

LU08.A02 - Methode: getElementbyClassname

Rahmenbedingungen

- Sozialform: individual
- Hilfsmittel:
 - Open books
 - [JavaScript HTML-DOM](#)
- Zeit: 20 Minuten
- Erwartetes Resultat: Ein JavaScript-File, das Zugriff auf HTML-Objekte Elemente mittels der HTML-DOM-Methode getElementbyTagName ermöglicht.

Ausgangslage

Sie finden den nachfolgend Quellcode, der Zugriff auf HTML-Elemente via der Methoden **getElementByTagName** durchführt.

LU08.A03 - Vorlage

Beispiel getElementByTagName

Default Beschreibung 1

Default Beschreibung 2

Default Beschreibung 3

Default Beschreibung 4

Go

Der Quellcode ist [hier](#) downloadbar:

lu08_a03_vorlage_getelementbytagname.zip

Auftrag

Erweitern Sie die bestehende HTML-/JavaScript-Seite, welche aktuell Texte mittels `getElementsByClassName()` verändert, um folgende Funktionen:

1. Weitere Textabschnitte hinzufügen
 - Ergänzen Sie mindestens zwei zusätzliche Textfelder (<p>-Elemente) mit je einem eigenen Button.
 - Jeder Button soll beim Anklicken den zugehörigen Text individuell ändern.

2. Globale Reset-Funktion erweitern
 - Der bestehende Reset-Button soll nicht nur die ursprünglichen beiden Texte zurücksetzen, sondern alle vorhandenen Texte auf ihren Standardwert setzen.
3. Bonus (optional, aber gern gesehen):
 - Fügen Sie einen Button hinzu, der alle Textabschnitte gleichzeitig verändert.
 - Beispiel: Klick → “Alle mögen Saft!” bei jedem Textabschnitt.

Lösungen

[LU08.L02](#)



Volkan Demir

From:
<https://wiki.bzz.ch/> - **BZZ - Modulwiki**

Permanent link:
<https://wiki.bzz.ch/de/modul/m288/learningunits/lu08/aufgaben/03?rev=1765203361>

Last update: **2025/12/08 15:16**

