

LU01.A02 - JSON-File einlesen und ausgeben

Rahmenbedingungen

- Sozialform: Einzelarbeit
- Hilfsmittel: Openbooks
- Zeit: 15 Minutes
- Erwartetes Resultat: JavaScript-File, dass ein gegebenes JSON File einliest und auf der Computer-Konsole ausgibt.

Ausgangslage

Das nachfolgende JSON-File ist gegeben. Sie können es Copy-Paste in Ihre Entwicklungsumgebung übernehmen.

lernende.json

```
{
  "lernende": [
    {
      "name": "Anna",
      "nachname": "Keller",
      "alter": 19,
      "bms": false,
      "hobbies": ["Lesen", "Joggen", "Kochen"]
    },
    {
      "name": "Sophie",
      "nachname": "Hofstetter",
      "alter": 20,
      "bms": true,
      "hobbies": ["Fotografie", "Yoga", "Reisen"]
    }
  ]
}
```

Auftrag 1

Erstellen Sie ein JS-Script, das de JSON-Inhalt asynchron einliest und auf der Computerkonsole formatiert ausgibt. Das Ergebnis soll wie folgt aussehen.

Last
update:
2025/12/10 09:44 de:modul:m307:learningunits:lu01:aufgaben:02 <https://wiki.bzz.ch/de/modul/m307/learningunits/lu01/aufgaben/02?rev=1765356298>

From:
<https://wiki.bzz.ch/> - **BZZ - Modulwiki**

Permanent link:
<https://wiki.bzz.ch/de/modul/m307/learningunits/lu01/aufgaben/02?rev=1765356298>

Last update: **2025/12/10 09:44**

