

LU07.A01 - Ein Objekt anlegen

Rahmenbedingungen

- Sozialform: individual
- Hilfsmittel:
 - Open books
 - [JavaScript Objects](#)
- Zeit: 20 Minuten
- Erwartetes Resultat: Ein JavaScript-File mit mindestens 5 Personen-Objekt anlegt und dessen Eigenschaften und Fähigkeiten auf der Konsole ausgibt.

Ausgangslage

Nachfolgend finden Sie die Vorlage des Personenobjekts *maxM*, das Sie als Vorlage für diese Aufgabe verwenden können.

```
const maxM = {
  // Eigenschaften/Attribute einer Person
  name: "Max",
  nachname: "Mustermann",
  alter: 29,
  jahreseinkommen: 90000,
  haarfarbe: "braun",
  // Fähigkeiten einer Person
  singen() {
    console.log("La la la... (mehr oder weniger schoen)");
  },
  fluchen(wort) {
    console.log(wort, "... schon wieder ein Bug!");
  },
  schlafen(dauer) {
    console.log("Zzz... endlich Ruhe für ", dauer, "Stunden");
  }
};
```

Hinweis

Der Einsatz von AI kann bei dieser Aufgabe sehr hilfreich sein.

Auftrag

1. Legen Sie drei weitere Personen gemäss Vorlage an.

2. Ergänzen Sie jede Person mit dem Attribut *beruf*
3. Ergänzen Sie jede Person durch die Fähigkeit *wiederholen*(zu *Wiederholendes Wort*, *anzahl Wiederholungen*): Soll das gegebene Wort so oft wiederholen, wie definiert.
4. Lassen Sie die neuen Attribute aller Personen auf der Konsole ausgeben.
5. Lassen Sie eine Person ein bestimmte Wort eine beliebige Anzahl wiederholen.

Lösungen

LU07.L02



Volkan Demir

From:

<https://wiki.bzz.ch/> - **BZZ - Modulwiki**

Permanent link:

<https://wiki.bzz.ch/de/modul/m288/learningunits/lu07/aufgaben/02?rev=1763553016>

Last update: **2025/11/19 12:50**

