LU07.A01 - Ein Objekt anlegen

Auftrag

- 1. Wählen Sie eine Person aus, die Sie als Objekt abbilden wollen (Sie selbst, Freunde, Famile, Arbeitskollegen,)
- 2. Diese Person soll die nachfolgenden Eigenschaften haben. Die Werte dazu können Sie selbst festlegen.
 - Vorname
 - Nachname
 - Alter
 - Haaarfarbe
 - o Jahreseinkommen
- 3. Die Person soll die nachfolgenden Fähigkeiten haben. Achten Sie auf die Parameter der Objektmethoden
 - singen()
 - fluchen(fluchwort)
 - schlafen(dauer) Achten Sie darauf, dass die Fähigkeiten *Funktionen* sind und eventuell Parameter erwarten, sprich wissen wollen, was Sie singen sollen.
- 4. Legen Sie diese Person nun als Objekt an mit dem realen Namen als Objektname an. Beispielsweise *maxM*
- 5. Geben Sie die Eigenschaften dieser Person auf der Konsole aus.
- 6. Lassen Sie diese Person nun auch Ihre Fähigkeiten auf der Konsole demonstrieren, rufen Sie also die Objektmethoden nun auf.

Lösungen

```
≥ LU07_L01 •
scripts > LU07 > 3 LU07 L01
  8
      const maxM = {
  g
        // Eigenscharten/Attribute einer Person
        name: "Max",
 10
        nachname: "Mustermann",
 11
        alter: 29,
 12
 13
        jahreseinkommen: 90000,
        haarfarbe: "braun",
 14
 15
        // Fähigkeiten einer Person
        singen() { console.log("La la la... (mehr oder weniger schoen)"); },
 16
 17
       fluchen(wort) { console.log(wort, "... schon wieder ein Bug!"); },
 18
       schlafen(dauer) { console.log("Zzz... endlich Ruhe für ", dauer, "Stunden"); }
 19
      };
 20
      console.log(maxM.fluchen("Blast")); // Max Flucht, wir sagen, was er Fluchen soll
 21
      console.log("Alte Haarfarbe: ", maxM.haarfarbe);
 22
 23
      maxM.haarfarbe ="blauschwarz"; // Max Färbt sich seine Haare
 24
      console.log("Neue Haarfarbe: ", maxM.haarfarbe);
 25
      console.log(maxM.schlafen(5)); // Max schläft für 15 Minuten
 26
 27
```

```
PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE
                                TERMINAL
                                           PORTS
Blast ... schon wieder ein Bug!
undefined
Alte Haarfarbe: braun
Neue Haarfarbe: blauschwarz
Zzz... endlich Ruhe für 5 Stunden
```



From:

https://wiki.bzz.ch/ - BZZ - Modulwiki

Permanent link:

https://wiki.bzz.ch/de/modul/m288/learningunits/lu07/loesungen/01?rev=1763549636

Last update: 2025/11/19 11:53



https://wiki.bzz.ch/ Printed on 2025/11/20 02:21