

# LU01b - Synchrone VS Asynchrone Verarbeitung

Grundsätzlich gibt es zwei Varianten in JS, wie Daten eingelesen werden können:

- Synchron
- Asynchron

Beim synchronen Einlesen wartet JavaScript, bis die Datei komplett gelesen wurde – und macht in der Zeit gar nichts anderes. Beim asynchronen Einlesen liest Node.js die Datei im Hintergrund ein und kann währenddessen weiterarbeiten. Das eine blockiert, das andere nicht.

Die nachfolgende Tabelle zeigt die wesentlichen Unterschiede

Art	Verhalten	Vorteil	Nachteil
<b>synchron</b> (`readFileSync`)	Programm pausiert, bis Datei fertig eingelesen ist	einfach, gut für schnelle Rumpfprobieren	blockiert den gesamten Ablauf – bei grossen Dateien oder vielen Zugriffen fatal
<b>asynchron</b> (`readFile`)	Datei wird im Hintergrund gelesen, Code kann weiterlaufen	performant, ideal für Server/mehrere Zugriffe	Rückgabewert kommt erst später per Callback/Promise

## Beispiel für Synchrone Einlesen

```
const fs = require("fs");
const daten = fs.readFileSync("data.json", "utf8");
console.log("Weiter gehts erst, wenn das oben fertig ist.");
```

## Beispiel für Asynchrone Einlesen

```
const fs = require("fs");
fs.readFile("data.json", "utf8", (err, daten) => {
    console.log("Ich komme später – Datei ist jetzt fertig eingelesen.");
});
console.log("Dieser Text erscheint direkt danach – ohne warten.");
```



Volkan Demir

From:  
<https://wiki.bzz.ch/> - BZZ - Modulwiki

Permanent link:  
<https://wiki.bzz.ch/de/modul/m307/learningunits/lu01/02?rev=1765279093>

Last update: 2025/12/09 12:18



