

LU02b - Installation des Code-Editors Webstorm

Voraussetzungen

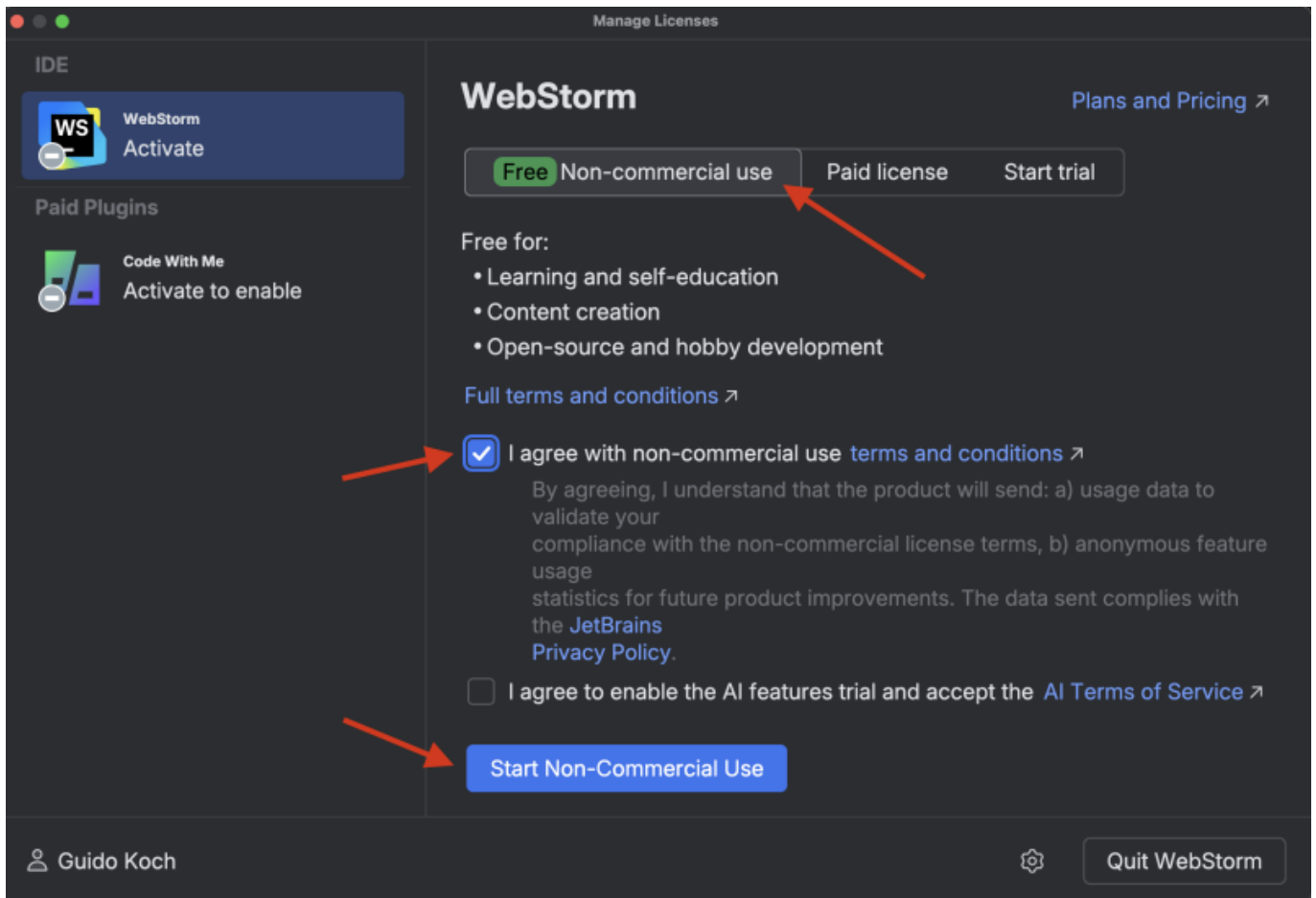
- Arbeitsform: Einzelarbeit/Partnerarbeit **helfen Sie sich gegenseitig**
- Zeitaufwand: 20 Minuten
- Erwartetes Ergebnis:
 - Korrekt installierter Code-Editor Webstorm inkl. Aktualisierung der Lizenzgültigkeit (Non-Commercial Lizenz).

