

LU08A1: Fremdschlüssel per ALTER TABLE + DML üben

Ziel der Übung: Ihr greift euren **LU05-Case** wieder auf (z. B. *Tierheim, Postzustellung, Online-Kleidershop, Eishockeyverein, ÖV, Schweizer Regionen*). Damals habt ihr Tabellen **ohne** Fremdschlüssel erstellt und Daten via WebStorm-Interface eingefügt. Jetzt

1. ergänzt ihr **Fremdschlüssel mit ALTER TABLE**,
2. testet die **Referenzaktionen** (Standard: RESTRICT),
3. übt **DML** (INSERT, UPDATE, DELETE) aus LU07.

Arbeitsform: **2er-Gruppen** · Zeit: 1–2 Lektionen · Hilfsmittel: Kursunterlagen LU07/LU08 · Abgabe: siehe unten

1) Ausgangsbasis

- Öffnet eure **LU05-Datenbank** in WebStorm/MySQL.
- Prüft, dass **Primärschlüssel vorhanden** sind (wie in LU05), aber **keine** Fremdschlüssel.
- Falls ihr neu starten wollt: erstellt die Tabellen nochmals wie in LU05 (PK ja, FK noch nicht) und füllt ein paar **Beispieldaten** ein (mind. 3 Zeilen pro Tabelle).
- PDF mit Schema zu den einzelnen Cases:
aufgaben_crowsfoot_sql-ddl.pdf

2) Fremdschlüssel mit ALTER TABLE hinzufügen

Analysiert euer ERD (Crow's Foot aus LU05). Legt für **jede 1:N-Beziehung** den Fremdschlüssel fest:

Beispiele:

- **Tierheim:** *tier.art_id* → *tierart.art_id*, *tier.gehege_id* → *gehege.gehege_id*
- **Postzustellung:** *briefkasten.gebiet_id* → *postgebiet.gebiet_id*, *poestler.gebiet_id* → *postgebiet.gebiet_id*
- **Online-Kleidershop:** *kleidungsstueck.kategorie_id* → *kategorie.kategorie_id*, *kleidungsstueck.marke_id* → *marke.marke_id*
- **Eishockeyverein:** *block.team_id* → *team.team_id*, *spieler.block_id* → *block.block_id*
- **ÖV:** *haltestelle.linie_id* → *linie.linie_id*, *fahrt.linie_id* → *linie.linie_id*
- **Schweizer Regionen:** *gemeinde.kanton_code* → *kanton.kanton_code*, *gemeinde.kva_id* → *kva.anlage_id*

SQL-Muster (anpassen):

1. Erstellen Sie eine neue Spalte für den Fremdschlüssel:

```
ALTER TABLE TABLE_NAME  
ADD COLUMN neue_spalte DATENTYP [AFTER bestehende_spalte];
```

2. Setzen Sie die soeben erstellte Spalte als Fremdschlüssel (Foreign Key):

```
ALTER TABLE kind_tabelle
ADD FOREIGN KEY (neue_spalte)
REFERENCES eltern_tabelle(primaerschluesel_spalte)
ON DELETE RESTRICT
ON UPDATE RESTRICT;
```

Hinweise:

- Die **Eltern-Tabelle** (referenzierte Tabelle) muss **vorher existieren**.
- Der **Datentyp** der FK-Spalte muss zum PK der Eltern passen (z. B. beide INT).
- RESTRICT ist ein sicherer Standard: Löschen/Ändern der Elternzeile ist **verboten**, solange Kindzeilen darauf zeigen.

3) DML testen - RESTRICT erfahrbar machen

DML = Data Manipulation Language → Daten einfügen, ändern, löschen

So gehen Sie vor (für euren gewählten Case):

1. **Daten anlegen** 2. **Tests A-D** ausführen und das Verhalten beobachten (Kommentar sagt, was passieren soll).

Hinweis: Falls eure Tabellennamen und Spaltennamen abweichen, dann müsst ihr das entsprechend ändern. Also entweder die hier erwähnten Codesnippets anpassen oder die Spaltennamen bei euch ändern.

Case: Tierheim (Tierart → viele Tiere)

FK: *tier.art_id* → *tierart.art_id*

Daten

```
INSERT INTO tierart (art_id, bezeichnung) VALUES (1, 'Hund'),
(2, 'Katze');
INSERT INTO tier (tier_id, name, geburtsdatum, geschlecht,
art_id)
VALUES (101, 'Luna', '2022-05-10', 'w', 1); -- Kind zeigt auf
Hund (1)
```

