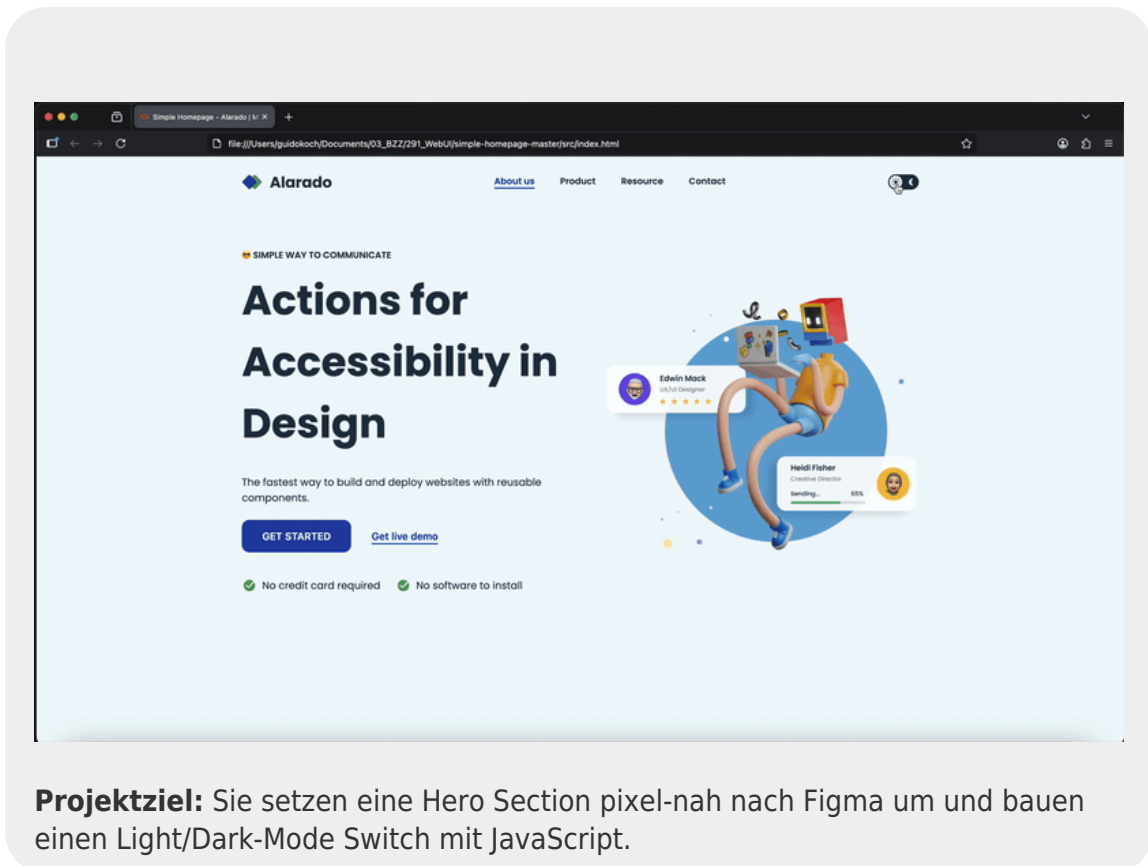


# Projekt 1: Landingpage Hero Section (Light/Dark Mode)



**Projektziel:** Sie setzen eine Hero Section pixel-nah nach Figma um und bauen einen Light/Dark-Mode Switch mit JavaScript.

→ Vorwissen: UI-Elemente lesen (Figma → HTML)

## Lernziele

- HTML-Struktur mit header/nav/main/section bauen
- CSS: Variablen, Typografie, Flexbox, Responsive (Media Query)
- JS: DOM-Elemente abfragen, EventListener, Klassen toggeln

## Material

- Figma-Design + Assets (SVG/PNG)
- Starter-Ordner (index.html, resources/)
- Live Server / Preview im Browser

## Ablauf in Etappen

## **Etappe A: Design analysieren (15 Min.)**

1. Identifizieren Sie: **Header, Navigation, Hero, 2-Spalten-Layout, Switch**
2. Messen Sie Abstände und Font-Sizes genau (nicht raten).
3. Legen Sie eine Farbpalette fest → als CSS-Variablen.