Einführung

Programmieren von Quellcode ist ohne einen geeigneten Code-Editor mühsam. Webstorm ist ein solcher Editor, der uns viele nützliche Funktionen bietet – und das Beste: Für nicht kommerzielle Projekte er kostenlos verfügbar. Mit dem vorinstallierten Datenbank-Plugin können wir Datenbanken ganz leicht anlegen, konfigurieren und mit SQL-Code Daten auslesen. Klingt doch super, oder?

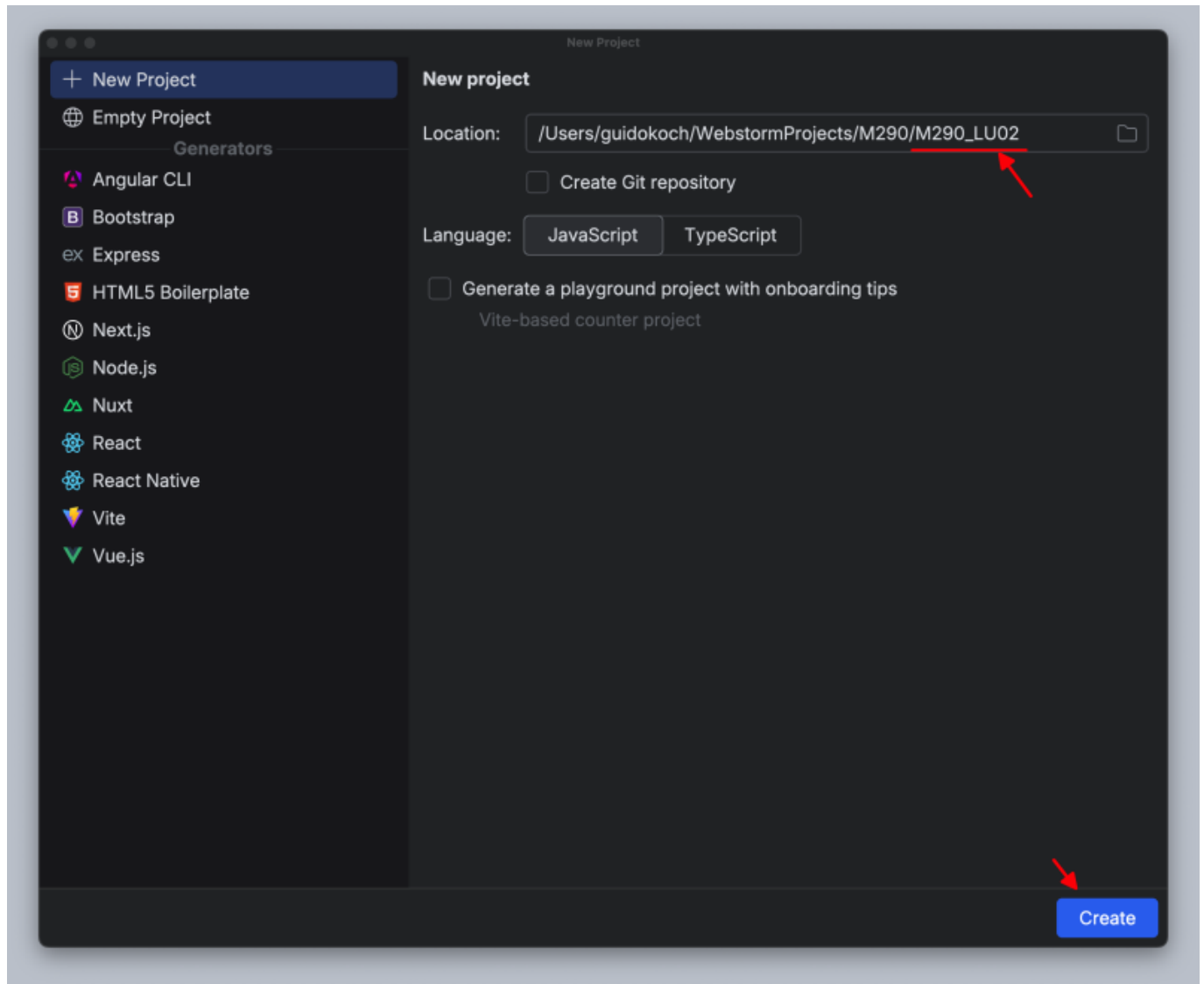
Aufgaben

1. Erstellen Sie ein JetBrains-Konto mit Ihrer BZZ-E-Mail-Adresse (falls noch nicht vorhanden).
2. Laden Sie Webstorm herunter und installieren Sie es: [Webstorm/Download](#).
3. Starten Sie Webstorm.
 1. Bei der Lizenzauswahl, wählen Sie die **Non-Commercial Licence** (dazu müssen Sie sich in Ihrem JetBrains-Konto anmelden).

