2025/12/13 09:16 1/2 LU05.L01 - for-loop pur

LU05.L01 - for-loop pure

Lösungen

- 1.1 Erstellen Sie eine for-Schleife, die die Zahlen 0 bis 10 ausgibt.
- 1.2 Darunter erstellen Sie zusätzlich eine Variante, die nur die geraden Zahlen ausgibt (Schrittweite 2)
- 1.3 Kommentieren Sie Ihre Arbeit: Fileheader und Inline-Comments
- 2.1 Programmieren Sie darunter eine weitere for Schleife, die von 30 bis einschliesslich 20 rückwärts herunter zählt.
- 2.2 Ertellen Sie eine weitere Variante, die nur die 3er Zahlen ausgibt.
- 2.3 Kommentieren Sie Ihre Arbeit: Fileheader und Inline-Comments.

```
scripts > JS LU05 L01.is

✓ JS-WORKSPACE VS-CODE

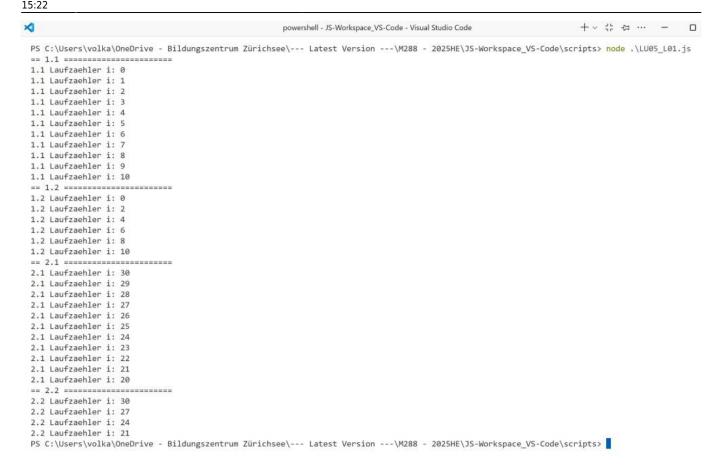
✓ .vscode

                        1 // Autor: Volkan Demir
                           // Assignment: LU05.A01.js - for loops
 ∨ neuerOrdner
  index.html
                           // Desc: Little loop which count up and down, including step-size

√ scripts

  > LU01
  > LU02
                       8 // Assignment 1.1
                           console.log("== 1.1 ========");
 JS arrayTest.js
                            for (i=0; i<=10; i++) { // Zählt von 0 bis 20 hoch
  JS_LU04_L01.js
                     11
12
                               // 1. Schleifenparameter: Startbedingung
  JS LU04_L02-PROMET...
                             // 2. Parameter: Laufbedingung
  JS LU04_L02.js
                      13
                                // 3. Parameter: Schrittweite
  JS LU04_L03.js
                                console.log("1.1 Laufzaehler i: " + i)
                      14
                      15 }
 JS LU04_L04_A.js
                      16
 JS LU04_L04_B.js
                       17
                           console.log("== 1.2 =======");
  JS LU04_L04_C.js
                      18 // Assignment 1.2
  JS LU04_L04_D.js
                            for (i=0; i<=10; i+=2) { // Zählt von 0 bis 20 hoch, Schrittweite 2
  JS LU04_L04_E.js
                      20
                               console.log("1.2 Laufzaehler i: " + i)
 JS LU04_L04_F.js
                       21
  JS LU04_L04_G.js
                      22 console.log("== 2.1 ========");
                      23
                           // Assignment 2.1
 JS LU05_L01.js
                            for (i=30; i>=20; i--) { // Achtung: der 2 Parameter muss verändert werden. Soll also Laufen solange i>=15 ist
  JS Vorlage.js
                              console.log("2.1 Laufzaehler i: " + i)
 O LU01_A06.html
 U01_L03.html
 O LU01 L05.html
                           console.log("== 2.2 =======");
                       28
 U01 L06.html
                            // Assignment 2.2
                       29
                           for (i=30; i>=20; i-=3) { // Achtung: Der letzte Parameter hat jetzt 3 als Schrittweite und zählt herunter
 O test.html
                       30
                       31
                               console.log("2.2 Laufzaehler i: " + i)
                       32
                       33
```

 $upu ate: \\ 2025/10/20 \text{ de:modul:m288:learningunits:lu05:loesungen:01 https://wiki.bzz.ch/de/modul/m288/learningunits/lu05/loesungen/01?rev=1760966576}$





https://wiki.bzz.ch/ - BZZ - Modulwiki

Permanent link:

https://wiki.bzz.ch/de/modul/m288/learningunits/lu05/loesungen/01?rev=1760966576

Last update: 2025/10/20 15:22



https://wiki.bzz.ch/ Printed on 2025/12/13 09:16