

LB02 - Leistungsbeurteilung Vue.js Projekt coden



Hinweis: Die Leistungsbeurteilung findet Ende Juni statt. Dieses Dokument gibt Ihnen bereits jetzt einen vollständigen Überblick, damit Sie sich optimal vorbereiten können.

Was Sie erwartet

Sie erhalten zu Beginn der Leistungsbeurteilung:

- Ein **Starter-Projekt** (Vue.js bereits konfiguriert, npm install noch nötig)
- Ein **Figma-Design** mit dem zu bauenden Interface
- Eine **API-URL** mit den Daten, die Sie abrufen und anzeigen sollen
- Ein **kurzes Anleitungsblatt** mit der groben Vorgehensweise

Die Art der Aufgabe ist Ihnen bekannt – sie ist ähnlich aufgebaut wie die Live-Coding-Anleitungen aus dem Unterricht. Der Inhalt (Design, Daten) ist neu, das Muster kennen Sie bereits.

Was Sie umsetzen müssen

Anforderung	Beschreibung
Komponenten	2 eigene .vue-Dateien (ohne App.vue) erstellen oder bearbeiten
Fetch	Daten von der gegebenen API mit async/await und fetch() laden
Anzeige	Geladene Daten mit v-for als Liste oder Kacheln (=rechteckige Divs) darstellen
Props	Daten von einer Eltern- an eine Kind-Komponente übergeben
Reaktivität	ref() und Bindings ({{ }}, :, v-bind) korrekt einsetzen
Ladezustand	Loading-Anzeige und Fehlerhandling mit v-if / v-else-if / v-else
Event	@click oder v-on-Event mit einer Funktion
Styling	Komponenten mit Flexbox oder CSS-Grid layouts und nach dem Design gestalten (Fonts, Farben) (keine Responsiveness - Mobile only)
Transition	einen Übergang zwischen zwei Zuständen mit CSS-Transition animieren
Bonus	Eine Keyframe-Animation einbauen (wird vorgeschlagen)

Zeitplan

Zeit	Phase
10 Min.	Starterpaket mit Code und Figma downloaden, Code starten mit <code>npm install & npm run dev</code> , Anleitungsblatt studieren, Fragen stellen – kein Coding
~60 Min.	Coding
5 Min.	Abgabe vorbereiten und in Moodle hochladen



Wichtig: 60 Minuten effektive Coding-Zeit sind knapp. Schauen Sie regelmässig auf die Uhr. Wenn etwas zu lange nicht funktioniert: kommentieren Sie es aus und arbeiten Sie weiter. Nicht hängen bleiben.

Regeln & Fairness

Erlaubt	Nicht erlaubt
Google (nur mit Web) aktiviert / DuckDuckGo (keine KI-Funktionen → Erklärung unter dieser Tabelle)	Bing, Google Suche mit „KI Übersicht“, ChatGPT, Claude, Gemini, Copilot, Junie oder andere KI
MDN Web Docs (mdn.dev)	Code von anderen Lernenden oder externen Personen (live-Kopien, Duplikate)
Vue.js Dokumentation (vuejs.org)	Figma-to-Code oder Design-To-Code Plugins
Moodle-Inhalte (moodle.bzz.ch) und eigene Notizen	KI-Extensions im Editor
Code-Snippets (= Autocomplete im Editor ≤ 7 Zeilen)	Chats-Fenster offen lassen (Teams, WhatsApp, Chatbots etc.)

Websuch-Maschinen

Nicht erlaubt:

Google Suche mit KI-Übersicht aktiv

Google

const data = '' weatherData.value = data /* 2. Ersetzen Sie den leeren String (und die '') dur

Alle Bilder Shopping Videos Kurze Videos News Mehr Suchfilter

Übersicht mit KI

Ersetzen Sie den leeren String durch das Ergebnis von `await response.json()`. Da `.json()` asynchron ist, muss auch die `await`-Anweisung vor dem `response.json()` verwendet werden, um das Auslesen abzuwarten.

Der korrigierte Code sieht wie folgt aus:

```
javascript
const data = await response.json();
weatherData.value = data;
```

Spezifisch generierter Code auf die Suchanfrage: darum nicht erlaubt

Mehr anzeigen

How do I fetch JSON using JavaScript Fetch API? - ReqBin

24.11.2023 — To fetch JSON data using JavaScript's `async` and `await` operators, you must first call `await fetch()` to resolve it to a `Response`...