Tests A-D

```
-- A) INSERT: gültig vs. ungültig
```

```
INSERT INTO tier (tier_id, name, geburtsdatum, geschlecht,
art_id)
VALUES (102, 'Milo', '2023-01-03', 'm', 2); -- ok (Katze
existiert)
INSERT INTO tier (tier_id, name, geburtsdatum, geschlecht,
art_id)
VALUES (103, 'Nala', '2023-03-01', 'w', 9999); -- sollte
scheitern (FK!)

-- B) DELETE Eltern mit Kind
DELETE FROM tierart WHERE art_id = 1; -- sollte scheitern
(RESTRICT), weil Tier 101 darauf zeigt

-- C) UPDATE FK im Kind (umhängen)
UPDATE tier SET art_id = 2 WHERE tier_id = 101; -- ok (Katze
existiert jetzt)

-- D) UPDATE PK in Eltern
UPDATE tierart SET art_id = 5 WHERE art_id = 2; -- sollte
scheitern, solange Tiere auf 2 verweisen
```

Case: Postzustellung (Postgebiet → viele Briefkästen)

FK: briefkasten.gebiet_id → postgebiet.gebiet_id

Daten

```
INSERT INTO postgebiet (gebiet_id, name, plz_bereich) VALUES
(10, 'Stadt Nord', '8000-8099'),
(20, 'Stadt Süd', '8100-8199');
INSERT INTO briefkasten (briefkasten_id, standort,
leerungszeit, gebiet_id)
VALUES (501, 'Bahnhofplatz', '18:00', 10); -- Kind zeigt auf
Gebiet 10
```

Tests A-D

```
-- A) INSERT
INSERT INTO briefkasten (briefkasten_id, standort,
leerungszeit, gebiet_id)
VALUES (502, 'Zentrum', '17:30', 20); -- ok
INSERT INTO briefkasten (briefkasten_id, standort,
leerungszeit, gebiet_id)
VALUES (503, 'Park', '17:00', 9999); -- FK-Fehler erwartet

-- B) DELETE Eltern
DELETE FROM postgebiet WHERE gebiet_id = 10; -- scheitert
(RESTRICT), weil BK 501 darauf zeigt
```

```
-- C) UPDATE FK im Kind
UPDATE briefkasten SET gebiet_id = 20 WHERE briefkasten_id =
501; -- ok (Gebiet 20 existiert)

-- D) UPDATE PK in Eltern
UPDATE postgebiet SET gebiet_id = 11 WHERE gebiet_id = 20; -
- scheitert, solange Kinder auf 20 zeigen
```

Case: Online-Kleidershop (Kategorie → viele Kleidungsstücke)

FK: kleidungsstueck.kategorie_id → kategorie.kategorie_id

Daten

```
INSERT INTO kategorie (kategorie_id, name) VALUES
(1, 'Schuhe'), (2, 'T-Shirts');
INSERT INTO kleidungsstueck (artikel_id, name, preis,
groesse, zielgruppe, kategorie_id)
VALUES (9001, 'City Sneaker', 89.90, '42', 'Herren', 1);
```

Tests A-D

```
-- A) INSERT
INSERT INTO kleidungsstueck (artikel_id, name, preis,
groesse, zielgruppe, kategorie_id)
VALUES (9002, 'Basic Tee', 19.90, 'M', 'Damen', 2); -- ok
INSERT INTO kleidungsstueck (artikel_id, name, preis,
groesse, zielgruppe, kategorie_id)
VALUES (9003, 'Ghost Item', 9.90, 'S', 'Damen', 9999); -- FK-
Fehler

-- B) DELETE Eltern
DELETE FROM kategorie WHERE kategorie_id = 1; -- scheitert
(RESTRICT), Schuh 9001 existiert

-- C) UPDATE FK im Kind
UPDATE kleidungsstueck SET kategorie_id = 2 WHERE artikel_id
= 9001; -- ok

-- D) UPDATE PK in Eltern
UPDATE kategorie SET kategorie_id = 5 WHERE kategorie_id =
2; -- scheitert bei referenzierten Zeilen
```

Case: Eishockeyverein (Team → viele Blöcke)**FK:** *block.team_id* → *team.team_id***Daten**

```
INSERT INTO team (team_id, name, altersklasse) VALUES
(100, 'U18', 'U18'), (200, 'Herren', 'Aktiv');
INSERT INTO block (block_id, bezeichnung, team_id) VALUES
(301, 'Erste Linie', 100);
```

Tests A-D

```
-- A) INSERT
INSERT INTO block (block_id, bezeichnung, team_id) VALUES
(302, 'Powerplay', 200); -- ok
INSERT INTO block (block_id, bezeichnung, team_id) VALUES
(303, 'Penaltykill', 999); -- FK-Fehler

-- B) DELETE Eltern
DELETE FROM team WHERE team_id = 100; -- scheitert
(RESTRICT), Block 301 hängt dran

-- C) UPDATE FK im Kind
UPDATE block SET team_id = 200 WHERE block_id = 301; -- ok

-- D) UPDATE PK in Eltern
UPDATE team SET team_id = 250 WHERE team_id = 200; --
scheitert, wenn Blocks auf 200 zeigen
```

