitere Variante, die nur die 3er Zahlen ausgibt.
- 2.3 Kommentieren Sie Ihre Arbeit: Fileheader und Inline-Comments.



The screenshot shows a VS Code workspace with the following structure:

- JS-WORKSPACE\_VS-CODE** (Folder)
  - scripts > **LU05\_L01.js**
  - ↳ .vscode
  - ↳ neuerOrdner
    - ↳ index.html
    - ↳ nase.html
  - ↳ scripts
    - ↳ LU01
    - ↳ LU02
    - arrayTest.js**
    - LU04\_L01.js**
    - LU04\_L02-PROMET...**
    - LU04\_L02.js**
    - LU04\_L03.js**
    - LU04\_L04\_A.js**
    - LU04\_L04\_B.js**
    - LU04\_L04\_C.js**
    - LU04\_L04\_D.js**
    - LU04\_L04\_E.js**
    - LU04\_L04\_F.js**
    - LU04\_L04\_G.js**
    - LU05\_L01.js**
    - ↳ Vorlage.js
    - ↳ LU01\_A06.html
    - ↳ LU01\_L03.html
    - ↳ LU01\_L05.html
    - ↳ LU01\_L06.html
    - ↳ test.html

The content of **LU05\_L01.js** is as follows:

```

1 // Autor: Volkan Demir
2 // Assignment: LU05.A01.js - for loops
3 // Date: 20.10.25
4 // Desc: Little loop which count up and down, including step-size
5
6 console.clear;
7
8 // Assignment 1.1
9 console.log("== 1.1 =====");
10 for (i=0; i<10; i++) { // Zählt von 0 bis 20 hoch
11   // 1. Schleifenparameter: Startbedingung
12   // 2. Parameter: Laufbedingung
13   // 3. Parameter: Schrittweite
14   console.log("1.1 Laufzaehler i: " + i)
15 }
16
17 console.log("== 1.2 =====");
18 // Assignment 1.2
19 for (i=0; i<10; i+=2) { // Zählt von 0 bis 20 hoch, Schrittweite 2
20   console.log("1.2 Laufzaehler i: " + i)
21 }
22
23 console.log("== 2.1 =====");
24 // Assignment 2.1
25 for (i=30; i>=20; i--) { // Achtung: der 2 Parameter muss verändert werden. Soll also Laufen solange i>=15 ist
26   console.log("2.1 Laufzaehler i: " + i)
27 }
28
29 console.log("== 2.2 =====");
30 // Assignment 2.2
31 for (i=30; i>=20; i-=3) { // Achtung: Der letzte Parameter hat jetzt 3 als Schrittweite und zählt herunter
32   console.log("2.2 Laufzaehler i: " + i)
33 }
34

```

```
PS C:\Users\volka\OneDrive - Bildungszentrum Zürichsee--- Latest Version ---\M288 - 2025HE\JS-Workspace_VS-Code\scripts> node .\LU05_L01.js
== 1.1 =====
1.1 Laufzaehler i: 0
1.1 Laufzaehler i: 1
1.1 Laufzaehler i: 2
1.1 Laufzaehler i: 3
1.1 Laufzaehler i: 4
1.1 Laufzaehler i: 5
1.1 Laufzaehler i: 6
1.1 Laufzaehler i: 7
1.1 Laufzaehler i: 8
1.1 Laufzaehler i: 9
1.1 Laufzaehler i: 10
== 1.2 =====
1.2 Laufzaehler i: 0
1.2 Laufzaehler i: 2
1.2 Laufzaehler i: 4
1.2 Laufzaehler i: 6
1.2 Laufzaehler i: 8
1.2 Laufzaehler i: 10
== 2.1 =====
2.1 Laufzaehler i: 30
2.1 Laufzaehler i: 29
2.1 Laufzaehler i: 28
2.1 Laufzaehler i: 27
2.1 Laufzaehler i: 26
2.1 Laufzaehler i: 25
2.1 Laufzaehler i: 24
2.1 Laufzaehler i: 23
2.1 Laufzaehler i: 22
2.1 Laufzaehler i: 21
2.1 Laufzaehler i: 20
== 2.2 =====
2.2 Laufzaehler i: 30
2.2 Laufzaehler i: 27
2.2 Laufzaehler i: 24
2.2 Laufzaehler i: 21
PS C:\Users\volka\OneDrive - Bildungszentrum Zürichsee--- Latest Version ---\M288 - 2025HE\JS-Workspace_VS-Code\scripts>
```



Volkan Demir

From:

<https://wiki.bzz.ch/> - **BZZ** - **Modulwiki**

Permanent link:

<https://wiki.bzz.ch/de/modul/m288/learningunits/lu05/loesungen/01>

Last update: **2025/10/20 16:40**