ReqBin

Fetch: POST JSON data - javascript - Stack Overflow

("passageText": "JSON POST with Fetch: To send JSON data using the 'fetch' API stringify the JSON object using 'JSON.stringify()' ...

stackoverflow.com

Diese Ansicht ist nicht erlaubt

Bing Suche (Microsoft)

Bing

const data = '' weatherData.value = data /* 2. Ersetzen Sie d

ALL SEARCH IMAGES VIDEOS MAPS NEWS COPILOT MORE

Du möchtest also den leeren String '' durch die tatsächlich ausgelesenen JSON-Daten aus einer HTTP-Response ersetzen. Das bedeutet, du musst **asynchron** auf die Antwort warten und dann den Body mit `.json()` parsen. Hier ein vollständiges Beispiel in JavaScript (z. B. für Vue oder reines JS):

```
JavaScript
// Beispiel: Wetterdaten laden und in weatherData.value speichern
async function loadWeatherData() {
  try {
    // 1. Anfrage an API senden
    const response = await fetch('https://api.example.com/weather');

    // 2. Prüfen, ob die Antwort OK ist
```

Copy code

What would you like to adjust? Rewrite Testing Tools More Actions Try more templates

Bing (Suche von Microsoft): nicht erlaubt, weil sich KI-Funktion nicht ausblenden lässt.

Erlaubt:

Google Suche: KI-Übersicht abschalten

Google search results for the query: `const data = \" weatherData.value = data /* 2. Ersetzen Sie den leeren String (und die \") dur`

The search results show a code snippet in JavaScript:

```
const data = await response.json();
weatherData.value = data;
```

Below the code snippet, there is a section titled "ioBroker" with a link to <https://forum.iobroker.net> and a post titled "[GELÖST][Frage] JSON-Datei auslesen?". The post content includes a date (13.05.2017) and a description of a weather station setup.

Google Suche: ohne KI Übersicht

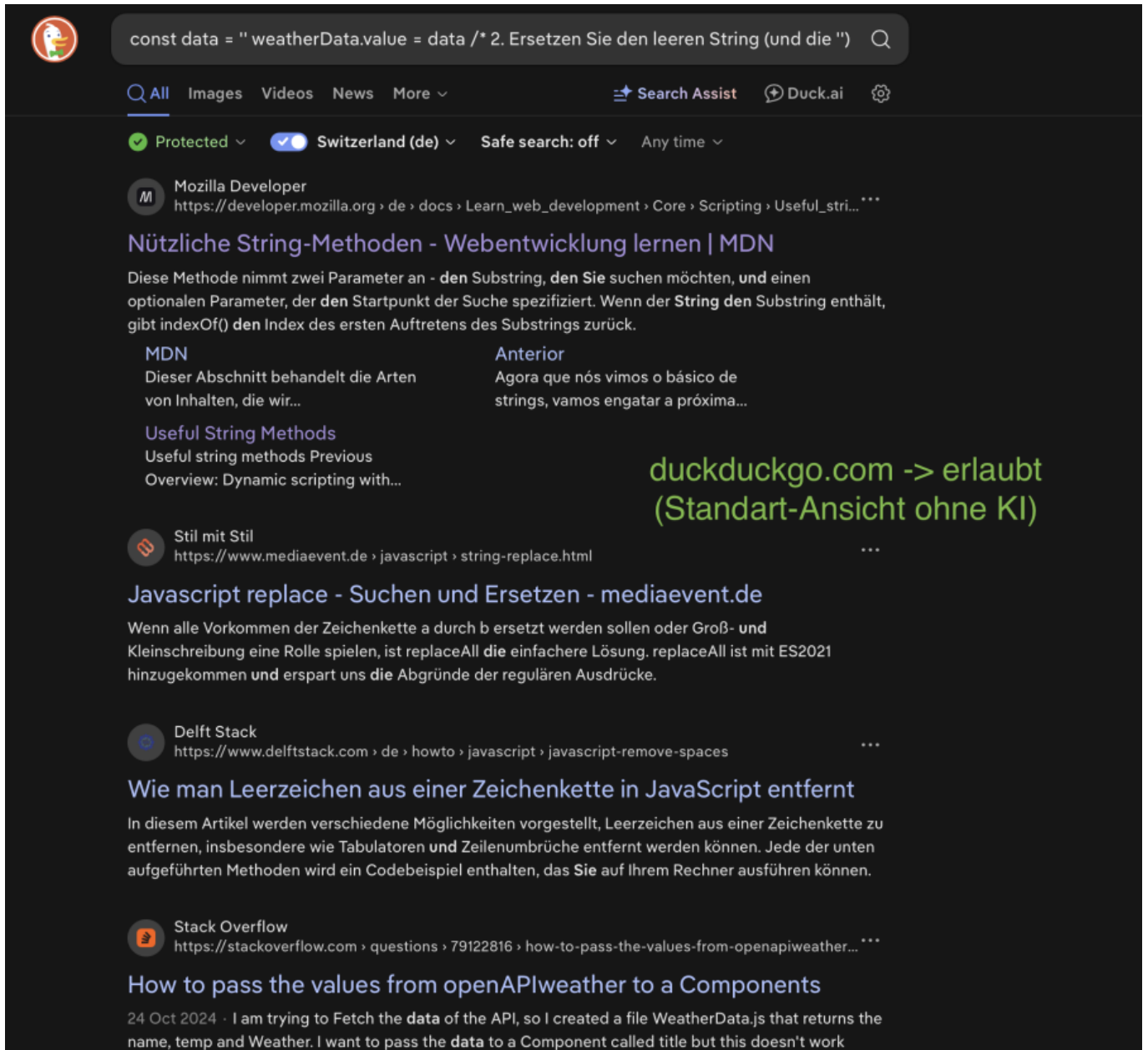
Google search results for the query: `const data = \" weatherData.value = data /* 2. Ersetzen Sie den leeren String (und die \") dur`, filtered by "Web".

