

# LU01a - UI-Designs lesen und interpretieren (Figma → HTML)

**Ziel:** Sie können ein UI (z.B. Figma Design) in **Bausteine** zerlegen, diese **gruppieren** und daraus eine saubere HTML-Struktur ableiten.



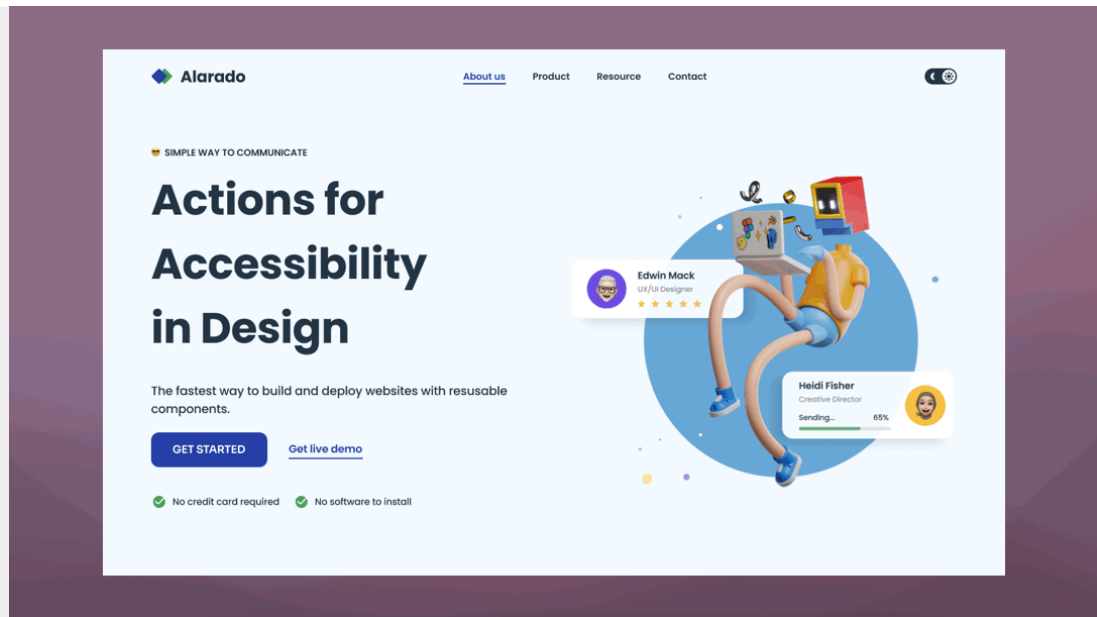
Figma Software hier downloaden: [Figma Download](#)

## Lernziele

- Sie erkennen typische UI-Elementklassen: **Layout, Formular, Navigation, Anzeige.**
- Sie können UI-Teile sinnvoll gruppieren und **sprechende Namen** vergeben.
- Sie entscheiden, welche HTML-Elemente semantisch passen (z.B. header, nav, main, section).

## Vorgehen: In 6 Schritten “UI lesen”

1. **Grobscan:** Was sind die Hauptbereiche? (Header / Main / Footer)
2. **Navigation finden:** Logo, Menu-Items, evtl. Switch/Buttons.
3. **Sections finden:** “Hero”, “Cards”, “FAQ”, “Player” usw.
4. **Gruppieren:** Was gehört zusammen? (Buttons als Gruppe, Menu-Links als Liste, Features als Gruppe)
5. **Layout überlegen:** 2-Spalten? Zentriert? Wrap auf Mobile? (meist Flexbox/Responsive)
6. **Wiederholungen erkennen:** Komponenten (Button-Stile, Text-Stile, Spacing-Regeln, Farben)



Animation: Schrittweise das UI-Design unterteilen in Header/Main, Section, Gruppen.

**Merksatz:** Erst **Struktur**, dann **Aussehen**, dann **Interaktivität**.

## UI → HTML Mapping

| UI-Teil                     | Typ                  | Sinnvolles HTML       | Layout-Idee                            |
|-----------------------------|----------------------|-----------------------|----------------------------------------|
| Logo                        | Anzeige & Navigation | a + img               | in Flexbox-Reihe im Header             |
| Menu-Items                  | Navigation           | nav + ul/li/a         | display: flex + gap                    |
| Hero-Textblock              | Anzeige              | h1/h3/p in Container  | Spalte links                           |
| Buttons (2 Stück)           | Formular/Interaktion | button in Wrapper     | Wrapper: display: flex                 |
| "Features" (2 Bulletpoints) | Anzeige              | ul/li (oder div/span) | Icons via ::before                     |
| Dark/Light Switch           | Formular/Interaktion | input type=checkbox   | SVG-Icons werden über checkbox gelegt. |
| Hero-Bild                   | Anzeige              | img (evtl. srcset)    | Spalte rechts                          |

From:

<https://wiki.bzz.ch/> - **BZZ - Modulwiki**

Permanent link:

[https://wiki.bzz.ch/de/modul/m291/learningunits/lu01/theorie/a\\_intro](https://wiki.bzz.ch/de/modul/m291/learningunits/lu01/theorie/a_intro)

Last update: **2026/02/02 13:18**

