Lernziele Leistungsbeurteilung 01 (LB01)

Modul: M291 Web-Frontend
Prüfungsform: Moodle-Test (Multiple Choice / Single Choice)

Die LB01 deckt sowohl das repetierte Vorwissen aus den vorbereitenden Videos als auch die neuen Inhalte aus dem Unterricht ab.

---

1. UI-Analyse und HTML-Struktur

Elementklassen erkennen

Sie können UI-Designs in funktionale Bausteine zerlegen und diese den Klassen **Layout**, **Formular**, **Navigation** oder **Anzeige** zuordnen.

Semantik

Sie wählen für UI-Bereiche die korrekten semantischen HTML-Tags aus, z. B. <header>, <nav>, <main>, <section>, <footer>.

Strukturierung

Sie können Elemente sinnvoll gruppieren und für die Strukturierung sprechende Klassennamen vergeben.

Bilder

Sie verstehen den Einsatz von `srcset`, um Bilder responsiv für verschiedene Bildschirmauflösungen bereitzustellen.

---

2. CSS Layout und Styling

Box-Modell

Sie beherrschen die Konzepte von Content, Padding, Border und Margin und wissen, wie `box-sizing: border-box` die Grössenberechnung beeinflusst.

Selektoren

Sie können komplexe CSS-Selektoren gezielt einsetzen: Klassen, IDs, Kind- und Geschwister-Elemente sowie Pseudo-Klassen wie `:hover` oder `:not()`.

Layout-Techniken

Flexbox: Sie können Elemente mit `display: flex` ausrichten, Abstände mit `gap` definieren und die Verteilung mit `justify-content` und `align-items` steuern.

Grid: Sie verstehen die Grundlagen von CSS Grid, insbesondere die Spaltendefinition mit `fr` und `repeat()`.

Positionierung

Sie kennen den Unterschied zwischen `static`, `relative`, `absolute`, `fixed` und `sticky`.

Kaskade und Vererbung

Sie verstehen, wie Styles vererbt oder überschrieben werden (Spezifität), und kennen die Schlüsselwörter `initial`, `inherit`, `unset` und `revert`.

Variablen und Fonts

Sie können CSS-Variablen in `:root` definieren und wissen, wie man externe Fonts (z. B. Google Fonts) korrekt einbindet.

Responsive Design

Sie können Media Queries einsetzen, um Layouts an verschiedene Breakpoints anzupassen.

---

3. JavaScript Grundlagen und DOM-Manipulation

Variablen

Sie kennen den Unterschied zwischen `let`, `const` und dem veralteten `var` sowie die Konzepte von Block-Scope und Function-Scope.

Datentypen

Sie können mit primitiven Datentypen (String, Number, Boolean) sowie mit Arrays und Objekten umgehen.

Funktionen

Sie können Funktionen deklarieren, Parameter übergeben und Rückgabewerte verarbeiten.

DOM-Zugriff

Sie wissen, wie man Elemente mit `getElementById()`, `querySelector()` oder `querySelectorAll()` aus dem DOM ausliest.

Manipulation

Sie können Klassen dynamisch mit `classList` (`add`, `remove`, `toggle`) verändern sowie Attribute und Inhalte von Elementen anpassen.

---

4. Events, State und Accessibility (A11y)

Events

Sie können auf Benutzerinteraktionen reagieren (z. B. `click`, `change`, `input`) und verstehen das Konzept der Pointer Events (`pointerdown`, `pointermove`, `pointerup`).

Zustand (State)

Sie verstehen, wie man den Zustand einer UI – z. B. «offen/geschlossen» bei einem Accordion oder den Dark Mode – über CSS-Klassen im DOM abbildet und verwaltet.

Barrierefreiheit

Sie kennen die Bedeutung von `aria-expanded` für die Kommunikation von Zuständen an Screenreader und achten auf Tastaturbedienbarkeit (Fokus-Stile, semantische Elemente).

---

5. Formulare und Debugging

Formulare

Sie kennen verschiedene Input-Typen (z. B. `text`, `email`, `checkbox`, `radio`) und die Grundlagen der clientseitigen Validierung mit den Attributen `required` und `pattern`.

Fehlersuche

Sie können die Browser-DevTools (Console, Elements-Tab) nutzen, um HTML-Strukturen zu prüfen und JavaScript-Fehler zu finden und zu beheben.

From:
https://wiki.bzz.ch/ - **BZZ - Modulwiki**

Permanent link:
https://wiki.bzz.ch/de/modul/m291/leistungsbeurteilungen/01_lb/a_lernziele?rev=1772976280

Last update: **2026/03/08 14:24**