

## Häufige JS-Bugs aus dem Accordion-Projekt

### Bug: Fehlende Dateiendung:

```
<!-- ☐ Dateiendung fehlt – Browser findet die Datei nicht,
kein Console-Fehler -->
<link href="style" rel="stylesheet">
<script src="script"></script>

<!-- ☐ Korrekt -->
<link href="style.css" rel="stylesheet">
<script src="script.js"></script>
```

### Bug: querySelector statt querySelectorAll

```
// ☐ Wählt nur den ersten Button – forEach funktioniert,
aber nur 1 Element reagiert
const buttons = document.querySelector('.accordion-btn');

// ☐ Wählt alle Buttons
const buttons = document.querySelectorAll('.accordion-btn');
```

### Bug: Fehlender Punkt vor dem Klassennamen

```
// ☐ Sucht nach einem HTML-Tag <accordion-btn> – findet
nichts, gibt leere NodeList zurück
const buttons = document.querySelectorAll('accordion-btn');

// ☐ Punkt vor Klassennamen nicht vergessen
const buttons = document.querySelectorAll('.accordion-btn');
```

Dieser Fehler erzeugt **keinen roten Fehler** in der Console. Prüfen Sie mit:

```
console.log('Gefundene Buttons:', buttons.length); // → 0
zeigt das Problem
```

### Bug: Variablenname-Konflikt in forEach

```
// □ Aussen heisst die Variable 'button' (singular) – innen
im forEach auch 'button'
// → der äussere 'button' wird überschrieben, setAttribute
betrifft immer den letzten
button.forEach((button) => {
  button.addEventListener('click', (e) => {
    // ...
    if (!panelIsOpen) {
      panelElement.classList.add('open');
      button.setAttribute('aria-expanded', 'true'); // ←
welches 'button' ist das jetzt?
    }
  });
});

// □ Klare, unterschiedliche Namen
buttons.forEach((button) => {
  button.addEventListener('click', (e) => {
    // ...
    if (!panelIsOpen) {
      panelElement.classList.add('open');
      button.setAttribute('aria-expanded', 'true'); // ←
eindeutig: der geklickte Button
    }
  });
});
```

### Bug: Doppeltes classList.add - Panel lässt sich nicht schliessen

```
// □ classList.add('open') steht doppelt – einmal
ausserhalb, einmal im if-Block
// → Panel wird immer geöffnet, nie geschlossen
buttons.forEach((button) => {
  button.addEventListener('click', (e) => {
    const panelElement = e.target.nextElementSibling;
    const panelIsOpen =
panelElement.classList.contains('open');

    buttons.forEach((andererButton) => {
andererButton.nextElementSibling.classList.remove('open');
      andererButton.setAttribute('aria-expanded', 'false');
    });

    panelElement.classList.add('open'); // ← diese Zeile
wurde vergessen zu löschen
```

```
    if (!panelIsOpen) {
      panelElement.classList.add('open');
      button.setAttribute('aria-expanded', 'true');
    }
  });
});

// ☐ Nur innerhalb des if-Blocks
buttons.forEach((button) => {
  button.addEventListener('click', (e) => {
    const panelElement = e.target.nextElementSibling;
    const panelIsOpen =
panelElement.classList.contains('open');

    buttons.forEach((andererButton) => {
andererButton.nextElementSibling.classList.remove('open');
      andererButton.setAttribute('aria-expanded', 'false');
    });

    if (!panelIsOpen) {
      panelElement.classList.add('open');
      button.setAttribute('aria-expanded', 'true');
    }
  });
});
});
```

### Bug: Syntaxfehler in forEach - fehlende öffnende Klammer

```
// ☐ Syntaxfehler: '(' fehlt vor 'andererButton'
// → Console: Uncaught SyntaxError: Unexpected token '=>'
buttons.forEach(andererButton) => {
  andererButton.nextElementSibling.classList.remove('open');
});

// ☐ Korrekt
buttons.forEach((andererButton) => {
  andererButton.nextElementSibling.classList.remove('open');
});
```

From:  
<https://wiki.bzz.ch/> - BZZ - Modulwiki

Permanent link:  
[https://wiki.bzz.ch/de/modul/m291/learningunits/lu07/loesungen/a\\_debugging?rev=1774191104](https://wiki.bzz.ch/de/modul/m291/learningunits/lu07/loesungen/a_debugging?rev=1774191104)

Last update: 2026/03/22 15:51