The search results show forum posts from:

- ioBroker**: <https://forum.iobroker.net> - [GELÖST][Frage] JSON-Datei auslesen? (13.05.2017)
- Arduino Forum**: <https://forum.arduino.cc> - Wie das Array in der json von Openweathermap auslesen? (06.02.2020)
- Das deutsche Python-Forum**: <https://www.python-forum.de> - json string aus Datenbank auslesen (17.10.2023)
- Meteomatics**: <https://www.meteomatics.com> - Ein Leitfaden zum Abrufen und Analysieren von Wetter-API ... (11.12.2023)

A green checkmark is drawn over the results, and the text "Diese Ansicht von Google ist erlaubt." is written in green.

Duckduckgo: ohne KI Übersicht



const data = " weatherData.value = data /* 2. Ersetzen Sie den leeren String (und die ") 🔍

🔍 All Images Videos News More ▾ Search Assist Duck.ai ⚙️

🟢 Protected ▾ 🇨🇭 Switzerland (de) ▾ 🔒 Safe search: off ▾ ⌵ Any time ▾

Mozilla Developer
https://developer.mozilla.org › de › docs › Learn_web_development › Core › Scripting › Useful_stri... ***

Nützliche String-Methoden - Webentwicklung lernen | MDN

Diese Methode nimmt zwei Parameter an - **den** Substring, **den** Sie suchen möchten, **und** einen optionalen Parameter, der **den** Startpunkt der Suche spezifiziert. Wenn der **String** den Substring enthält, gibt **indexOf()** **den** Index des ersten Auftretens des Substrings zurück.

MDN Dieser Abschnitt behandelt die Arten von Inhalten, die wir...	Anterior Agora que nós vimos o básico de strings, vamos engatar a próxima...
---	--

Useful String Methods
Useful string methods Previous
Overview: Dynamic scripting with...

duckduckgo.com -> erlaubt (Standart-Ansicht ohne KI)

Stil mit Stil
https://www.mediaevent.de › javascript › string-replace.html ...

Javascript replace - Suchen und Ersetzen - mediaevent.de

Wenn alle Vorkommen der Zeichenkette a durch b ersetzt werden sollen oder Groß- und Kleinschreibung eine Rolle spielen, ist **replaceAll** die einfachere Lösung. **replaceAll** ist mit ES2021 hinzugekommen und erspart uns die Abgründe der regulären Ausdrücke.

Delft Stack
https://www.delftstack.com › de › howto › javascript › javascript-remove-spaces ...