## **Etappe B: HTML-Struktur (30-40 Min.)**

1. <header> erstellen: Logo + <nav> + Switch
2. <main> und <section> für Hero
3. Textblock (h3/h1/p) und Button-Gruppe
4. Hero-Bild mit srcset einbauen

**Check:** Wenn CSS/JS aus ist, ist die Seite trotzdem logisch lesbar.

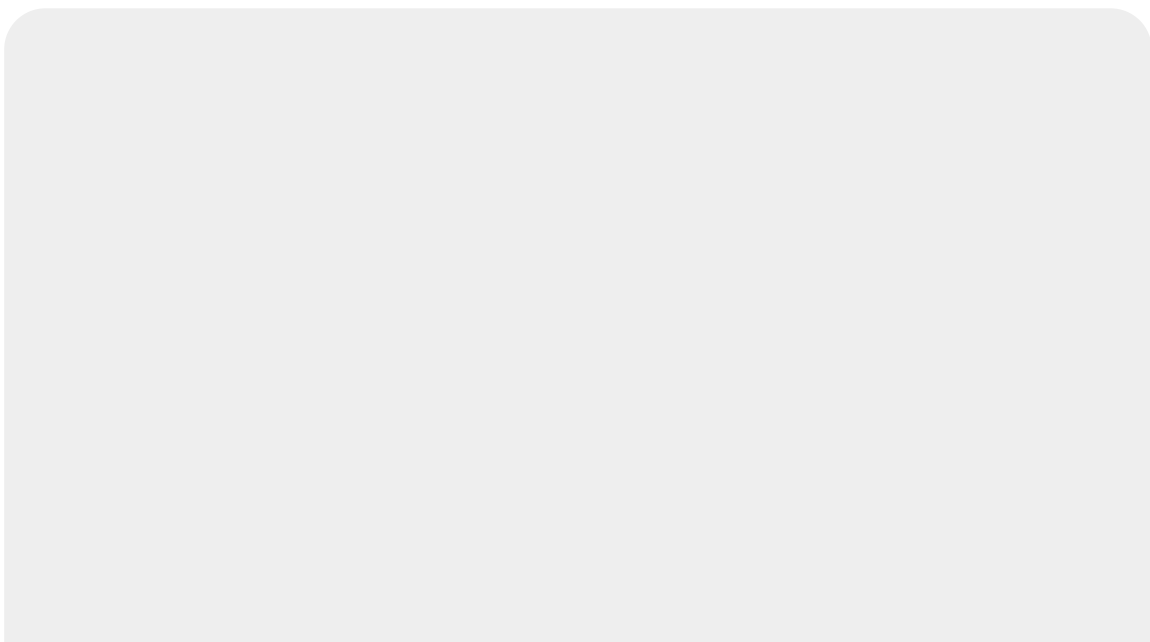
## **Etappe C: CSS-Basics (30-45 Min.)**

