Lernziele Leistungsbeurteilung 01 (LB01)

Modul: M291 Web-Frontend
Prüfungsform: Moodle-Test (Multiple Choice / Single Choice)

Die LB01 deckt sowohl das repetierte Vorwissen aus den vorbereitenden Videos als auch die neuen Inhalte aus dem Unterricht ab.

1. UI-Analyse und HTML-Struktur

Elementklassen erkennen

Sie können UI-Designs in funktionale Bausteine zerlegen und diese den Klassen **Layout**, **Formular**, **Navigation** oder **Anzeige** zuordnen.

Semantik

Sie wählen für UI-Bereiche die korrekten semantischen HTML-Tags aus, z. B. `<header>`, `<nav>`, `<main>`, `<section>`, `<footer>`.

Strukturierung

Sie können Elemente sinnvoll gruppieren und für die Strukturierung sprechende Klassennamen vergeben.

Bilder

Sie verstehen den Einsatz von `srcset`, um Bilder responsiv für verschiedene Bildschirmauflösungen bereitzustellen.

2. CSS Layout und Styling

Box-Modell

Sie beherrschen die Konzepte von Content, Padding, Border und Margin und wissen, wie `box-sizing: border-box` die Grössenberechnung beeinflusst.

Selektoren

Sie können komplexe CSS-Selektoren gezielt einsetzen: Klassen, IDs, Kind- und Geschwister-Elemente sowie Pseudo-Klassen wie `:hover` oder `:not()`.

Layout-Techniken

Flexbox: Sie können Elemente mit `display: flex` ausrichten, Abstände mit `gap` definieren und die Verteilung mit `justify-content` und `align-items` steuern.

Grid: Sie verstehen die Grundlagen von CSS Grid, insbesondere die Spaltendefinition mit `fr` und `repeat()`.

Positionierung

Sie kennen den Unterschied zwischen `static`, `relative`, `absolute`, `fixed` und `sticky`.

Kaskade und Vererbung

Sie verstehen, wie Styles vererbt oder überschrieben werden (Spezifität), und kennen die Schlüsselwörter `initial`, `inherit`, `unset` und `revert`.

Variablen und Fonts

Sie können CSS-Variablen in `:root` definieren und wissen, wie man externe Fonts (z. B. Google Fonts) korrekt einbindet.

Responsive Design

Sie können Media Queries einsetzen, um Layouts an verschiedene Breakpoints anzupassen.

3. JavaScript Grundlagen und DOM-Manipulation

Variablen

Sie kennen den Unterschied zwischen `let`, `const` und dem veralteten `var` sowie die Konzepte von Block-Scope und Function-Scope.

Datentypen

Sie können mit primitiven Datentypen (String, Number, Boolean) sowie mit Arrays und Objekten umgehen.

Funktionen

Sie können Funktionen deklarieren, Parameter übergeben und Rückgabewerte verarbeiten.

DOM-Zugriff

Sie wissen, wie man Elemente mit `getElementById()`, `querySelector()` oder `querySelectorAll()` aus dem DOM ausliest.

Manipulation

Sie können Klassen dynamisch mit `classList` (`add`, `remove`, `toggle`) verändern sowie Attribute und Inhalte von Elementen anpassen.

4. Events, State und Accessibility (A11y)

Events

Sie können auf Benutzerinteraktionen reagieren (z. B. `click`, `change`, `input`) und verstehen das Konzept der Pointer Events (`pointerdown`, `pointermove`, `pointerup`).

Zustand (State)

Sie verstehen, wie man den Zustand einer UI – z. B. «offen/geschlossen» bei einem Accordion oder den Dark Mode – über CSS-Klassen im DOM abbildet und verwaltet.

Barrierefreiheit

Sie kennen die Bedeutung von `aria-expanded` für die Kommunikation von Zuständen an Screenreader und achten auf Tastaturbedienbarkeit (Fokus-Stile, semantische Elemente).

5. Formulare und Debugging

Formulare

Sie kennen verschiedene Input-Typen (z. B. `text`, `email`, `checkbox`, `radio`) und die Grundlagen der clientseitigen Validierung mit den Attributen `required` und `pattern`.

Fehlersuche

Sie können die Browser-DevTools (Console, Elements-Tab) nutzen, um HTML-Strukturen zu prüfen und JavaScript-Fehler zu finden und zu beheben.

From:
https://wiki.bzz.ch/ - **BZZ - Modulwiki**

Permanent link:
https://wiki.bzz.ch/de/modul/m291/leistungsbeurteilungen/01_lb/a_lernziele?rev=1772976321

Last update: **2026/03/08 14:25**