

# LU06.L04 - Funktionen - Fahrenheit und Celsius

## Auftrag

Erstellen Sie einen Temperatur-Umrechnungs-Programm *temperaturConverter* mit den Funktionen

- *toCelsius(GradInFahrenheit)*
- *toFahrenheit(GradInCelsius)*

Die Formel zur Umrechnung sind wie folgt:

- **Fahrenheit zu Celsius:**  $^{\circ}\text{C} = (^{\circ}\text{F} - 32) / 1,8$
- **Celsius zu Fahrenheit:**  $^{\circ}\text{F} = ^{\circ}\text{C} \times 1,8 + 32$

Das Script wird über die Konsole mit *node tempConverter (temperatur, Umrechnungsart)* selbst auswählen, welche Umrechnung durchgeführt werden soll.

### Beispiele für Aufruf:

Aufruf	Konsolenausgabe	Erläuterung
<code>node tempConverter 122 F2C</code>	122 Grad Fahrenheit entsprechen 50 Grad Celsius.	122 Grad Fahrenheit nach Celsius umrechnen.
<code>node tempConverter 50 C2F</code>	50 Grad Celsius entsprechen 122 Grad Fahrenheit.	50 Grad Celsius nach Fahrenheit umgerechnen.

### Hinweise:

- Sie müssen die Werte aus der *argv[]* herauslesen.
- Aus *argv[2]* entnehmen Sie die umzurechnende Temperatur
- Je nachdem was in *argv[3]* steht, wird die eine oder die andere Funktion aufgerufen. Dazu braucht es ein IF-Statement.



Volkan Demir

From:

<https://wiki.bzz.ch/> - BZZ - Modulwiki

Permanent link:

<https://wiki.bzz.ch/de/modul/m288/learningunits/lu06/loesungen/04?rev=1765457111>

Last update: 2025/12/11 13:45

