

# UI-Elemente lesen (Figma → HTML)

**Ziel:** Sie können ein UI (z.B. Figma Design) in **Bausteine** zerlegen, diese **gruppieren** und daraus eine saubere HTML-Struktur ableiten.

## Lernziele

- Sie erkennen typische UI-Elementklassen: **Layout, Formular, Navigation, Anzeige**.
- Sie können UI-Teile sinnvoll gruppieren und **sprechende Namen** vergeben.
- Sie entscheiden, welche HTML-Elemente semantisch passen (z.B. header, nav, main, section).

## Vorgehen: In 6 Schritten “UI lesen”

1. **Grobscan:** Was sind die Hauptbereiche? (Header / Main / Footer)
2. **Navigation finden:** Logo, Menu-Items, evtl. Switch/Buttons.
3. **Sections finden:** "Hero", "Cards", "FAQ", "Player" usw.
4. **Gruppieren:** Was gehört zusammen? (Buttons als Gruppe, Menu-Links als Liste, Features als Gruppe)
5. **Layout überlegen:** 2-Spalten? Zentriert? Wrap auf Mobile? (meist Flexbox/Responsive)
6. **Wiederholungen erkennen:** Komponenten (Button-Stile, Text-Stile, Spacing-Regeln, Farben)

**Merksatz:** Erst **Struktur**, dann **Aussehen**, dann **Interaktivität**.

## UI → HTML Mapping (Mini-Tabelle)

UI-Teil	Typ	Sinnvolles HTML	Layout-Idee
Logo	Anzeige	a + img	in Flexbox-Reihe im Header
Menu-Items	Navigation	nav + ul/li/a	display:flex + gap
Hero-Textblock	Anzeige	h1/h3/p in Container	Spalte links
Buttons (2 Stück)	Formular/Interaktion	button in Wrapper	Wrapper: display:flex
“Features” (2 Bulletpoints)	Anzeige	ul/li (oder div/span)	Icons via ::before
Dark/Light Switch	Formular/Interaktion	input type=checkbox (role=switch)	CSS-Switch Pattern
Hero-Bild	Anzeige	img (evtl. srcset)	Spalte rechts

## Übung (10-12 Min.)

- Markieren Sie im Design (Screenshot) mit Stift:
  1. Header
  2. Navigation
  3. Hero Section
  4. Button-Gruppe
  5. Feature-Gruppe
- Schreiben Sie daneben je **1 Container-Name** (z.B. `herocontent`, `heroactions`, `sitenav`).

## Qualitätscheck (2 Min.)

1. Sind Menu-Links als **Liste** umgesetzt?
2. Gibt es pro Seite nur **1x h1**?
3. Haben Bilder sinnvolle **alt**-Texte?
4. Sind Gruppen wirklich **gruppiert** (Wrapper vorhanden)?

From:  
<https://wiki.bzz.ch/> - **BZZ - Modulwiki**



Permanent link:  
[https://wiki.bzz.ch/de/modul/m291/learningunits/lu01/theorie/a\\_intro?rev=1769264901](https://wiki.bzz.ch/de/modul/m291/learningunits/lu01/theorie/a_intro?rev=1769264901)

Last update: **2026/01/24 15:28**