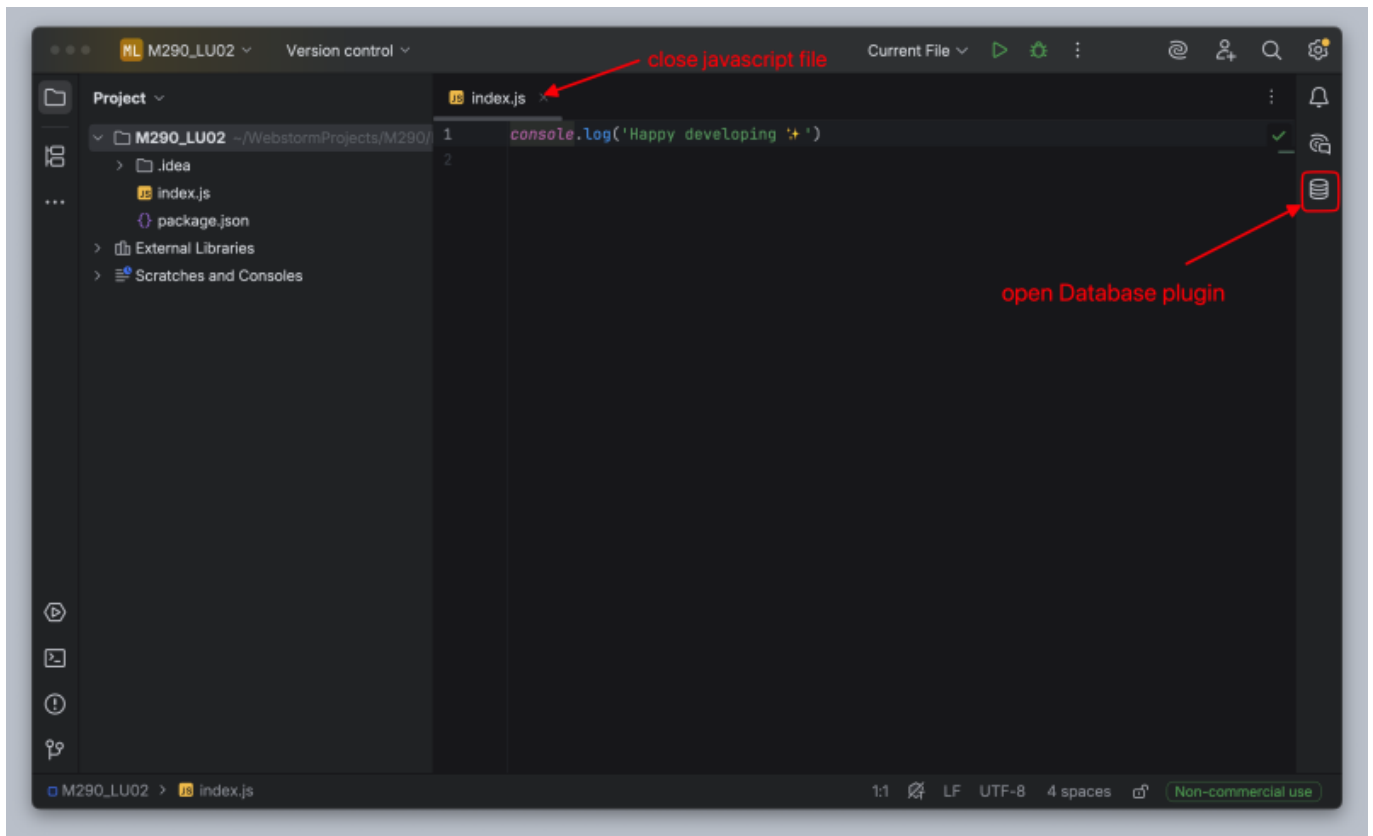


Non-Commercial License Screen in Webstorm

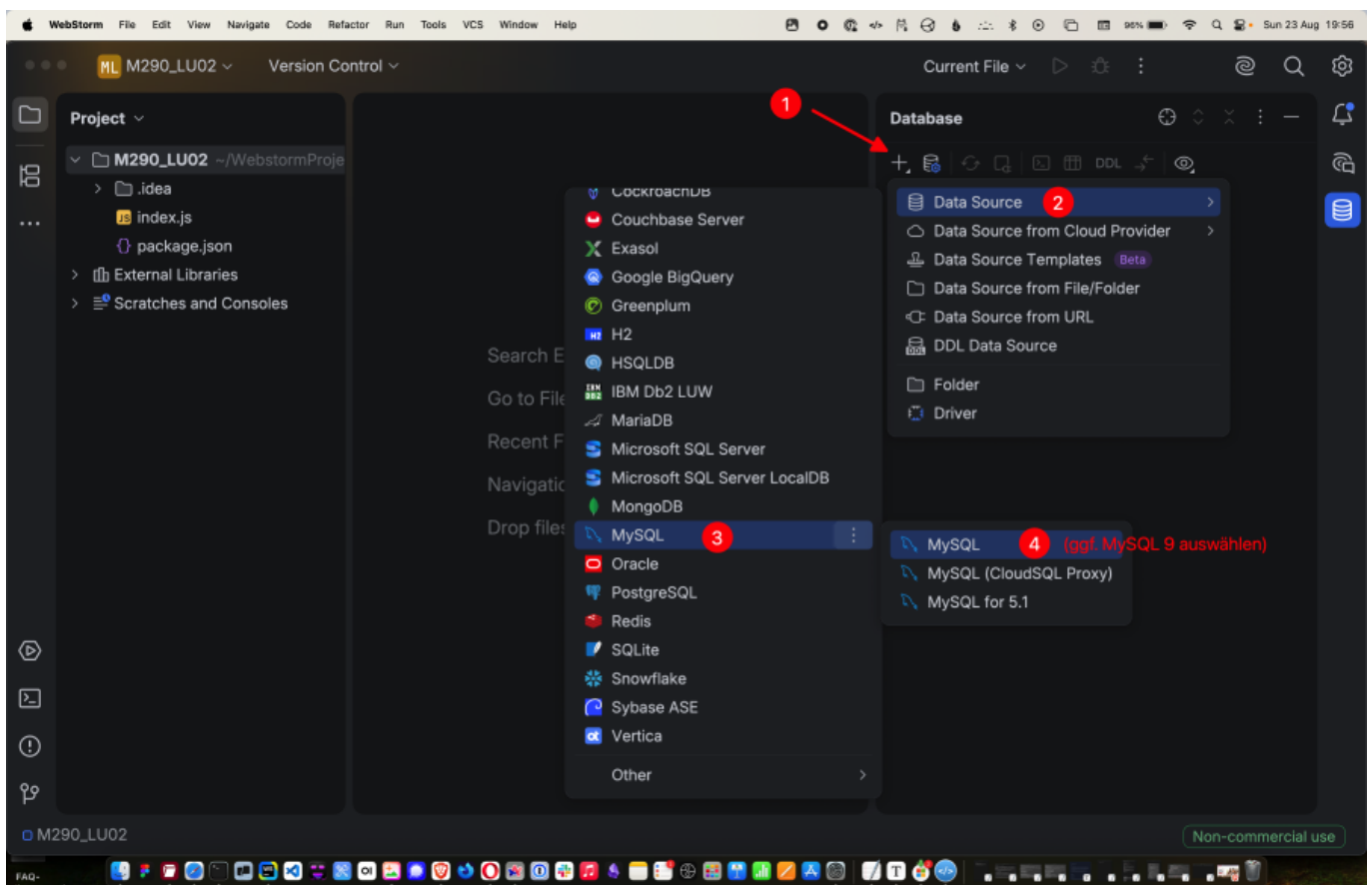
1. Falls die Non-Commercial Licence nicht sichtbar ist, dann haben Sie vermutlich eine alte Version installiert. Laden Sie die aktuelle Version von Webstorm herunter.
2. Erstellen Sie ein neues Projekt in Webstorm → Klick auf „+“ → beide Checkboxes abwählen und dem Projekt einen Namen vergeben, wie „M290_LU02“.



1. Öffnen Sie nach der Einrichtung das Datenbank-Plugin (Klick auf Datenbank-Icon in der rechten Seitenleiste) in Webstorm.

