

LU06.A05 - Funktionen - Fahrenheit und Celsius

Rahmenbedingungen

- Sozialform: individual
- Hilfsmittel:
 - Nur Lehrmittel, keine Websuche oder AI
 - [Functions JavaScript](#)
- Zeit: 15 Minutes
- Erwartetes Ergebnis: JavaScript Programm, das die Umrechnung von Fahrenheit zu Celsius und umgekehrt umrechnet.

Auftrag

Erstellen Sie einen Temperatur-Umrechnungs-Programm mit den Funktionen

- `toCelsius(GradInFahrenheit)`
- `toFahrenheit(GradInCelsius)` Die Formel zur Umrechnung sind wie folgt: * **Fahrenheit zu Celsius:** $^{\circ}\text{C} = (^{\circ}\text{F} - 32) / 1,8$ * **Celsius zu Fahrenheit:** $^{\circ}\text{F} = ^{\circ}\text{C} \times 1,8 + 32$ Das Script wird über die Konsole mit `node temperaturConverter (temperatur, Umrechnungsart)` selbst auswählen, welche Umrechnung durchgeführt werden soll.

Beispiel:

- `node temperaturConverter(122, C)` * Erklärung: 122 Grad Fahrenheit sollen nach Celsius umgerechnet werden * Konsolenausgabe: 122 Grad Fahrenheit entsprechen 50 Grad Celsius
- Hinweise:** * Sie müssen die Werte aus der `argv[]` herauslesen. * Je nachdem was in `argv[3]` steht, wird die eine oder die andere Funktion aufgerufen. Dazu braucht es ein IF-Statement.

===== Lösungen ===== [LU06.L05](#) —



Volkan Demir

From:

<https://wiki.bzz.ch/> - BZZ - Modulwiki

Permanent link:

<https://wiki.bzz.ch/de/modul/m288/learningunits/lu06/aufgaben/05?rev=1763474294>

Last update: 2025/11/18 14:58

