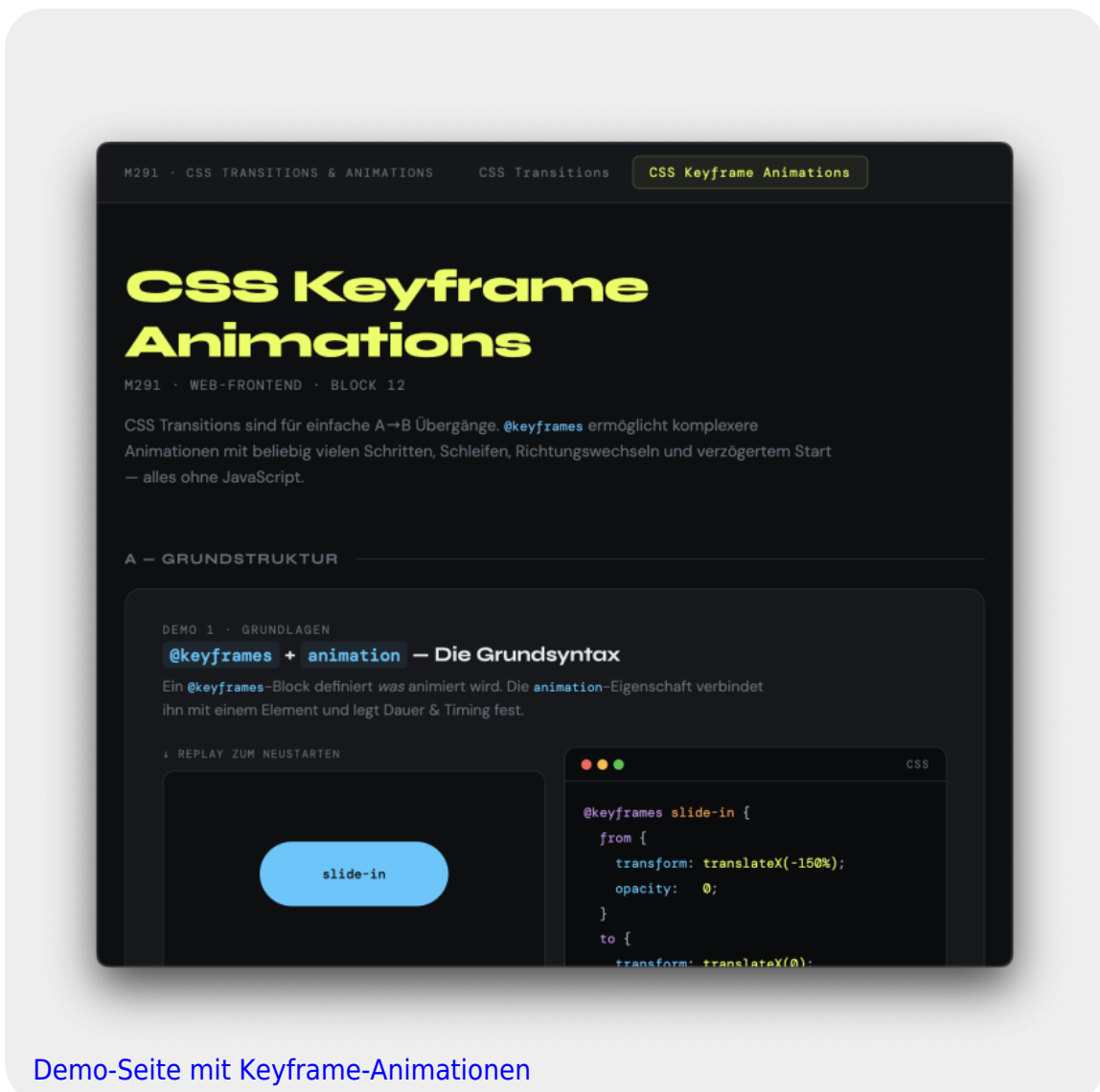


# LU13c - CSS Keyframe-Animationen

Im Gegensatz zu Transitions laufen Keyframe-Animationen **eigenständig** – sie benötigen keinen Auslöser wie einen Klick oder Hover. Sie eignen sich für Ladeanimationen, Einblend-Effekte beim Seitenaufruf und dekorative Bewegungen.

Ein einzelnes Bild aus einer Animation heisst ein **Frame**. Dabei werden Schlüsselframes (Keyframes) vorgegeben – vor allem Start und Ende – und alle Frames dazwischen werden vom Browser automatisch berechnet.