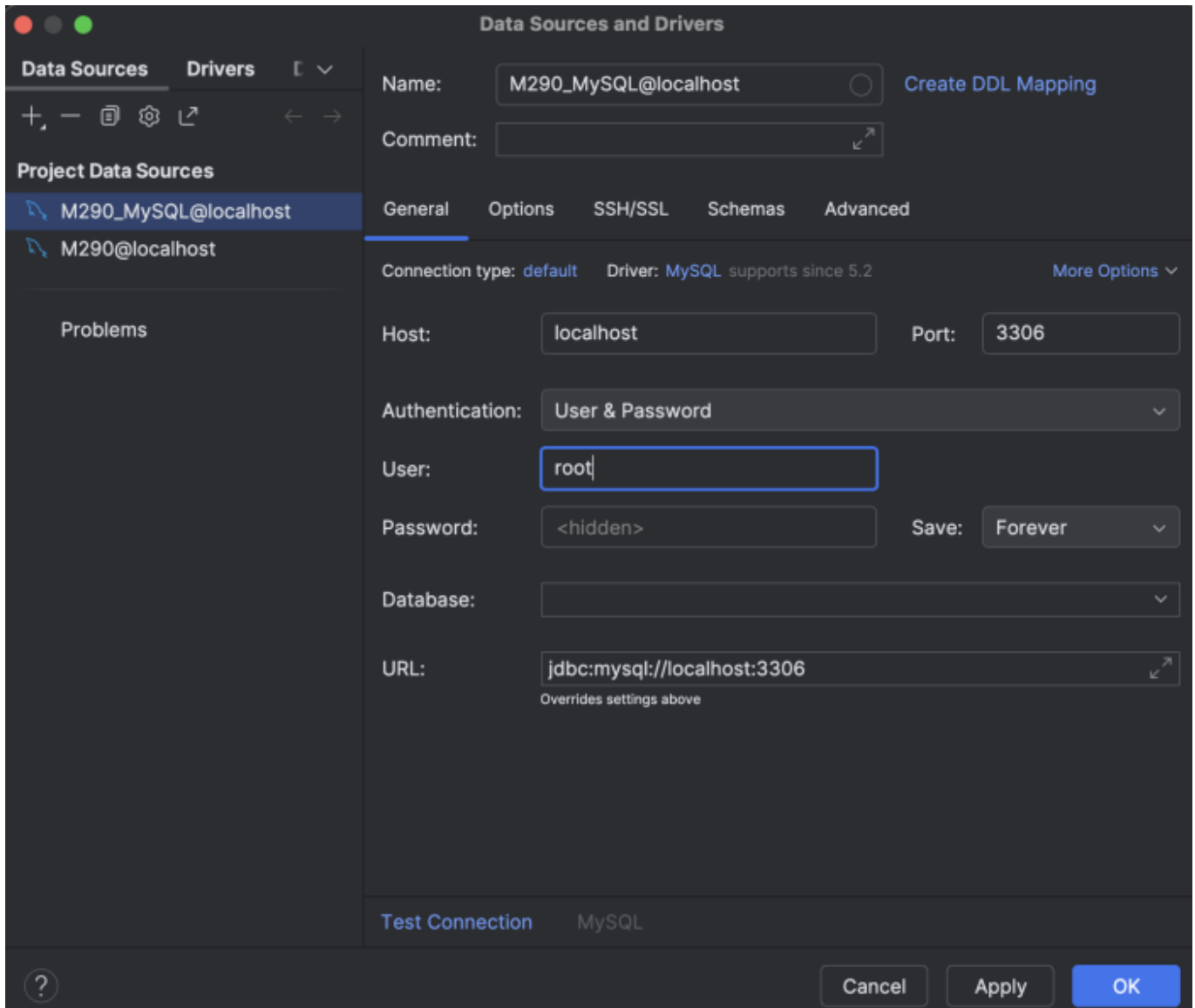


1. Stellen Sie eine Verbindung zwischen Ihrer lokalen MySQL-Datenbank und Webstorm her → Im Datenbank-Fenster aufs „+“ klicken und „Data Source“ auswählen und dann **MySQL** (Version 9) auswählen.



Im erscheinenden Fenster die Verbindung konfigurieren (s.Screenshot mit Beispiel-Angaben).

1. User: root
2. Password: Das Passwort, das Sie beim Installieren bzw. Konfigurieren von MySQL Community Server gesetzt haben
3. Falls eine Warnung erscheint, dass noch **Software/Treiber** heruntergeladen werden müssen → anklicken (direkt über „Test Connection“)
4. Test Connection: grünes Popup (Succeeded) → Apply, OK; Failed → möglicherweise stimmt das Passwort nicht
5. Yay! Webstorm ist installiert und mit MySQL verbunden. Nun können Sie das erste Datenset importieren (nächste Aufgabe).



Konfiguration, um die Verbindung zu MySQL herzustellen.

✘ Guido Koch

From:
<https://wiki.bzz.ch/> - **BZZ - Modulwiki**

Permanent link:
https://wiki.bzz.ch/de/modul/m290_guko/learningunits/lu02/aufgaben/a02?rev=1787508114

Last update: **2026/08/23 20:01**

