

LU01.L02 - myGeometryCalculator

Teilauftrag 1: Kreisfläche

```
const pi = 3.14; //accuracy is sufficient enough for our purpose
var r = 10; // 10 is a easy number, since easy to calculate
//console.log("function circleArea: " + r + " = " + circleArea(r));
/* ***** */
/* Author: volkan.demir@bzz.ch, 02.03.23 */
/* Call: circleArea (radius) */
/* Desc: Returns the area of a circle to a given radius */
/* ***** */
function circleArea(radius) {
  return pi*radius*radius;
}
```

Teilauftrag 2: Kreisumfang

```
/* ***** */
/* Author: volkan.demir@bzz.ch, 02.03.23 */
/* Call: circleCircumference (radius) */
/* Desc: Returns the circumference of a circle to a given radius */
/* ***** */
function circleCircumference(radius) {
  return 2*pi*radius;
}
```

Teilauftrag 3: Dreiecksfläche

```
/* ***** */
/* Author: volkan.demir@bzz.ch, 02.03.23 */
/* Call: triangleArea (side, height) */
/* Desc: Returns the triangleArea to side and height */
/* ***** */
function triangleArea(side, height) {
  return side*height/2;
}
```

Teilauftrag 4: Dreiecksumfang

```
/* ***** */
/* Author: volkan.demir@bzz.ch, 02.03.23 */
/* Call: minus (zahl1, zahl2) */
/* Desc: Return the sum of two numbers. Z1 must be larger than z2 */
/* ***** */
function square(x) {
  return x*x;
}
```

Teilauftrag 5: quadratFlaeche

```
/* ***** */
/* Author: volkan.demir@bzz.ch, 02.03.23 */
/* Call: squareArea(side) */
/* Desc: Return the squareArea to a given side */
/* ***** */
function squareArea(s) {
  let area = s*s; // arbeite mit lokalen Variablen
  return area;
}
```

Teilauftrag 6: quadratUmfang

```
/* ***** */
/* Author: volkan.demir@bzz.ch, 02.03.23 */
/* Call: squareArea(side) */
/* Desc: Return the squareCircumference a given side */
/* ***** */
function squareCircumference(s) {
  return 4*s;
}
```

Teilauftrag 7: rechtEckFlaeche

```
// Autor:
// Datum:
// Beschreibung: Fläche A = seiteA * seiteB
function rechteckFlaeche(seiteA, seiteB) {
  ....
  return rechteckFlaeche
}
```

Teilauftrag 8: rechteckUmfang

```
// Autor:
```

```
// Datum:  
// Beschreibung: Fläche A = 2 * seite + 2 * seiteB  
function quadratUmfang (seiteA, seiteB) {  
    ....  
    return rechteckUmfang  
}
```

Lösungen

[LU01.L02](#)



Volkan Demir

From:
<https://wiki.bzz.ch/> - **BZZ - Modulwiki**

Permanent link:
<https://wiki.bzz.ch/de/modul/m307/learningunits/lu01/loesungen/02?rev=1772697686>

Last update: **2026/03/05 09:01**

