

LU06.A05 - Funktionen - Fahrenheit und Celsius

Rahmenbedingungen

- Sozialform: individual
- Hilfsmittel:
 - Nur Lehrmittel, keine Websuche oder AI
 - [Functions JavaScript](#)
- Zeit: 15 Minutes
- Erwartetes Ergebnis: JavaScript Programm, das die Umrechnung von Fahrenheit zu Celsius und umgekehrt umrechnet.

Auftrag

Erstellen Sie einen Temperatur-Umrechnungs-Programm mit den Funktionen

- *toCelsius(GradInFahrenheit)*
- *toFahrenheit(GradInCelsius)*

Die Formel zur Umrechnung sind wie folgt:

- **Fahrenheit zu Celsius:** $^{\circ}\text{C} = (^{\circ}\text{F} - 32) / 1,8$
- **Celsius zu Fahrenheit:** $^{\circ}\text{F} = ^{\circ}\text{C} \times 1,8 + 32$

Das Script wird über die Konsole mit *node temperaturConverter (temperatur, Umrechnungsart)* selbst auswählen, welche Umrechnung durchgeführt werden soll. **Beispiel:** * *node temperaturConverter(122, C)*

- Erklärung: 122 Grad Fahrenheit sollen nach Celsius umgerechnet werden
- Konsolenausgabe: 122 Grad Fahrenheit entsprechen 50 Grad Celsius

Hinweise:

- Sie müssen die Werte aus der argv[] herauslesen.
- Je nachdem was in argv[3] steht, wird die eine oder die andere Funktion aufgerufen. Dazu braucht es ein IF-Statement.

Lösungen

[LU06.L05](#)



Volkan Demir

From:
<https://wiki.bzz.ch/> - **BZZ - Modulwiki**

Permanent link:
<https://wiki.bzz.ch/de/modul/m288/learningunits/lu06/aufgaben/05?rev=1763474305>

Last update: **2025/11/18 14:58**

