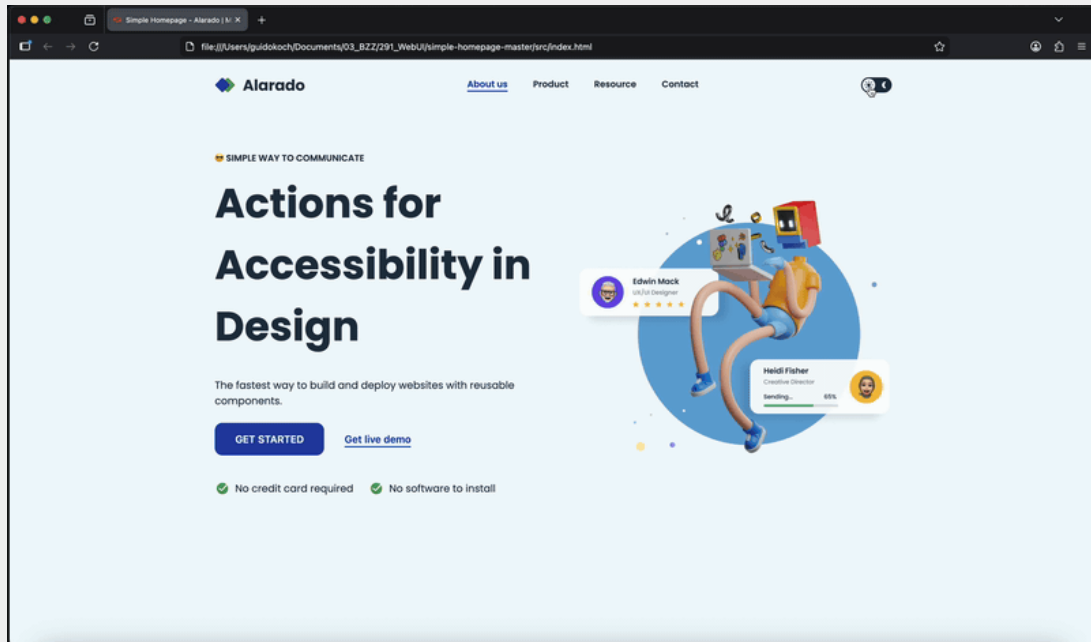


# Projekt 1: Landingpage Hero Section (Light/Dark Mode) - LU01 (HTML + Grundlayout)



**Projektziel (über mehrere LUs):** Sie setzen eine Hero Section pixel-nah nach Figma um und bauen später einen Light/Dark-Mode Switch mit JavaScript.

**Fokus LU01:** Zuerst HTML-Struktur, danach CSS-Grundlayout (Container + Flexbox). Noch kein Feinschliff bei Fonts/Farben/Interaktionen.

→ Vorwissen: UI-Elemente lesen (Figma → HTML)

## Lernziele (LU01)

- Sie bauen eine saubere HTML-Struktur mit header, nav, main, section.
- Sie gruppieren UI-Teile in sinnvolle Wrapper (z.B. .content-wrapper, .button-wrapper).
- Sie setzen ein Grundlayout mit Flexbox um (Header + 2-Spalten Hero).
- Sie nutzen relative Einheiten sinnvoll (% , vh, rem) und zentrieren einen Container mit max-width.

## Material

- Figma-Design + Assets (SVG/PNG)
- Starter-Template index.html (mit TODOs in LU01/LU02/LU03)
- Browser + DevTools + Live Server

**Wichtig:** Halten Sie sich an die TODO-Markierungen im Template.  
In LU01 machen Sie nur, was mit **TODO in LU01** beschriftet ist. (Google Font, Favicon, Farben/Variablen und Hover-Styles kommen später.)

## Schrittweiser Aufbau (LU01)

# 1) HTML zuerst: Struktur & Gruppen (ca. 35-45 Min.)

### 1.1 Header: Logo + Navigation + Switch-Platzhalter

**Aufgabe:** Bauen Sie den <header> gemäss Template auf.

- Logo als `img` einfügen (+ sinnvoller `alt`)
- Navigation als `nav.menu` mit `ul > li > a`
- Switch als Platzhalter einfügen (nur `label + input type=„checkbox“`)

#### Repetition: Semantische Grundstruktur

- `header` = Kopfbereich der Seite (Logo, Navigation, Controls) - `nav` = Navigation (Links als Liste) - `main` = Hauptinhalt (pro Seite 1x) - `section` = thematisch zusammenhängender Abschnitt (z.B. Hero)

**Beispiel: Header-Grundgerüst (Sie passen Texte/Links an Ihr Design an):**

```
<header>
  

  <nav class="menu" aria-label="Hauptnavigation">
    <ul>
      <li><a href="#" class="active">About us</a></li>
      <li><a href="#">Product</a></li>
      <li><a href="#">Resource</a></li>
      <li><a href="#">Contact</a></li>
    </ul>
  </nav>

  <label class="switch">
    <input id="theme-toggle" type="checkbox" />
  </label>
</header>
```

**Checkpoint (2 Min.)**

- Ist die Navigation eine Liste (ul/li)?
- Gibt es pro Link ein a-Element (nicht nur Text)?
- Hat das Logo einen passenden alt-Text?

