

LU06.A02 - Funktionen - Gruess Dich, Bro!

Rahmenbedingungen

- Sozialform: individual
- Hilfsmittel:
 - Nur Lehrmittel, keine Websuche oder AI
 - [Functions JavaScript](#)
- Zeit: 10 Minutes
- Erwartetes JavaScript Programm, dass Dich selbst grüsst.

Auftrag 1

Erstellen Sie eine Funktion namens *greetBro*, die „Gruess Dich DEIN NAME, Bro!“ auf der Konsole ausgibt. Rufe Sie dann die Funktion auf, um die Begrüssung anzuzeigen.

Beispiel für die Ausgabe:

```
Gruess Dich Volkan, Bro!
```

Auftrag 2

Erstellen Sie eine *Index.html*-Datei und rufen Sie Ihr Script nun über den Browser auf. Als Vorlage können Sie den nachfolgenden HTML-Code verwenden.

```
<!DOCTYPE html>
<html>
  <head>
    <title>Externes Script</title>
    <link rel="icon" href="/favicon.ico" type="image/vnd.microsoft.icon">
    <script src="./scripts/test.js" defer></script>
  </head>
  <body>
    <h1>Externes JavaScript</h1>
  </body>
</html>
```

Lösungen

[LU06.L02](#)



Volkan Demir

From:

<https://wiki.bzz.ch/> - **BZZ - Modulwiki**

Permanent link:

<https://wiki.bzz.ch/de/modul/m288/learningunits/lu06/aufgaben/02?rev=1763463162>

Last update: **2025/11/18 11:52**