Case: Öffentlicher Verkehr (Linie → viele Fahrten)**FK:** *fahrt.linien_id* → *linie.linien_id***Daten**

```
INSERT INTO linie (linien_id, name, betreiber) VALUES
(7, 'Tram 7', 'VBZ'), (9, 'Bus 9', 'VBZ');
INSERT INTO fahrt (fahrt_id, datum, abfahrtszeit, preis,
linien_id)
VALUES (7001, '2025-11-05', '07:45', 3.80, 7);
```

Tests A-D

```
-- A) INSERT
```

```
INSERT INTO fahrt (fahrt_id, datum, abfahrtszeit, preis,
linien_id)
VALUES (7002, '2025-11-05', '08:15', 3.80, 9); -- ok
INSERT INTO fahrt (fahrt_id, datum, abfahrtszeit, preis,
linien_id)
VALUES (7003, '2025-11-05', '09:00', 3.80, 99); -- FK-Fehler

-- B) DELETE Eltern
DELETE FROM linie WHERE linien_id = 7; -- scheitert
(RESTRICT)

-- C) UPDATE FK im Kind
UPDATE fahrt SET linien_id = 9 WHERE fahrt_id = 7001; -- ok

-- D) UPDATE PK in Eltern
UPDATE linie SET linien_id = 10 WHERE linien_id = 9; --
scheitert bei referenzierten Zeilen
```

Case: Schweizer Regionen (Kanton → viele Gemeinden)

FK: *gemeinde.kanton_id* → *kanton.kanton_id*

Daten

```
INSERT INTO kanton (kanton_id, name, einwohnerzahl, flaeche)
VALUES (1, 'ZH', 1550000, 1729),
(2, 'GR', 200000, 7105);
INSERT INTO gemeinde (gemeinde_id, name, plz, kanton_id)
VALUES (10001, 'Zürich', '8001', 1);
```

Tests A-D

```
-- A) INSERT
INSERT INTO gemeinde (gemeinde_id, name, plz, kanton_id)
VALUES (10002, 'Chur', '7000', 2); -- ok
INSERT INTO gemeinde (gemeinde_id, name, plz, kanton_id)
VALUES (10003, 'Nowhere', '9999', 999); -- FK-Fehler

-- B) DELETE Eltern
DELETE FROM kanton WHERE kanton_id = 1; -- scheitert
(RESTRICT), Zürich hängt dran

-- C) UPDATE FK im Kind
UPDATE gemeinde SET kanton_id = 2 WHERE gemeinde_id = 10001;
-- ok
```

```
-- D) UPDATE PK in Eltern  
UPDATE kanton SET kanton_id = 3 WHERE kanton_id = 2; --  
scheitert bei referenzierten Zeilen
```

4) (Optional) SET NULL oder CASCADE bewusst einsetzen

Falls in **eurem Modell** eine Beziehung **optional** ist (FK darf NULL sein), könnt ihr ON DELETE SET NULL wählen:

```
ALTER TABLE <kind_tabelle>  
  ADD CONSTRAINT fk_<kind>_<eltern>  
    FOREIGN KEY (<fk_spalte>)  
    REFERENCES <eltern_tabelle>(<pk_spalte>)  
    ON DELETE SET NULL  
    ON UPDATE RESTRICT;
```

Einsatzbeispiel: team.trainer_id darf leer sein → beim Löschen eines Trainers bleibt das Team bestehen, trainer_id wird **NULL**.

CASCADE verwenden wir bevorzugt bei **Zwischentabellen** (N:M). Falls euer Case eine N:M-Erweiterung hat (z. B. im Kleidershop: *Artikel* ↔ *Grösse*), legt ihr die Zwischen-Tabelle wie in **LU08e** an und setzt dort **CASCADE**. Für reine 1:N-Beziehungen bleibt **RESTRICT** meist die beste Wahl.

5) Abgabe (pro Gruppe)

Kurz-Beschrieb (Word-Dokument oder PDF, max. 1 Seite) mit:

- ERD (Crow's Foot) mit PK/FK markiert.
- Liste eurer **ALTER TABLE**-Befehle (FK-Namen, ON DELETE/UPDATE-Regeln).
- 3-5 **DML-Beispiele** (INSERT/UPDATE/DELETE) inkl. kurzer Interpretation des Verhaltens (z. B. Fehlermeldung bei RESTRICT).

From:
<https://wiki.bzz.ch/> - **BZZ - Modulwiki**

Permanent link:
https://wiki.bzz.ch/de/modul/m290_guko/learningunits/lu08/aufgaben/a_fk_in_lu05

Last update: **2026/08/13 16:06**