## 1.2 Hero Section: Inhalt links, Bild rechts

**Aufgabe:** Ergänzen Sie in `<section id=„hero-section“>`:

- Textblock: h3, h1, p
- Buttons in `.button-wrapper` gruppieren
- Features/Infos in einer Gruppe (z.B. `.info-wrapper`)

### Beispiel: Hero-Content-Wrapper

```
<section id="hero-section">
  <div class="content-wrapper">
    <h3>□ Simple way to communicate</h3>
    <h1>Actions for Accessibility in Design</h1>
    <p>The fastest way to build and deploy websites with reusable
components.</p>

    <div class="button-wrapper">
      <button class="highlight">Get Started</button>
      <button class="active">Get live demo</button>
    </div>

    <div class="info-wrapper">
      <span class="icon-ok">No credit card required</span>
      <span class="icon-ok">No software to install</span>
    </div>
  </div>

  <!-- Bild kommt in 1.3 -->
</section>
```

### Checkpoint (2 Min.)

- Sind Buttons in einem Wrapper gruppiert?
- Sind "Features" in einem Wrapper gruppiert?
- Ist die Struktur logisch lesbar, auch ohne CSS?

## 1.3 Hero-Bild: "img" mit "srcset"

**Aufgabe:** Fügen Sie das Bild gemäss Template ein. Nutzen Sie `srcset` für 1x/2x (Retina).

### Repetition: srcset kurz erklärt

Mit srcset kann der Browser je nach Bildschirmauflösung die passende Datei wählen (z.B. @2x).

Sie liefern mehrere Varianten – der Browser entscheidet.

### Beispiel: Bild mit srcset

```

```

### Checkpoint (1 Min.)

- Stimmt der Pfad (./resources/...), und lädt das Bild?
- Haben Sie einen sinnvollen alt-Text?

## 2) CSS danach: Grundlayout (ca. 35-45 Min.)

### 2.1 Container zentrieren: ".main-wrapper"

**Aufgabe:** Setzen Sie den Hauptcontainer mittig und begrenzen Sie die Breite (gemäss Figma).

### Repetition: Container-Zentrierung

- max-width begrenzt die Breite - margin: 0 auto zentriert horizontal - padding sorgt für Innenabstand (damit Inhalt nicht am Rand klebt)

### Beispiel:

```
.main-wrapper {
  max-width: 1100px; /* Richtwert – gemäss Figma anpassen */
  margin: 0 auto;
  padding: 24px;
}
```

## 2.2 Header mit Flexbox

**Aufgabe:** Positionieren Sie Logo (links), Navigation (mitte) und Switch (rechts).

### Repetition: Flexbox Basics

- `display: flex` → Elemente in einer Reihe - `justify-content: space-between` → links/mittig/rechts verteilen - `align-items: center` → vertikal zentrieren - `gap` → Abstand zwischen Items

### Beispiel:

```
header {  
  display: flex;  
  align-items: center;  
  justify-content: space-between;  
}
```

—

## 2.3 Navigation: Menu-Items als Flex-Reihe

**Aufgabe:** Lassen Sie die Menu-Items nebeneinander erscheinen (ohne Styling der Farben – das kommt in LU02).

```
.menu ul {  
  list-style: none;  
  display: flex;  
  gap: 24px;  
}
```

—

## 2.4 Hero Section: 2-Spalten Flexbox

**Aufgabe:** Textblock links, Bild rechts – nebeneinander.

```
#hero-section {  
  display: flex;  
  align-items: center;  
  justify-content: space-between;  
  gap: 32px;  
  margin-top: 48px;  
}
```

## 2.5 Bild soll responsiv schrumpfen

**Aufgabe:** Das Bild soll proportional kleiner werden, wenn das Fenster kleiner wird.

### Repetition: Responsive Images

- max-width: 100% → nie breiter als der Container - height: auto → Seitenverhältnis bleibt korrekt

```
.hero-image {  
  max-width: 100%;  
  height: auto;  
  width: 520px; /* Richtwert – gemäss Figma */  
}
```

