

LU02 Auftrag: Landingpage Alarado – Fonts, Variablen und Responsive

Ziel: Sie ergänzen im bestehenden LU01-Projekt die **TODO in LU02:**

1. Google Font einbinden
2. CSS-Variablen in :root definieren und verwenden
3. Typografie, Navigation und Buttons gemäss Design stylen
4. Responsive Anpassungen mit einer Media Query umsetzen

Voraussetzungen

- Sie arbeiten im bereitgestellten `index.html` Template aus LU01 weiter.



Falls Sie in der letzten Unterrichtseinheit nicht weit gekommen sind, laden Sie sich dieses HTML-File herunter und verbessern Sie Ihren Code nach dieser Vorlage.

Code nach LU01

Arbeitsweise

- Arbeiten Sie von oben nach unten im Template.
- Nach jedem Schritt: speichern → Browser aktualisieren → Ergebnis prüfen.
- Wenn etwas nicht funktioniert: DevTools öffnen → Console und Elements prüfen.

Hilfreiche Links



- Google Fonts: fonts.google.com
- MDN: CSS Custom Properties: [MDN CSS Variables](https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/CSS/Custom_properties)
- MDN: Media Queries: [MDN Media Queries](https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/CSS/Media_Queries)
- DevTools Responsive Mode: [Chrome DevTools Device Mode](https://developer.chrome.com/docs/devtools/device-mode/)

Schritt 1: Google Font Poppins einbinden

Aufgabe

- Öffnen Sie [Google Fonts](#) und suchen Sie **Poppins**.
- Klicken Sie auf *Get Font*
- Kopieren Sie den vorgeschlagenen `<link>` Code und fügen Sie ihn im `<head>` an der Stelle **TODO in LU02** ein.
- Setzen Sie im body (CSS) die `font-family` auf Poppins mit einem Fallback auf *sans-serif*

Schritt 2: CSS-Variablen in `:root` definieren

Aufgabe

- Füllen Sie den Block `:root` im CSS.
- Definieren Sie Variablen für:
 1. Farben für Hintergrund und Text
 2. Aktive Linkfarbe
 3. Schriftgrößen und Schriftschnitte (=font-weight) für Navigation, h1, h3, Buttons
- Werte nehmen Sie aus dem Figma-Design.
- Nutzen Sie rem-Werte und nicht px-Werte für die Schriftgrößen. Einen Umrechner finden Sie hier: [PX To REM converter](#) oder via VS-Code Extension [VS Code Extension px-to-rem](#) → Umrechnung: pixel wert markieren und dann Alt-Z drücken.

Beispielstruktur für `:root`

```
:root {  
  /* Farben */  
  --color-bg-light: ...;  
  --color-text-light: ...;  
  --color-accent: ...;  
  
  /* Typografie */  
  --size-h1-desktop: ...;  
  --size-h1-mobile: ...;  
  --weight-h1: ...;  
  
  --size-h3: ...;  
  --weight-h3: ...;  
  
  --size-nav: ...;  
  --weight-nav: ...;  
  
  --size-button: ...;  
  --weight-button: ...;  
}
```



Regel: Ab jetzt verwenden Sie im CSS möglichst oft `var(--...)` statt einzelne



Zahlen zu kopieren.

Schritt 3: Grundstyles im body setzen

Aufgabe

- Setzen Sie im body:
 1. background-color und color über Ihre Variablen

Beispiel welche Eigenschaften erwartet werden

```
body {  
  font-family: ...;  
  background-color: var(...);  
  color: var(...);  
  height: 100vh;  
}
```

Überprüfen Sie Folgendes:

- Text wirkt sichtbar in der neuen Schrift.
- Hintergrund und Textfarbe stimmen mit dem Design überein.

Schritt 4: Navigation stylen

Aufgabe

- Stylen Sie die Navigation so, dass:
 1. die `li` eine definierte Schriftgröße und ein Schriftschnitt erhalten (über Variablen)
 2. Links standardmässig keine Unterstreichung haben
 3. der aktive Link als aktiv erkennbar ist (Farbe und Unterstreichung gemäss Design)
- Achten Sie darauf, dass nur der aktive Link speziell gestylt ist.



Für „alle Links ausser active“ eignet sich ein Selektor wie `a:not(.active)`.¹⁾

Schritt 5: Typografie für h3 und h1

Aufgabe

- Setzen Sie bei h3:
 1. Schriftgrösse und *font-weight* über Variablen
 2. Grossschreibung mit `text-transform: uppercase`
 3. passende Abstände (margin)
- Setzen Sie bei h1:
 1. Schriftgrösse und *font-weight* über Variablen
 2. passende Abstände gemäss Design

Beispiel welche Eigenschaften erwartet werden

```
h3 {
  font-size: var(...);
  font-weight: var(...);
  text-transform: uppercase;
  margin-bottom: ...;
}

h1 {
  font-size: var(...);
  font-weight: var(...);
  margin-bottom: ...;
}
```

Schritt 6: Buttons stylen

Aufgabe

- Definieren Sie Basis-Styles für alle button:
 1. Schriftgrösse und *font-weight* über Variablen
 2. Cursor-Verhalten
- Stylen Sie anschliessend die Varianten:
 1. `.highlight` als primärer Button (Padding, Hintergrundfarbe, Radius, Textfarbe)
 2. `.active` als sekundärer Button (transparent, keine Border)

Beispiel welche Bereiche Sie umsetzen sollen

```
button { ... }
button:hover { ... }

button.highlight { ... }
button.active { ... }
```

Überprüfen Sie folgendes

- „Get Started“ wirkt wie ein Hauptbutton.
- „Get live demo“ wirkt eher wie ein Link.

