

LU02b - Installation des Code-Editors Webstorm

Voraussetzungen

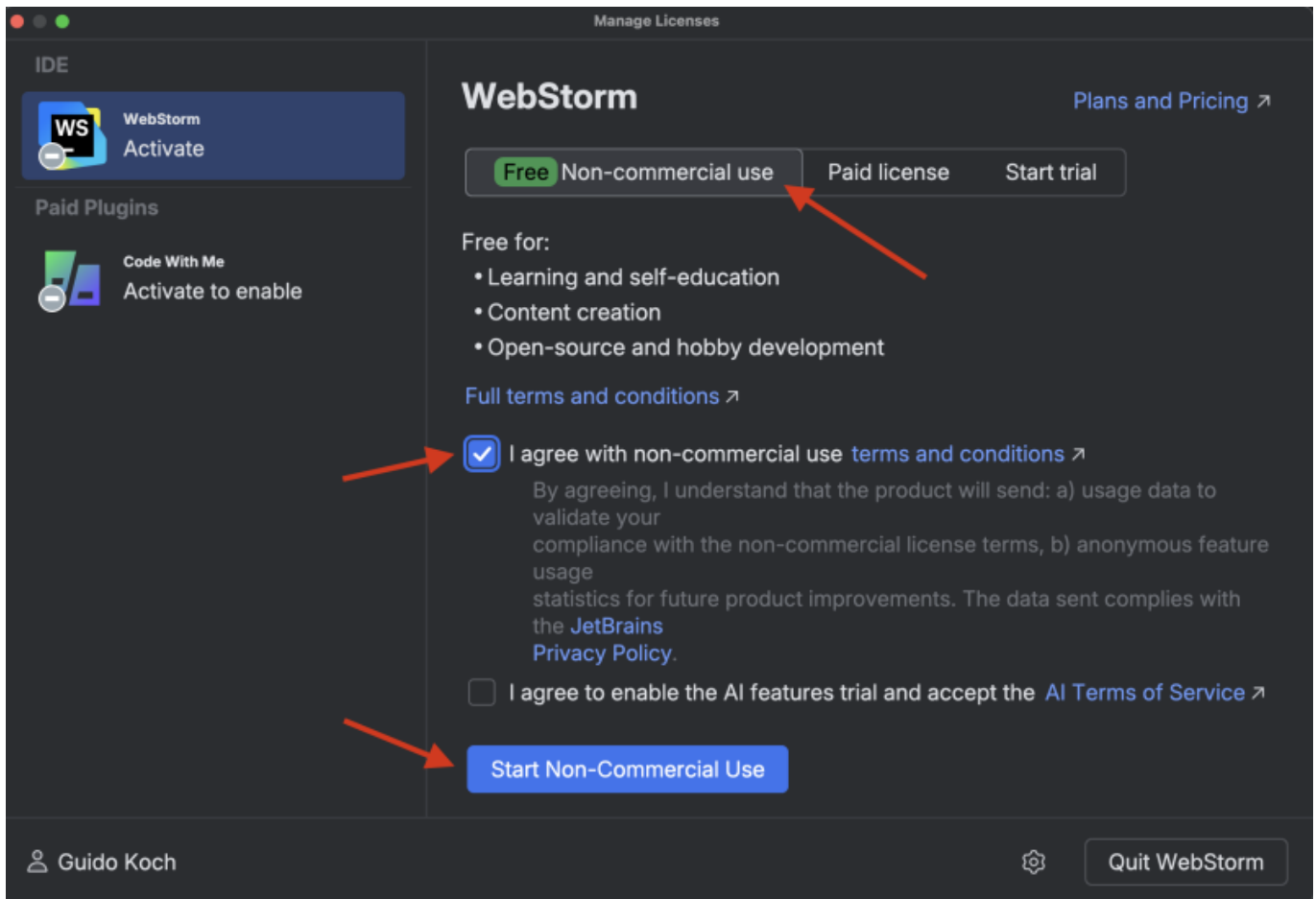
- Arbeitsform: Einzelarbeit/Partnerarbeit **helfen Sie sich gegenseitig**
- Zeitaufwand: 20 Minuten
- Erwartetes Ergebnis:
 - Korrekt installierter Code-Editor Webstorm inkl. Aktualisierung der Lizenzgültigkeit (Non-Commercial Lizenz).

Einführung

Programmieren von Quellcode ist ohne einen geeigneten Code-Editor mühsam. Webstorm ist ein solcher Editor, der uns viele nützliche Funktionen bietet – und das Beste: Für nicht kommerzielle Projekte er kostenlos verfügbar. Mit dem vorinstallierten Datenbank-Plugin können wir Datenbanken ganz leicht anlegen, konfigurieren und mit SQL-Code Daten auslesen. Klingt doch super, oder?

