LU01.L02 - myGeometryCalculator

Auftrag

Programmieren Sie einen Rechner *myGeometryCalculator.js*, der die genannten geometrischen Funktionen ausführen kann. Testen Sie anschliessend Ihre Lösung auf Funktion, indem Sie diese ausführen und das Ergebnis auf der Kommandozeile ausgeben lassen.

Lösung 1: Kreisfläche

```
let zahl1 = 22, zahl2 = 44;

function plus(x, y) { // Variante ohne Lokale Variable
    return x+y;
}

function plus2(x, y) { // Variante ohne Lokale Variable
    let summe = x+y; // Lokal verwendete Variable
    return summe;
}

console.log(plus(zahl1, zahl2));
console.log ("Teilauftrag 1 - plus(" + zahl1 + ", " + zahl2 + ") = " +
plus(zahl1, zahl2));

console.log(plus2(zahl1, zahl2));
console.log ("Teilauftrag 1 - plus(" + zahl1 + ", " + zahl2 + ") = " +
plus2(zahl1, zahl2));
```

Teilauftrag 2: Kreisumfang

```
// Autor:
// Datum:
// Beschreibung: Umfang = 2 * pi * r, fuer pi können Sie 3.14 als constante
einsetzten.
function kreisUmfang(radius) {
  ....
  return kreisUmfang
}
```

Teilauftrag 3: Dreiecksfläche

```
// Autor:
```

```
// Datum:
// Beschreibung: Damit es einfacher wird, verwenden Sie hier das
rechtwinkelige Dreieck. Flaeche = seite * hoehe / 2
function dreiecksFlaeche(seite, hoehe) {
  ....
  return dreiecksFlaeche
}
```

Teilauftrag 4: Dreiecksumfang

```
// Autor:
// Datum:
// Beschreibung: Damit es einfacher wird, geben wir alle drei Seiten als
Inputparamter ein. Schliesslich ist das kein Geometriekurs.
function dreiecksUmfang(seiteA, seiteB, seiteC) {
  ....
  return dreiecksUmfang
}
```

Teilauftrag 5: quadratFlaeche

```
// Autor:
// Datum:
// Beschreibung: Flache A = seite * seite
function quadratFlaeche(seite) {
  ....
  return dreiecksUmfang
}
```

Teilauftrag 6: quadratUmfang

```
// Autor:
// Datum:
// Beschreibung: Flache A = 4 * seite
function quadratUmfang (seite) {
  ....
  return quadratUmfang
}
```

Teilauftrag 7: rechtEckFlaeche

```
// Autor:
// Datum:
// Beschreibung: Flache A = seiteA * seiteB
```

```
function rechteckFlaeche(seiteA, seiteB) {
  ....
  return rechteckFlaeche
}
```

Teilauftrag 8: rechteckUmfang

```
// Autor:
// Datum:
// Beschreibung: Flache A = 2 * seite + 2 * seiteB
function quadratUmfang (seiteA, seiteB) {
  ....
  return rechteckUmfang
}
```

Lösungen

LU01.L02

Volkan Demir

From:
https://wiki.bzz.ch/ - **BZZ - Modulwiki**

Permanent link:
https://wiki.bzz.ch/de/modul/m307/learningunits/lu01/loesungen/02?rev=1775543785

Last update: **2026/04/07 08:36**