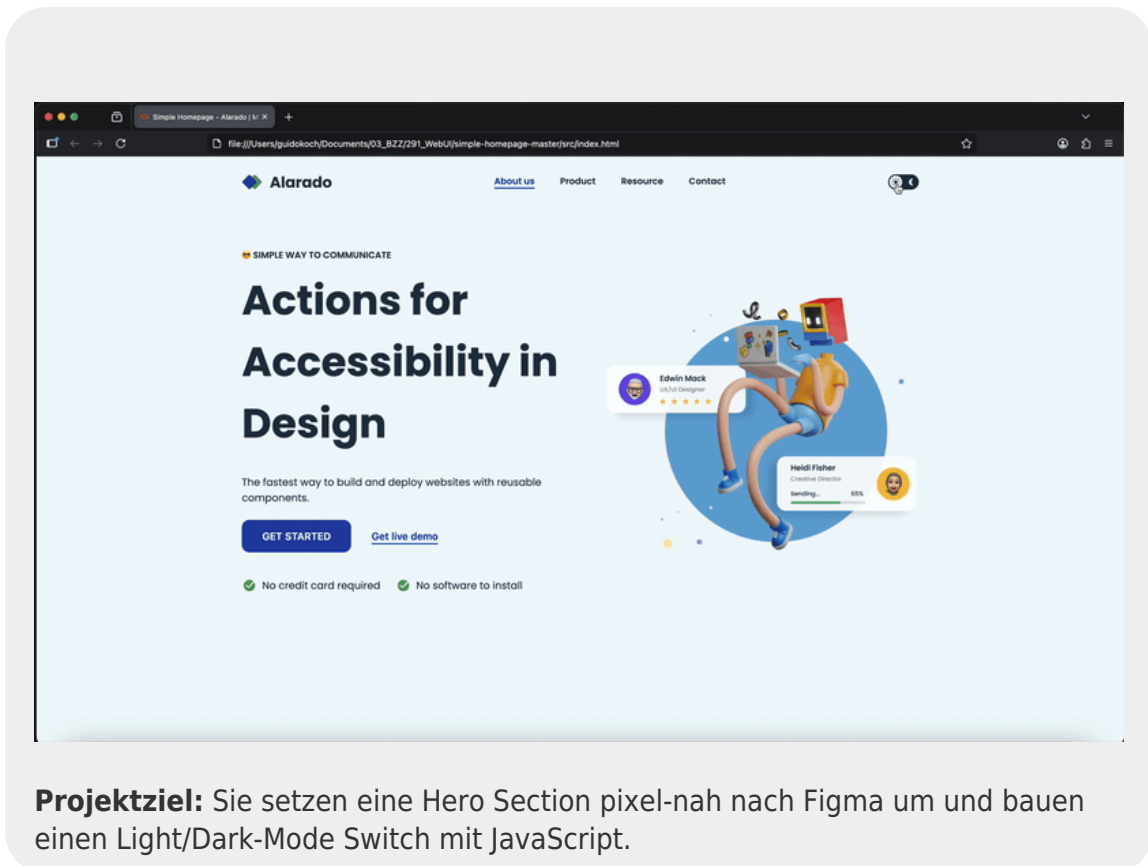


Projekt 1: Landingpage Hero Section (Light/Dark Mode)



→ Vorwissen: UI-Elemente lesen (Figma → HTML)

Lernziele

- HTML-Struktur mit header/nav/main/section bauen
- CSS: Variablen, Typografie, Flexbox, Responsive (Media Query)
- JS: DOM-Elemente abfragen, EventListener, Klassen toggeln

Material

- Figma-Design + Assets (SVG/PNG)
- Starter-Ordner (index.html, resources/)
- Live Server / Preview im Browser

Ablauf in Etappen

Etappe A: Design analysieren (15 Min.)

1. Identifizieren Sie: **Header, Navigation, Hero, 2-Spalten-Layout, Switch**
2. Messen Sie Abstände und Font-Sizes genau (nicht raten).
3. Legen Sie eine Farbpalette fest → als CSS-Variablen.

Etappe B: HTML-Struktur (30-40 Min.)

1. `<header>` erstellen: Logo + `<nav>` + Switch
2. `<main>` und `<section>` für Hero
3. Textblock (h3/h1/p) und Button-Gruppe
4. Hero-Bild mit `srcset` einbauen

Check: Wenn CSS/JS aus ist, ist die Seite trotzdem logisch lesbar.

Etappe C: CSS-Basics (30-45 Min.)

1. Reset: `* { margin:0; padding:0; box-sizing:border-box }`
2. `:root` Variablen (Farben, Fontgrößen)
3. Typografie: `font-family, font-weight, line-height`
4. `Max-Width + Padding` in `.main-wrapper`

Etappe D: Layout mit Flexbox (45 Min.)

1. Header: Logo links, Navigation mittig, Switch rechts
2. Hero: 2 Spalten (Text links, Bild rechts)
3. Buttons als Gruppe (`display:flex, gap`)

Etappe E: Responsive (30-45 Min.)

1. Ab einer Breite (z.B. `< 1024px`):
 1. Hero wird `flex-direction: column-reverse`
 2. Abstände/Fontgrößen mit Variablen anpassen

Etappe F: JS Interaktivität (30-45 Min.)

1. Elemente holen:

1. `document.getElementById(...)`
2. `document.documentElement`

2. Funktion `applyTheme(...)`:

1. Klasse `theme-dark` auf `<html>` toggeln
2. Logo-Datei wechseln

3. EventListener:

1. change auf Checkbox (nicht onclick im HTML!)

Debugging-Checkliste

- Öffnen Sie DevTools → Console
- Prüfen Sie, ob Selektoren etwas finden (nicht null)
- Prüfen Sie Pfade zu ./resources/...

Abgabe-Kriterien

1. Struktur semantisch (nav als Liste)
2. Layout desktop + mobile korrekt
3. Switch funktioniert und wechselt Farben + Logo
4. Code lesbar: sprechende Namen, wenig “magische” Selektoren

Stretch Goals

1. Mobile Menu (Hamburger) als echtes button mit aria-expanded
2. “prefers-color-scheme” als Default berücksichtigen
3. Features als ul/li statt span

From:

<https://wiki.bzz.ch/> - **BZZ - Modulwiki**

Permanent link:

https://wiki.bzz.ch/de/modul/m291/learningunits/lu01/aufgaben/a_landingpage?rev=1769267675

Last update: **2026/01/24 16:14**

