# LU00e - LB02 Admin

## 1. Administration

- Länge: 25 Minuten
- Gewichtung: 60%
- Zeitpunkt: Ca: Lektion 15
- Typ: Gruppenarbeit (ca. 3 Personen)
- Form: Demonstration & Fachgespräch, mit Videoaufzeichnung (Nachvollziehbarkeit)
- **Hilfsmittel** - während der Prüfung:
  - Eigenes Notebook
  - Eigener JavaScript bzw. HTML-Code
  - Andere Hilfsmittel sind nicht erlaubt
- **Hinweis:**
  - Bei Fehlen ist ein Arztzeugnis innert 14 Kalendertagen unaufgefordert der Lehrperson elektronisch zu schicken.
  - Danach wird Ihnen die LP einen neuen Termin für das Fachgespräch mitteilen

## 2. Bestandteile

Die LB2-Note wird aus den nachfolgenden 3 Komponenten gebildet:

| Bestandteil | Art | Gewichtung | Titel | Beschreibung | Zusatz | Dauer |
|---|---|---|---|---|---|---|
| **L2.1** | **25%** | **Teamnote** | **Produkt** | Produktumfang, Komplexität, Gestaltung, Formale Aspekte | Ist bei der jeweiligen Aufgabensgtellung gekennzzeichnet | |
| **L2.2** | **25%** | **Einzelnote** | **Präsentation** | Reihenfolge ist Sache des Teams, aber jede Person muss alles können. | Bili-Bonus: 0.25 Notenpunkte | Je ca. 3 Minuten = 9 Minuten |
| **L2.3** | **50%** | **Einzelnote** | **Fachgespräch** | Jede Person erhält ca. 3 Fragen zum Schwerpunkt der beiden Anderen Teammates | Bili-Bonus: 0.25 Notenpunkte | Je ca. 3 Minuten = 9 Minuten |

## 3. Vorbereitungsmaterial

- Die Kandidaten können sich unter uneingeschräkter Verwendung aller Hilsmittel vorbereiten.
- Alle verwendeten Scripte (JavaScript/HTML/….) Dateien müssen mit der eigene Autorenschaft der PrüfungskanditInnen versehen sein.
- Scripte mit Fremd-Autorenschaft werden in dem entsprechende Prüfungsteil mit 0 Punkten bewerten.

# 4. Vor dem Fachgespräch

- Zum Prüfungszeitpunkt sind Sie rechtzeitig vorort.
- Ihre Computer ist bereit für das Fachgespräch, d.h. alle benötigten Scripte sind im Codeditor geladen.
- Ihre Entwicklungsumgebung ist vorbereitet, sodass das Gespräch sofort beginnen kann.
- Ihre Files sind gesichert. Im Notfall kann schnell auf einen anderen Computer umgesattelt werden.

# 5. Durchführung

- Die Reihenfolge wer welches Scriptteil erklären muss, wird zum Prüfungszeitpunkt zufüllig ausgewählt –> Alle Teammates müssen folglich alle Scriptteile erklären können.
- Die Demonstration wird grundsätzlich von den Lernenden geleitet, sprich diese haben die Verantwortung die unten genannten Fachkompetenzen nachzuweisen.
- Jedes Script hat einen Scriptheader, Methoden-Header und entsprechende Inline Kommentare.
- Innerhalb der vorgesehenen Zeit demonstriert die KanditInnen Ihre Fachkenntnisse am Lernprodukt, das Sie vorher ausgearbeitet haben.
- Das entsprechende Fachvokabular ist Teil der Bewertung.
- Nach der Demonstration beantworten Sie alle Fragen bzw. klären Unklarheiten.
- Unabhänig vom Resultat, wird die Prüfung durch den Ablauf der Zeit beendet, sie müssen also fachlich, handwerklich, wie auch inhaltlich auf den Punkt kommen können.

# 6. Hinweise

- Wie in jeder Prüfung, müssen innerhalb der definierten Zeit alle definierte Themen behandelt werden.
- Wenn Sie gut Vorbereitet sind und Fragen effektiv und effizient beantworten, reicht die Zeit gut für alle Inhalte.
- Wie Sie sicherlich gemerkt haben, ist das Fachgespräch nicht schwierig, solange Sie sich gut vorbereiten.
- Und **gute Vorbereitung fängt mit einer aktiven Teilnahme am Unterricht an**.

# 7. Bewertung

**TBD** Wird hier nach der QV-Zeit bereitgestellt.

---

Volkan Demir

From:
https://wiki.bzz.ch/ - **BZZ - Modulwiki**

Permanent link:
**https://wiki.bzz.ch/de/modul/m307/learningunits/lu00/06?rev=1780555837**

Last update: **2026/06/04 08:50**