

LU06.A04 - Funktionen - Fahrenheit und Celsius

Rahmenbedingungen

- Sozialform: individual
- Hilfsmittel:
 - Nur Lehrmittel, keine Websuche oder AI
 - [Functions JavaScript](#)
- Zeit: 30 Minutes
- Erwartetes Ergebnis: JavaScript Programm, Fahrenheit in Celsius und Celsius in Fahrenheit umrechnet.

Auftrag

Erstellen Sie einen Temperatur-Umrechnungs-Programm *temperaturConverter* mit den Funktionen

- *toCelsius(GradInFahrenheit)*
- *toFahrenheit(GradInCelsius)*

Die Formel zur Umrechnung sind wie folgt:

- **Fahrenheit zu Celsius:** $^{\circ}\text{C} = (^{\circ}\text{F} - 32) / 1,8$
- **Celsius zu Fahrenheit:** $^{\circ}\text{F} = ^{\circ}\text{C} \times 1,8 + 32$

Das Script wird über die Konsole mit *node tempConverter (temperatur, Umrechnungsart)* selbst auswählen, welche Umrechnung durchgeführt werden soll.

Beispiele für Aufruf:

| Aufruf | Konsolenausgabe | Erläuterung |
|----------------------------|--|--|
| node tempConverter 122 F2C | 122 Grad Fahrenheit entsprechen 50 Grad Celsius. | 122 Grad Fahrenheit nach Celsius umrechnen. |
| node tempConverter 50 C2F | 50 Grad Celsius entsprechen 122 Grad Fahrenheit. | 50 Grad Celsius nach Fahrenheit umgerechnen. |

Hinweise:

- Sie müssen die Werte aus der *argv[]* herauslesen.
- Aus *argv[2]* entnehmen Sie die umzurechnende Temperatur
- Je nachdem was in *argv[3]* steht, wird die eine oder die andere Funktion aufgerufen. Dazu braucht es ein IF-Statement.

Lösungen

LU06.L04



Volkan Demir

From:

<https://wiki.bzz.ch/> - **BZZ - Modulwiki**

Permanent link:

<https://wiki.bzz.ch/de/modul/m288/learningunits/lu06/aufgaben/04>

Last update: **2025/12/11 13:45**

