

# LU08.A02 - Methode: getElementbyClassname

## Rahmenbedingungen

- Sozialform: individual
- Hilfsmittel:
  - Open books
  - [JavaScript HTML-DOM](#)
- Zeit: 20 Minuten
- Erwartetes Resultat: Ein JavaScript-File, das Zugriff auf HTML-Objekte Elemente mittels der HTML-DOM-Methode getElementbyTagName ermöglicht.

## Ausgangslage

Sie finden den nachfolgend Quellcode, der Zugriff auf HTML-Elemente via der Methoden **getElementByTagName** durchführt.

## LU08.A03 - Vorlage

### Beispiel getElementByTagName

Default Beschreibung 1

Default Beschreibung 2

Default Beschreibung 3

Default Beschreibung 4



Der Quellcode ist [hier](#) downloadbar:

lu08\_a03\_vorlage\_getelementbytagname.zip

## Auftrag

Erweitern Sie die bestehende HTML-/JavaScript-Seite, welche aktuell Texte mittels `getElementsByClassName()` verändert, um folgende Funktionen:

1. Weitere Textabschnitte hinzufügen
  - Ergänzen Sie mindestens zwei zusätzliche Textfelder (<p>-Elemente) mit je einem eigenen Button.
  - Jeder Button soll beim Anklicken den zugehörigen Text individuell ändern.
2. Globale Reset-Funktion erweitern
  - Der bestehende Reset-Button soll nicht nur die ursprünglichen beiden Texte zurücksetzen, sondern alle vorhandenen Texte auf ihren Standardwert setzen.
3. Bonus (optional, aber gern gesehen):
  - Fügen Sie einen Button hinzu, der alle Textabschnitte gleichzeitig verändert.
  - Beispiel: Klick → "Alle mögen Saft!" bei jedem Textabschnitt.

## Lösungen

[LU08.L02](#)

---



Volkan Demir

From:  
<https://wiki.bzz.ch/> - **BZZ - Modulwiki**

Permanent link:  
<https://wiki.bzz.ch/de/modul/m288/learningunits/lu08/aufgaben/03?rev=1765203350>

Last update: **2025/12/08 15:15**

