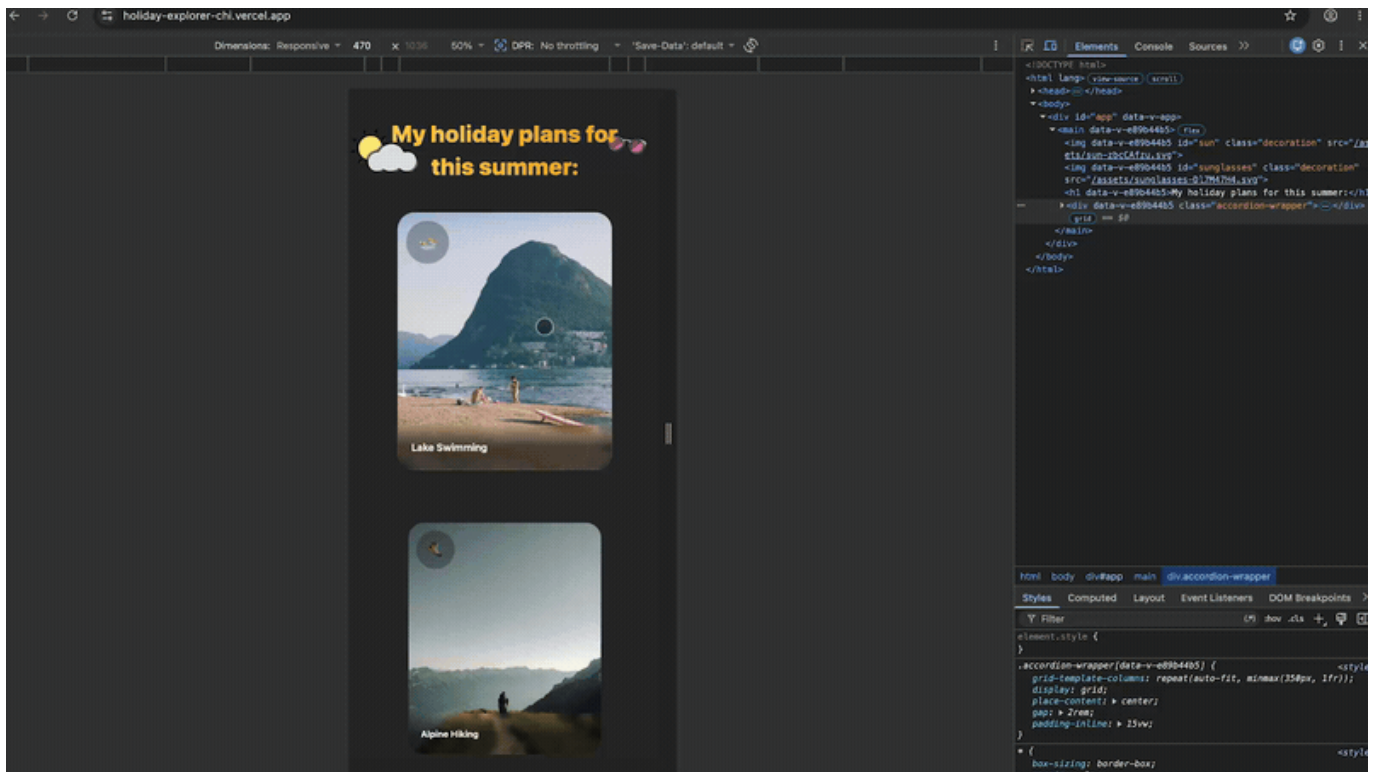


LU13f - Scroll-gesteuerte Animationen



Mit `animation-timeline: view()` wird der Fortschritt einer Animation nicht durch Zeit gesteuert, sondern durch die **Position des Elements im Viewport**. Das Element animiert herein, wenn es beim Scrollen sichtbar wird – ganz ohne JavaScript.

Grundprinzip

```
@keyframes aufzoomen {
  0%, 100% { transform: scale(0.7); opacity: 0.4; }
  50% { transform: scale(1); opacity: 1; }
}

.kachel {
  animation: aufzoomen linear;
  animation-timeline: view(block);
}
```

Die Animation ist direkt an die Scroll-Position des Elements geknüpft:

Animations-Fortschritt	Bedeutung
0 %	Element tritt von unten in den Viewport ein

Animations-Fortschritt	Bedeutung
50 %	Element befindet sich vollständig im sichtbaren Bereich
100 %	Element verlässt den Viewport nach oben

<note> Bei `animation-timeline: view()` bestimmt die Scrollgeschwindigkeit des Nutzers, wie schnell die Animation abgespielt wird. Deshalb wird als Timing-Funktion immer `linear` verwendet - `ease` oder `ease-in-out` hätten hier keinen sinnvollen Effekt. </note>

Häufige Fehlerquellen

`animation-timeline: view()` funktioniert nicht, wenn ein übergeordnetes Element einen neuen **Scroll-Container** erstellt. Das passiert immer dann, wenn `overflow: hidden` auf einem Elternelement gesetzt ist.

Problem	Ursache	Lösung
Animation startet nicht	<code>overflow: hidden</code> auf einem Elternelement	<code>overflow: clip</code> verwenden
Animation startet nicht	<code>overflow-x: hidden</code> auf <code><main></code>	<code>overflow-x: clip</code> verwenden
Animation startet nicht	<code>height: 100%</code> auf <code>html</code> , <code>body</code>	<code>min-height: 100%</code> verwenden

Vollständiges Beispiel

```
/* main.css */
html, body {
  min-height: 100%; /* wichtig: nicht height: 100% */
}

/* Cards.vue */
main {
  overflow-x: clip; /* wichtig: nicht overflow-x: hidden */
}

/* CardItem.vue */
@keyframes reinzoomen {
  0%, 100% { transform: scale(0.65); }
  50%     { transform: scale(1); }
}

@media screen and (max-width: 640px) {
```

```
article {  
  animation: reinzoomen linear;  
  animation-timeline: view(block);  
}
```

From:

<https://wiki.bzz.ch/> - **BZZ - Modulwiki**

Permanent link:

https://wiki.bzz.ch/de/modul/m291/learningunits/lu13/theorie/f_animation_timeline

Last update: **2026/06/01 00:21**

