

LU07.A01 - Ein Objekt anlegen

Rahmenbedingungen

- Sozialform: individual
- Hilfsmittel:
 - Open books
 - [JavaScript Objects](#)
- Zeit: 20 Minuten
- Erwartetes Resultat: Ein JavaScript-File mit mindestens 5 Personen-Objekt anlegt und dessen Eigenschaften und Fähigkeiten auf der Konsole ausgibt.

Ausgangslage

Nachfolgend finden Sie die Vorlage des Personenobjekts *maxM*, das Sie als Vorlage für diese Aufgabe verwenden können.

```
const maxM = {
  // Eigenschaften/Attribute einer Person
  name: "Max",
  nachname: "Mustermann",
  alter: 29,
  jahreseinkommen: 90000,
  haarfarbe: "braun",
  // Fähigkeiten einer Person
  singen() {
    console.log("La la la... (mehr oder weniger schoen)");
  },
  fluchen(wort) {
    console.log(wort, "... schon wieder ein Bug!");
  },
  schlafen(dauer) {
    console.log("Zzz... endlich Ruhe für ", dauer, "Stunden");
  }
};
```

Auftrag

1. Legen Sie drei weitere Personen gemäss Vorlage an.
2. Ergänzen Sie jede Person mit dem Attribut *beruf*
3. Ergänzen Sie jede Person durch die Fähigkeit *wiederholen*(zuWiederholendesWort, anzahlWiederholungen): Soll das gegebene Wort so oft wiederholen, wie definiert. - Lassen Sie die neuen Attribute aller Personen auf der Konsole ausgeben. - Lassen Sie eine Person ein bestimmte Wort eine beliebige Anzahl wiederholen. ===== Lösungen ===== [LU07.L02](#) ---



Volkan Demir

From:
<https://wiki.bzz.ch/> - **BZZ - Modulwiki**

Permanent link:
<https://wiki.bzz.ch/de/modul/m288/learningunits/lu07/aufgaben/02?rev=1763550440>

Last update: **2025/11/19 12:07**

