

# LU06.L04 - Funktionen - Fahrenheit und Celsius

## Auftrag

Erstellen Sie einen Temperatur-Umrechnungs-Programm *temperaturConverter* mit den Funktionen

- *toCelsius(GradInFahrenheit)*
- *toFahrenheit(GradInCelsius)*

Die Formel zur Umrechnung sind wie folgt:

- **Fahrenheit zu Celsius:**  $^{\circ}\text{C} = (^{\circ}\text{F} - 32) / 1,8$
- **Celsius zu Fahrenheit:**  $^{\circ}\text{F} = ^{\circ}\text{C} \times 1,8 + 32$

Das Script wird über die Konsole mit *node tempConverter (temperatur, Umrechnungsart)* selbst auswählen, welche Umrechnung durchgeführt werden soll.

### Beispiele für Aufruf:

Aufruf	Konsolenausgabe	Erläuterung
node tempConverter 122 F2C	122 Grad Fahrenheit entsprechen 50 Grad Celsius.	122 Grad Fahrenheit nach Celsius umrechnen.
node tempConverter 50 C2F	50 Grad Celsius entsprechen 122 Grad Fahrenheit.	50 Grad Celsius nach Fahrenheit umgerechnen.

### Hinweise:

- Sie müssen die Werte aus der *argv[]* herauslesen.
- Aus *argv[2]* entnehmen Sie die umzurechnende Temperatur
- Je nachdem was in *argv[3]* steht, wird die eine oder die andere Funktion aufgerufen. Dazu braucht es ein IF-Statement.



Volkan Demir

From:  
<https://wiki.bzz.ch/> - **BZZ - Modulwiki**

Permanent link:  
<https://wiki.bzz.ch/de/modul/m288/learningunits/lu06/loesungen/04?rev=1765457111>

Last update: **2025/12/11 13:45**

