LB02 – Leistungsbeurteilung Vue.js Projekt coden

Hinweis: Die Leistungsbeurteilung findet Ende Juni statt. Dieses Dokument gibt Ihnen bereits jetzt einen vollständigen Überblick, damit Sie sich optimal vorbereiten können.

Was Sie erwartet

Sie erhalten zu Beginn der Leistungsbeurteilung:

- Ein **Starter-Projekt** (Vue.js bereits konfiguriert, `npm install` noch nötig)
- Ein **Figma-Design** mit dem zu bauenden Interface
- Eine **API-URL** mit den Daten, die Sie abrufen und anzeigen sollen
- Ein **kurzes Anleitungsblatt** mit der groben Vorgehensweise

Die Art der Aufgabe ist Ihnen bekannt – sie ist ähnlich aufgebaut wie die Live-Coding-Anleitungen aus dem Unterricht. Der Inhalt (Design, Daten) ist neu, das Muster kennen Sie bereits.

Was Sie umsetzen müssen

Anforderung	**Beschreibung**
Komponenten	2 eigene `.vue`-Dateien (ohne `App.vue`) erstellen oder bearbeiten
Fetch	Daten von der gegebenen API mit `async/await` und `fetch()` laden
Anzeige	Geladene Daten mit `v-for` als Liste oder Kacheln (=rechteckige Divs) darstellen
Props	Daten von einer Eltern- an eine Kind-Komponente übergeben
Reaktivität	`ref()` und Bindings (`{{ }}`, `:`, `v-bind`) korrekt einsetzen
Ladezustand	Loading-Anzeige und Fehlerhandling mit `v-if / v-else-if / v-else`
Event	`@click` oder `v-on`-Event mit einer Funktion
Styling	Komponenten mit Flexbox oder CSS-Grid layouten und nach dem Design gestalten (Fonts, Farben) (keine Responsiveness - Mobile only)
Transition	einen Übergang zwischen zwei Zuständen mit CSS-Transition animieren
Bonus	Eine Keyframe-Animation einbauen (wird vorgeschlagen)

Zeitplan

Zeit	**Phase**
10–15 Min.	Figma lesen, Anleitungsblatt studieren, Fragen stellen – **kein Coding, keine Tastatur**

Zeit	Phase
~60 Min.	Coding
5 Min.	Abgabe vorbereiten und in Moodle hochladen

Wichtig: 60 Minuten effektive Coding-Zeit sind knapp. Schauen Sie regelmässig auf die Uhr. Wenn etwas zu lange nicht funktioniert: kommentieren Sie es aus und arbeiten Sie weiter. Nicht hängen bleiben.

Regeln & Fairness

Erlaubt	Nicht erlaubt
Google / Bing / DuckDuckGo (keine KI-Funktionen)	ChatGPT, Claude, Gemini, Copilot, Junie oder andere KI
MDN Web Docs (mdn.dev)	Code von anderen Lernenden oder externen Personen
Vue.js Dokumentation (vuejs.org)	Figma-to-Code Plugins
Moodle-Inhalte (moodle.bzz.ch)	KI-Extensions im Editor
Eigene Notizen	Komplette Komponenten aus dem Internet kopieren
Code-Snippets (= Autocomplete im Editor ≤ 10 Zeilen)	Alle Chats offen lassen (Teams, WhatsApp etc.)

Zusätzliche Hinweise:

- Fehlermeldungen im Editor und im Browser lesen und verstehen (→ LU07)
- Prettier (VS Code) oder Auto-Format (Webstorm) aktiv lassen – sauberer Code macht Bugs sichtbarer
- Computer **vollständig geladen** (Akku) mitbringen
- **Bildschirm hell einstellen**, damit die Lehrperson sehen kann, was Sie tun
- Keine Screen-Filter (Polarfilter o.ä.), die den Blick von der Seite blockieren → falls nicht entfernbar: Schulcomputer im Voraus einrichten und üben

Konsequenzen bei Betrug

Wird der Einsatz von AI oder das Kopieren von Code erkannt oder begründet vermutet: In diesem Fall erfolgt eine mündliche Nachprüfung (LB04), die 50% der Modulnote ausmacht.

Abgabe

Ihr Projekt als `.zip`-Datei in Moodle hochladen:

```
vorname_nachname_klassenname_LB02_M291.zip
```

Wichtige Regeln:

- `node_modules`-Ordner **nicht** einschliessen → Nicht umgesetzt, kostet Punkte
- `.idea`-Ordner **nicht** einschliessen → Nicht umgesetzt, kostet Punkte
- Keine Umlaute oder Sonderzeichen im Dateinamen: ä → ae, ö → oe, ü → ue, é → e usw. → Nicht umgesetzt, kostet Punkte
- **Nur** den Vue.js-Projektordner zippen – nichts anderes → Nicht umgesetzt, kostet Punkte

Vorbereitung – was Sie jetzt tun sollten

Nutzen Sie die verbleibende Zeit, um sich gezielt vorzubereiten. Die folgenden Punkte sind prüfungsrelevant:

- `npm install` und `npm run dev` im Terminal im Projektordner ausführen können
- Das Vue-Projekt im Browser anzeigen (via `localhost:5173`)
- Neue Komponenten (`.vue`-Files) erstellen und importieren können
- Grundstruktur von Komponenten erzeugen (`<script setup>`, `<template>`, `<style>`)
- `fetch()` mit `async/await` und `onMounted` anwenden können
- Daten mit `v-for` und Props darstellen können
- `v-if / v-else-if / v-else` für Ladezustand und Fehler einsetzen können
- ZIP-Datei korrekt erstellen (ohne `node_modules`) und in Moodle hochladen üben
- Inhalte zu Vue.js, Frameworks, CSS repetieren

Fragen

Zu Beginn der Prüfung haben Sie **10–15 Minuten** Zeit, Figma-Design und Anleitungsblatt zu lesen und Fragen zu stellen. Diese werden im Plenum beantwortet. Nach dem Start der Prüfung ist keine individuelle Unterstützung durch die Lehrperson mehr möglich – üben Sie deshalb das selbstständige Debuggen.

Bei Fragen zum Briefing wenden Sie sich jetzt an die Lehrperson – nicht erst kurz vor der Leistungsbeurteilung.

From:
https://wiki.bzz.ch/ - **BZZ - Modulwiki**

Permanent link:
https://wiki.bzz.ch/de/modul/m291/leistungsbeurteilungen/02_lb/a_briefing?rev=1781801746

Last update: **2026/06/18 18:55**