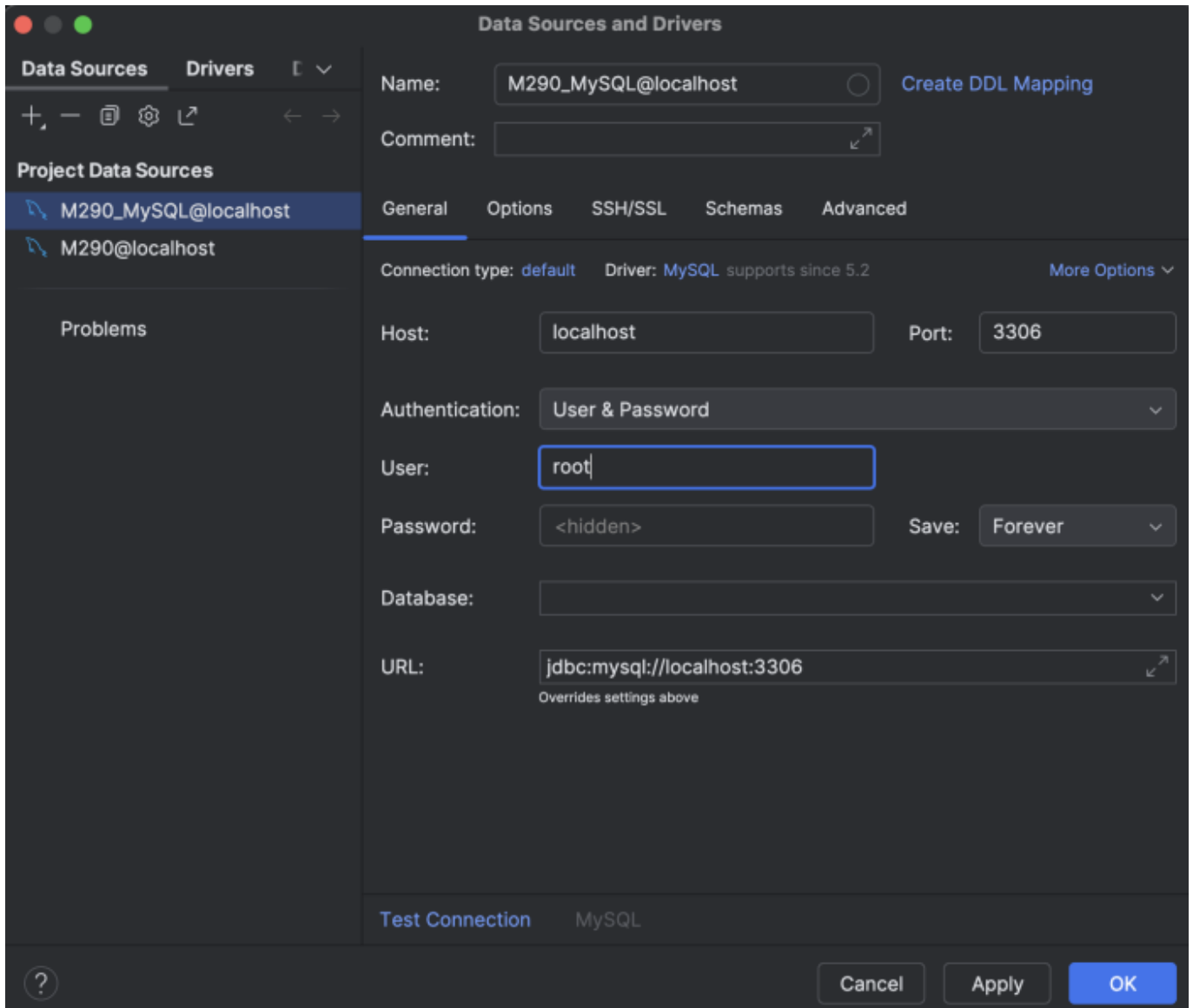
Aufgaben

1. Erstellen Sie ein JetBrains-Konto mit Ihrer BZZ-E-Mail-Adresse (falls noch nicht vorhanden).
2. Laden Sie Webstorm herunter und installieren Sie es: [Webstorm/Download](#).
3. Starten Sie Webstorm.
 1. Bei der Lizenzauswahl, wählen Sie die **Non-Commercial Licence** (dazu müssen Sie sich in Ihrem JetBrains-Konto anmelden).



Non-Commercial License Screen in Webstorm

1. Falls die Non-Commercial Licence nicht sichtbar ist, dann haben Sie vermutlich eine alte Version installiert. Laden Sie die aktuelle Version von Webstorm herunter.
2. Erstellen Sie ein neues Projekt in Webstorm → Klick auf „+“ → beide Checkboxes abwählen und dem Projekt einen Namen vergeben, wie „M290“.
3. Öffnen Sie nach der Einrichtung das Datenbank-Plugin (Klick auf Datenbank-Icon in der rechten Seitenleiste) in Webstorm.
4. Stellen Sie eine Verbindung zwischen Ihrer lokalen MySQL-Datenbank und Webstorm her → Im Datenbank-Fenster aufs „+“ klicken und „Data Source“ auswählen und dann **MySQL** (Version 9) auswählen. Im erscheinenden Fenster die Verbindung konfigurieren (s.Screenshot mit Beispiel-Angaben).
5. User: root
6. Password: (leer) oder das Passwort, das Sie beim Installieren bzw. Konfigurieren von MySQL Community Server gesetzt haben (Windows User) → siehe [Installation MySQL](#)
7. Falls eine Warnung erscheint, dass noch **Software/Treiber** heruntergeladen werden müssen → anklicken (direkt über „Test Connection“)
8. Test Connection: grünes Popup (Succeeded) → Apply, OK; Failed → möglicherweise stimmt das Passwort nicht
9. Yay! Webstorm ist installiert und mit MySQL verbunden. Nun können Sie das erste Datenset importieren (nächste Aufgabe).



Konfiguration, um die Verbindung zu MySQL herzustellen.

 Guido Koch

From:
<https://wiki.bzz.ch/> - **BZZ - Modulwiki**

Permanent link:
https://wiki.bzz.ch/de/modul/m290_guko/learningunits/lu02/aufgaben/a02?rev=1787498698

Last update: **2026/08/23 17:24**