## Demo-Seite



## Teil 1: Die Animation definieren

Eine Keyframe-Animation besteht aus **zwei getrennten Teilen**: der Definition und der Zuweisung. Ohne Zuweisung an ein Element bewegt sich nichts.

## @keyframes mit from / to

```
@keyframes einblenden {
  from {
    opacity: 0;
    transform: translateY(20px);
  }
  to {
    opacity: 1;
    transform: translateY(0);
  }
}
```

1. @keyframes leitet die Animationsdefinition ein.
2. Danach folgt ein frei wählbarer **Name** – er wird beim Zuweisen benötigt.
3. from (= 0%) ist der erste Frame, to (= 100%) der letzte.
4. Im Keyframe stehen CSS-Eigenschaften, deren Wert sich **interpolieren** lässt: Grösse, Position, Farbe, opacity, transform und viele mehr. Eigenschaften wie background-image können nicht interpoliert werden – sie wechseln sofort.

## @keyframes mit Prozent-Schritten

Für mehr als zwei Zwischenschritte können beliebig viele Prozent-Schritte angegeben werden:

```
@keyframes farbwechsel {
  from { background-color: yellow; }
  33% { background-color: red; }
  66% { background-color: blue; }
  to { background-color: yellow; }
}
```

## Teil 2: Die Animation zuweisen

Die Animation wird einem Element über den animation-Befehl zugewiesen:

```
.kachel {
```

```

animation-name:        farbwechsel;
animation-duration:    0.6s;
animation-timing-function: ease;
animation-delay:       0s;
animation-iteration-count: 1;
animation-direction:   normal;
animation-fill-mode:    both;
}

```

Eigenschaft	Beispielwert	Bedeutung
animation-name	farbwechsel	Name des @keyframes-Blocks
animation-duration	0.6s	Dauer der Animation
animation-timing-function	ease	Beschleunigungskurve
animation-delay	0.2s	Verzögerung vor dem Start
animation-iteration-count	1, 3, infinite	Wie oft die Animation wiederholt wird
animation-direction	normal, alternate, reverse	Richtung der Wiederholung - alternate geht hin und zurück
animation-fill-mode	both	Zustand vor / nach der Animation (→ siehe unten)
animation-play-state	running, paused	Animation pausieren und fortsetzen

## Kurzschreibweise

Alle Eigenschaften lassen sich in einer einzigen Zeile zusammenfassen:

```

.card {
  animation: farbwechsel 0.6s ease 0.2s 1 normal both;
  /*      Name      Dauer Easing Delay Anzahl
  Richtung fill-mode */
}

```

<note important> **Reihenfolge bei zwei Zeitangaben:** Wenn Dauer und Delay beide angegeben werden, gilt: **Dauer kommt zuerst**, Delay an zweiter Stelle. animation: name 0.6s 0.2s → 0.6 s Dauer, 0.2 s Delay. </note>

## Zeitangaben

```

animation-duration: 1s; /* 1 Sekunde */

```

```
animation-duration: 300ms; /* 300 Millisekunden = 0.3 Sekunden */
```

## animation-fill-mode

Ohne fill-mode springt ein Element nach der Animation sofort in seinen ursprünglichen Zustand zurück. Ausserdem ist es vor dem Start in seinem normalen Zustand sichtbar - auch wenn die Animation mit `opacity: 0` beginnen würde.

Wert	Bedeutung
none	Standardverhalten: kein spezieller Zustand vor oder nach der Animation
forwards	Das Element bleibt nach dem Ende im to-Zustand
backwards	Das Element startet im from-Zustand (auch während eines Delays)
both	Kombination aus forwards und backwards: empfohlener Wert für Einblend-Animationen

```
@keyframes hereinschieben {
  from { opacity: 0; transform: translateX(-30px); }
  to   { opacity: 1; transform: translateX(0); }
}

.element {
  opacity: 0; /* Ohne fill-mode wäre das Element vor dem
  Start kurz sichtbar */
  animation: slideIn 0.5s ease 0.3s both;
}
```

Mit fill-mode: both übernimmt das Element den from-Zustand (`opacity: 0`) bereits während des Delays - kein Aufflackern.

From:  
<https://wiki.bzz.ch/> - BZZ - Modulwiki

Permanent link:  
[https://wiki.bzz.ch/de/modul/m291/learningunits/lu13/theorie/c\\_keyframes?rev=1780263609](https://wiki.bzz.ch/de/modul/m291/learningunits/lu13/theorie/c_keyframes?rev=1780263609)

Last update: 2026/05/31 23:40