Wie man Leerzeichen aus einer Zeichenkette in JavaScript entfernt

In diesem Artikel werden verschiedene Möglichkeiten vorgestellt, Leerzeichen aus einer Zeichenkette zu entfernen, insbesondere wie Tabulatoren und Zeilenumbrüche entfernt werden können. Jede der unten aufgeführten Methoden wird ein Codebeispiel enthalten, das Sie auf Ihrem Rechner ausführen können.

Stack Overflow
https://stackoverflow.com › questions › 79122816 › how-to-pass-the-values-from-openapiweather... ***

How to pass the values from openAPIweather to a Components

24 Oct 2024 · I am trying to Fetch the **data** of the API, so I created a file WeatherData.js that returns the name, temp and Weather. I want to pass the **data** to a Component called title but this doesn't work

Zusätzliche Hinweise:

- Fehlermeldungen im Editor und im Browser lesen und verstehen (→ LU07)
- Prettier (VS Code) oder Auto-Format (Webstorm) aktiv lassen – sauberer Code macht Bugs sichtbar
- Computer **vollständig geladen** (Akku) mitbringen
- **Bildschirm hell einstellen**, damit die Lehrperson sehen kann, was Sie tun
- Keine Screen-Filter (Polarfilter o.ä.), die den Blick von der Seite blockieren → falls nicht entfernbar: Schulcomputer im Voraus einrichten und üben

Konsequenzen bei Betrug

Wird der Einsatz von AI oder das Kopieren von Code erkannt oder begründet vermutet: In diesem Fall erfolgt eine mündliche Nachprüfung (LB04), die 50% der Modulnote ausmacht.

Abgabe

Ihr Projekt als .zip-Datei in Moodle hochladen:

`vorname_nachname_klassenname_LB02_M291.zip`

Wichtige Regeln:

- `node_modules`-Ordner **nicht** einschliessen → Nicht umgesetzt, kostet Punkte
- `.idea`-Ordner **nicht** einschliessen → Nicht umgesetzt, kostet Punkte
- Keine Umlaute oder Sonderzeichen im Dateinamen: ä → ae, ö → oe, ü → ue, é → e usw. → Nicht umgesetzt, kostet Punkte
- **Nur** den Vue.js-Projektordner zippen – nichts anderes → Nicht umgesetzt, kostet Punkte

Vorbereitung - was Sie jetzt tun sollten

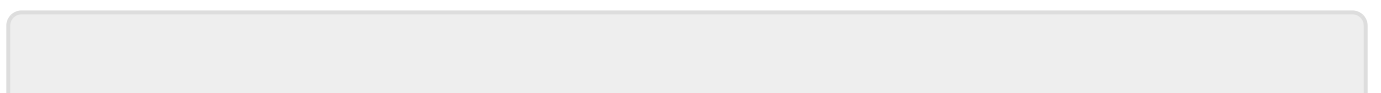
Nutzen Sie die verbleibende Zeit, um sich gezielt vorzubereiten. Die folgenden Punkte sind prüfungsrelevant:

- `npm install` und `npm run dev` im Terminal im Projektordner ausführen können
- Das Vue-Projekt im Browser anzeigen (via `localhost:5173`)
- Neue Komponenten (`.vue`-Files) erstellen und importieren können
- Grundstruktur von Komponenten erzeugen (`<script setup>`, `<template>`, `<style>`)
- `fetch()` mit `async/await` und `onMounted` anwenden können
- Daten mit `v-for` und Props darstellen können
- `v-if` / `v-else-if` / `v-else` für Ladezustand und Fehler einsetzen können
- ZIP-Datei korrekt erstellen (ohne `node_modules`) und in Moodle hochladen üben
- Inhalte zu Vue.js, Frameworks, CSS repetieren

Fragen

Zu Beginn der Leistungsbeurteilung haben Sie **10 Minuten** Zeit, Figma-Design und Anleitungsblatt zu lesen und Fragen zu stellen. Diese werden im Plenum beantwortet. Nach dem Start ist keine individuelle Unterstützung durch die Lehrperson mehr möglich – üben Sie deshalb das selbstständige Debuggen.

Bei Fragen zum Briefing wenden Sie sich jetzt an die Lehrperson – nicht erst kurz vor der Leistungsbeurteilung.



From:

<https://wiki.bzz.ch/> - **BZZ - Modulwiki**

Permanent link:

https://wiki.bzz.ch/de/modul/m291/leistungsbeurteilungen/02_lb/a_briefing?rev=1781805552

Last update: **2026/06/18 19:59**

