LU07.A01 - Ein Objekt anlegen

Rahmenbedingungen

- · Sozialform: individual
- Hilfsmittel:
 - Open books
 - JavaScript Objects
- Zeit: 20 Minuten
- Erwartetes Resultat: Ein JavaScript-File mit mindestens 5 Personen-Objekt anlegt und dessen Eigenschaften und Fährigkeiten auf der Konsole ausgibt.

Ausgangslage

Nachfolgend finden Sie die Vorlage des Personenobjekts *maxM*, das Sie als Vorlage für diese Aufgabe verwenden können.

```
const maxM = {
 // Eigenscharten/Attribute einer Person
 name: "Max",
 nachname: "Mustermann",
alter: 29,
 jahreseinkommen: 90000,
 haarfarbe: "braun",
// Fähigkeiten einer Person
 singen() {
   console.log("La la la... (mehr oder weniger schoen)");
 },
 fluchen(wort) {
   console.log(wort, "... schon wieder ein Bug!");
 },
 schlafen(dauer) {
   console.log("Zzz... endlich Ruhe für ", dauer, "Stunden");
 }
```

Auftrag

};

- 1. Wählen Sie eine Person aus, die Sie als Objekt abbilden wollen (Sie selbst, Freunde, Famile, Arbeitskollegen,)
- 2. Diese Person soll die nachfolgenden Eigenschaften haben. Die Werte dazu können Sie selbst festlegen.
 - Vorname
 - Nachname

 $upuate: \\ 2025/11/19 \text{ de:modul:m288:learningunits:lu07:aufgaben:02 https://wiki.bzz.ch/de/modul/m288/learningunits/lu07/aufgaben/02?rev=1763550112 https://wiki.bzz.ch/de/modul/m288/learningunits/lu07/aufgaben/02/aufgaben/02/aufgaben/02/aufgaben/02/aufgaben/02/aufgaben/02/aufgaben/0$

- Alter
- Haaarfarbe
- Jahreseinkommen
- 3. Die Person soll die nachfolgenden Fähigkeiten haben. Achten Sie auf die Parameter der Objektmethoden
 - o singen()
 - fluchen(fluchwort)
 - schlafen(dauer) Achten Sie darauf, dass die Fähigkeiten Funktionen sind und eventuell Parameter erwarten, sprich wissen wollen, was Sie singen sollen.
- 4. Legen Sie diese Person nun als Objekt an mit dem realen Namen als Objektname an. Beispielsweise maxM
- 5. Geben Sie die Eigenschaften dieser Person auf der Konsole aus.
- 6. Lassen Sie diese Person nun auch Ihre Fähigkeiten auf der Konsole demonstrieren, rufen Sie also die Objektmethoden nun auf.

Lösungen

LU07.L01



From:

https://wiki.bzz.ch/ - BZZ - Modulwiki

Permanent link:

https://wiki.bzz.ch/de/modul/m288/learningunits/lu07/aufgaben/02?rev=176355011

Last update: 2025/11/19 12:01



https://wiki.bzz.ch/ Printed on 2025/11/20 05:18