

LU07.L01 - Ein Objekt anlegen

Auftrag

1. Wählen Sie eine Person aus, die Sie als Objekt abbilden wollen (Sie selbst, Freunde, Familie, Arbeitskollegen, ...)
2. Diese Person soll die nachfolgenden Eigenschaften haben. Die Werte dazu können Sie selbst festlegen.
 - Vorname
 - Nachname
 - Alter
 - Haarfarbe
 - Jahreseinkommen
3. Die Person soll die nachfolgenden Fähigkeiten haben. Achten Sie auf die Parameter der Objektmethoden
 - singen()
 - fluchen(fluchwort)
 - schlafen(dauer) Achten Sie darauf, dass die Fähigkeiten *Funktionen* sind und eventuell Parameter erwarten, sprich wissen wollen, was Sie singen sollen.
4. Legen Sie diese Person nun als Objekt an mit dem realen Namen als Objektname an.
Beispielsweise *maxM*
5. Geben Sie die Eigenschaften dieser Person auf der Konsole aus.
6. Lassen Sie diese Person nun auch Ihre Fähigkeiten auf der Konsole demonstrieren, rufen Sie also die Objektmethoden nun auf.

Lösungen

🔥 LU07_L01 ●

scripts > LU07 > 🔥 LU07_L01

```
8  const maxM = {
9      // Eigenschaften/Attribute einer Person
10     name: "Max",
11     nachname: "Mustermann",
12     alter: 29,
13     jahreseinkommen: 90000,
14     haarfarbe: "braun",
15     // Fähigkeiten einer Person
16     singen() { console.log("La la la... (mehr oder weniger schoen)"); },
17     fluchen(wort) { console.log(wort, "... schon wieder ein Bug!"); },
18     schlafen(dauer) { console.log("Zzz... endlich Ruhe für ", dauer, "Stunden"); }
19 };
20
21 console.log(maxM.fluchen("Blast")); // Max Flucht, wir sagen, was er Fluchen soll
22 console.log("Alte Haarfarbe: ", maxM.haarfarbe);
23
24 maxM.haarfarbe = "blauschwarz"; // Max Färbt sich seine Haare
25 console.log("Neue Haarfarbe: ", maxM.haarfarbe);
26 console.log(maxM.schlafen(5)); // Max schläft für 15 Minuten
27
```

PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL PORTS

```
Blast ... schon wieder ein Bug!
undefined
Alte Haarfarbe:  braun
Neue Haarfarbe:  blauschwarz
Zzz... endlich Ruhe für  5 Stunden
```

✖ Volkan Demir

From:
<https://wiki.bzz.ch/> - **BZZ - Modulwiki**

Permanent link:
<https://wiki.bzz.ch/de/modul/m288/learningunits/lu07/loesungen/01>

Last update: **2025/11/19 12:54**