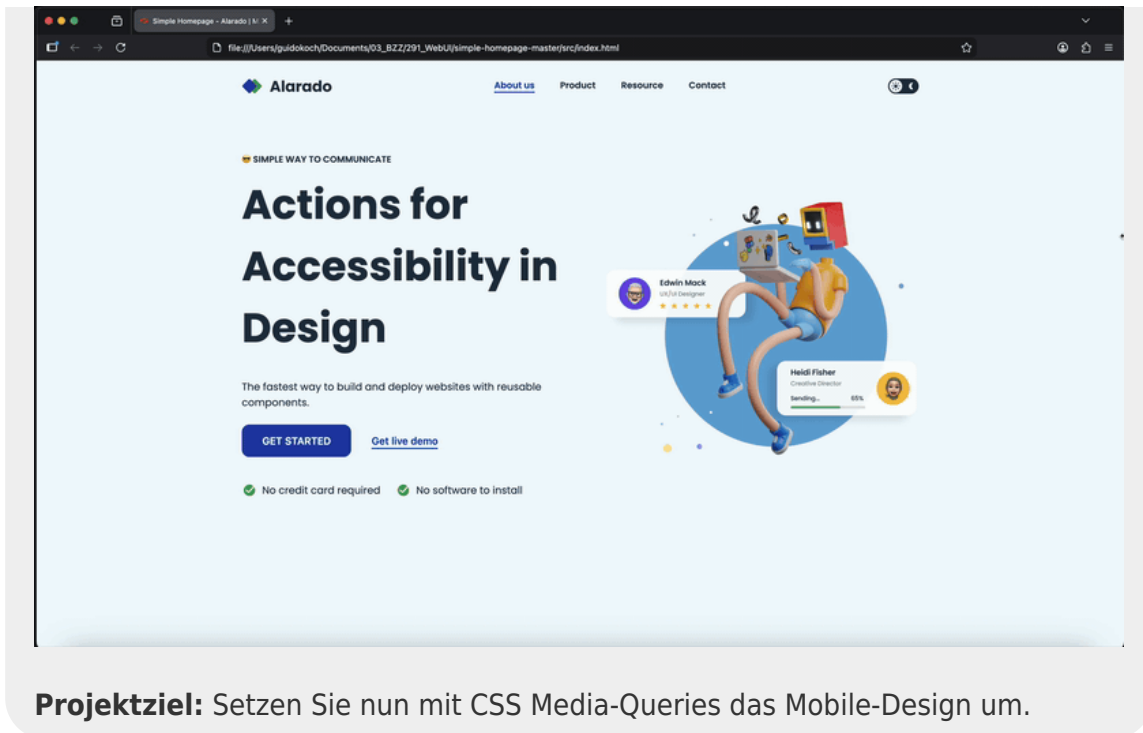
1. Reset: `* { margin:0; padding:0; box-sizing:border-box }`
2. `:root` Variablen (Farben, Fontgrößen)
3. Typografie: `font-family, font-weight, line-height`
4. `Max-Width + Padding` in `.main-wrapper`

## **Etappe D: Layout mit Flexbox (45 Min.)**

1. Header: Logo links, Navigation mittig, Switch rechts
2. Hero: 2 Spalten (Text links, Bild rechts)
3. Buttons als Gruppe (`display:flex, gap`)

## **Etappe E: Responsive (30-45 Min.)**





1. Ab einer Breite (z.B. < 1024px):
  1. Hero wird `flex-direction: column-reverse`
  2. Abstände/Fontgrößen mit Variablen anpassen

## Etappe F: JS Interaktivität (30-45 Min.)

1. Elemente abrufen:

1. `document.getElementById(...)`
2. `document.documentElement`

2. Funktion `applyTheme(...)`:

1. Klasse `theme-dark` auf `<html>` toggeln
2. Logo-Datei wechseln

3. EventListener:

1. `change` auf Checkbox

## Debugging-Checkliste

- Öffnen Sie DevTools → Console
- Prüfen Sie, ob Selektoren etwas finden (nicht `null`)
- Prüfen Sie Pfade zu `./resources/...`

## Abgabe-Kriterien

1. Struktur semantisch (nav als Liste)
2. Layout desktop + mobile korrekt
3. Switch funktioniert und wechselt Farben + Logo
4. Code lesbar: sprechende Namen, wenig "magische" Selektoren

## Stretch Goals

1. Mobile Menu (Hamburger) als echtes button mit aria-expanded
2. "prefers-color-scheme" als Default berücksichtigen
3. Features als ul/li statt span

From:  
<https://wiki.bzz.ch/> - **BZZ - Modulwiki**

Permanent link:  
[https://wiki.bzz.ch/de/modul/m291/learningunits/lu01/aufgaben/a\\_landingpage?rev=1769267941](https://wiki.bzz.ch/de/modul/m291/learningunits/lu01/aufgaben/a_landingpage?rev=1769267941)

Last update: **2026/01/24 16:19**