Schritt 7: Responsive Regeln mit Media Query

Aufgabe

- Ergänzen Sie im Template den @media Block so, dass das Mobile-Layout funktioniert:
 1. Hero wird einspaltig
 2. Bild kommt oben, Text darunter
 3. Innenabstände werden kleiner
 4. Navigation-Liste und Switch verschwinden
 5. Hamburger-Icon wird sichtbar
 6. h1 wird kleiner

Gerüst für den Media Query Block

```
@media screen and (width < 1024px) {  
  /* Hero Layout anpassen */  
  /* Content-Wrapper Breite anpassen */  
  /* Container Padding anpassen */  
  /* Typografie Mobile anpassen */  
  /* Navigation/Switch ausblenden, Hamburger einblenden */  
}
```

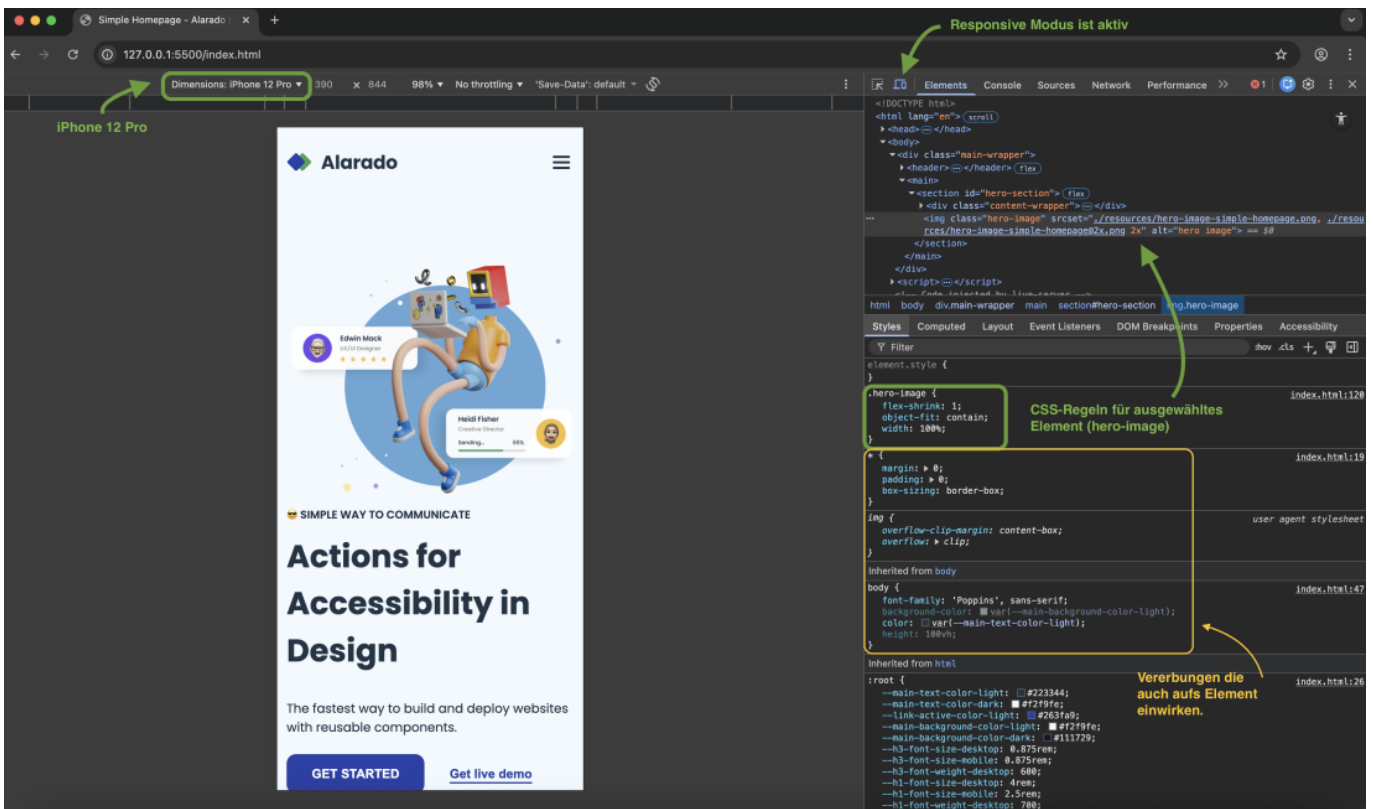


Kaskade merken: Wenn ein Selektor im @media Block gleich ist wie oben, überschreibt die Regel im @media Block die vorherige Regel, sobald die Bedingung stimmt.

Überprüfen Sie Folgendes:

- Über 1024px: 2-Spalten Layout.
- Unter 1024px: 1-Spalten Layout mit Bild oben.
- Hamburger sichtbar, Menu und Switch versteckt.

Schritt 8: Responsive testen mit DevTools



Aufgabe

- Öffnen Sie DevTools und aktivieren Sie den Device Toolbar Modus.
- Testen Sie mindestens:
 1. Breite knapp über 1024px
 2. Breite knapp unter 1024px
 3. ein Smartphone-Preset (z.B. iPhone)

Achten Sie besonders auf Folgendes:

- Kein horizontales Scrollen.
- Keine überlappenden Elemente.
- Text bleibt gut lesbar.

1)

Der Selektor trifft alle Links, die nicht die Klasse active haben.

From:
<https://wiki.bzz.ch/> - **BZZ - Modulwiki**

Permanent link:
https://wiki.bzz.ch/de/modul/m291/learningunits/lu02/aufgaben/a_projekt_styles?rev=1769994035

Last update: **2026/02/02 02:00**