## 2.6 Buttons: als Gruppe mit Flexbox

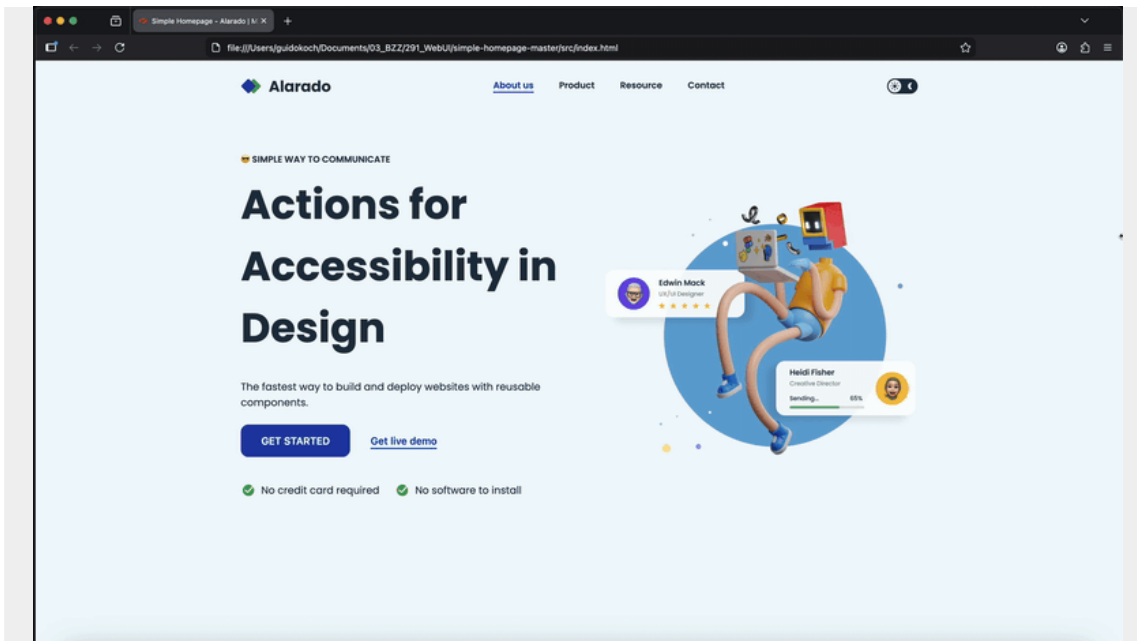
**Aufgabe:** Buttons nebeneinander, mit Abstand. (Details wie Farben/Fonts in LU02)

```
.button-wrapper {  
  display: flex;  
  gap: 16px;  
  margin-top: 24px;  
}
```

## 2.7 Hamburger-Buttons (für LU01: ausblenden)

**Aufgabe:** Im Desktop sollen Hamburger-Buttons unsichtbar sein (damit nichts “stört”).

```
.hamburger-button,  
.hamburger-button-close {  
  display: none;  
}
```



**Hinweis:** Das echte Responsive-Layout (Media Query + Hamburger) machen Sie in LU02/LU03.

## Mini-Checkliste “LU01 fertig”

- HTML: Logo + Nav-Liste + Switch-Platzhalter sind vorhanden
- HTML: Hero-Text, Button-Gruppe, Info-Gruppe sind vorhanden
- HTML: Bild mit srcset lädt korrekt
- CSS: .main-wrapper zentriert mit max-width
- CSS: Header als Flexbox (3 Bereiche verteilt)
- CSS: Hero als Flexbox (2 Spalten)
- CSS: Bild schrumpft responsiv (max-width:100%, height:auto)
- Keine Fehler in der Console

## Debugging-Checkliste

- Öffnen Sie DevTools → Console (gibt es rote Fehlermeldungen?)
- Prüfen Sie Pfade zu ./resources/... (404?)
- Prüfen Sie im Elements-Tab: stimmen Klassen/IDs genau?
- Test: Browserfenster kleiner ziehen → Bild bleibt proportional

## Abgabe (Ende LU01)

**Zwischenabgabe:** Commit mit Message z.B. LU01: HTML structure + basic flex layout.

Sie zeigen kurz im Browser: - Header korrekt angeordnet - Hero in 2 Spalten - Bild skaliert responsiv

## Ausblick (LU02 / LU03)

- LU02: Google Font, Farbvariablen (':root'), Typografie, Link-/Button-States, Media Query
- LU03: Favicon, Icons via `::before`, Switch-Styling + JS für Theme-Toggle

From:  
<https://wiki.bzz.ch/> - **BZZ - Modulwiki**

Permanent link:  
[https://wiki.bzz.ch/de/modul/m291/learningunits/lu01/aufgaben/a\\_landingpage?rev=1769379233](https://wiki.bzz.ch/de/modul/m291/learningunits/lu01/aufgaben/a_landingpage?rev=1769379233)

Last update: **2026/01/25 23:13**

