

LU06.A01 - Funktionen - Gruess Dich, Bro!

Rahmenbedingungen

- Sozialform: individual
- Hilfsmittel:
 - Openbooks
 - [Functions JavaScript](#)
- Zeit: 10 Minutes
- Erwartetes JavaScript Programm, dass Dich selbst grüsst.

Auftrag 1

Erstellen Sie eine Funktion namens *greetBro*, die „Gruess Dich DEIN NAME, Bro!“ auf der Konsole ausgibt. Rufe Sie dann die Funktion auf, um die Begrüssung anzuzeigen.

Beispiel für die Ausgabe:

```
Gruess Dich Volkan, Bro!
```

```
LU06_L02.js X index.html X
index.html > html > head > link
1 <!DOCTYPE html>
2
3 <html>
4 <head>
5 <title>Externes Script</title>
6 <link rel="shortcut icon" href="http://MY-CDN.example.com/favicon.ico" />
7 <script src="/scripts/LU06/LU06_L02.js" defer</script>
8 </head>
9 <body>
10 <h1>Externes JavaScript</h1>
11 </body>
12 </html>
```

PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL PORTS

```
PS C:\Users\volka\OneDrive - Bildungszentrum Zürichsee\--- Latest Version ---\M288 - 2025HE\JS-Workspace_VS-Code\scripts\LU06> node .\LU06_L02.js
Gruess Dich Volkan Bro!
PS C:\Users\volka\OneDrive - Bildungszentrum Zürichsee\--- Latest Version ---\M288 - 2025HE\JS-Workspace_VS-Code\scripts\LU06> |
```

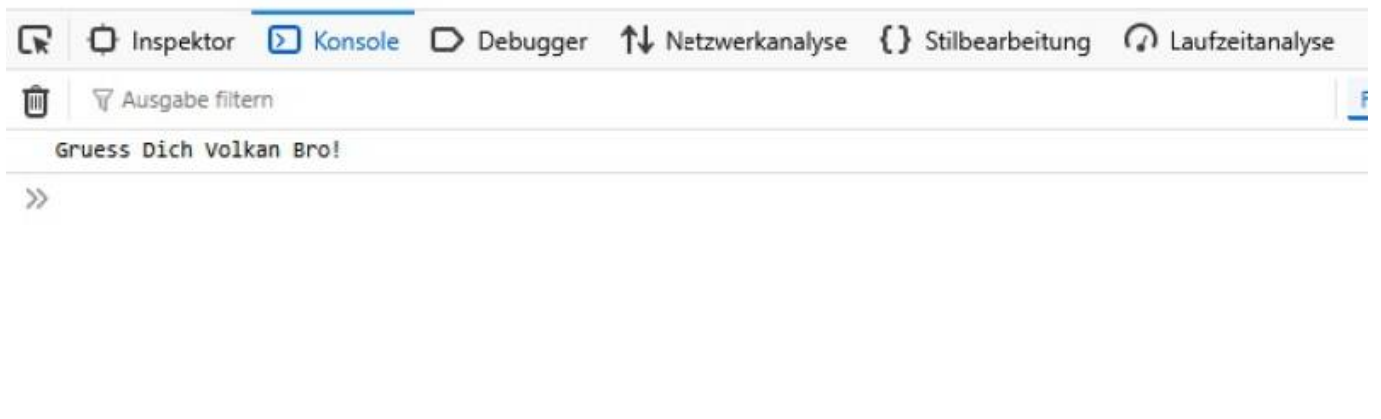
Auftrag 2

Erstellen Sie eine *Index.html*-Datei und rufen Sie Ihr Script nun über den Browser auf. Als Vorlage können Sie den nachfolgenden HTML-Code verwenden.

```
<!DOCTYPE html>
<html>
  <head>
    <title>Externes Script</title>
    <link rel="icon" href="/favicon.ico" type="image/vnd.microsoft.icon">
    <script src="./scripts/LU06/LU06_L02.js" defer></script>
  </head>
  <body>
    <h1>Externes JavaScript</h1>
  </body>
</html>
```



Externes JavaScript



From: <https://wiki.bzz.ch/> - **BZZ - Modulwiki**

Permanent link: <https://wiki.bzz.ch/de/modul/m288/learningunits/lu06/loesungen/02?rev=1763463112>

Last update: **2025/11/18 11:51**

