

# LU01.L02 - myGeometryCalculator

## Auftrag

Programmieren Sie einen Rechner *myGeometryCalculator.js*, der die genannten geometrischen Funktionen ausführen kann. Testen Sie anschliessend Ihre Lösung auf Funktion, indem Sie diese ausführen und das Ergebnis auf der Kommandozeile ausgeben lassen.

### Lösung 1: Kreisfläche

```
let zahl1 = 22, zahl2 = 44;

function plus(x, y) { // Variante ohne Lokale Variable
  return x+y;
}

function plus2(x, y) { // Variante ohne Lokale Variable
  let summe = x+y; // Lokal verwendete Variable
  return summe;
}

console.log(plus(zahl1, zahl2));
console.log ("Teilauftrag 1 - plus(" + zahl1 + ", " + zahl2 + ") = " +
plus(zahl1, zahl2));

console.log(plus2(zahl1, zahl2));
console.log ("Teilauftrag 1 - plus(" + zahl1 + ", " + zahl2 + ") = " +
plus2(zahl1, zahl2));
```

### Teilauftrag 2: Kreisumfang

```
// Autor:
// Datum:
// Beschreibung: Umfang = 2 * pi * r, fuer pi können Sie 3.14 als constante
einsetzen.
function kreisUmfang(radius) {
  ....
  return kreisUmfang
}
```

### Teilauftrag 3: Dreiecksfläche

```
// Autor:
// Datum:
```

```
// Beschreibung: Damit es einfacher wird, verwenden Sie hier das  
rechtwinkelige Dreieck. Flaeche = seite * hoehe / 2  
function dreiecksFlaeche(seite, hoehe) {  
    ....  
    return dreiecksFlaeche  
}
```

## Teilauftrag 4: Dreiecksumfang

```
// Autor:  
// Datum:  
// Beschreibung: Damit es einfacher wird, geben wir alle drei Seiten als  
Inputparamter ein. Schliesslich ist das kein Geometriekurs.  
function dreiecksUmfang(seiteA, seiteB, seiteC) {  
    ....  
    return dreiecksUmfang  
}
```

## Teilauftrag 5: quadratFlaeche

```
// Autor:  
// Datum:  
// Beschreibung: Flache A = seite * seite  
function quadratFlaeche(seite) {  
    ....  
    return dreiecksUmfang  
}
```

## Teilauftrag 6: quadratUmfang

```
// Autor:  
// Datum:  
// Beschreibung: Flache A = 4 * seite  
function quadratUmfang (seite) {  
    ....  
    return quadratUmfang  
}
```

## Teilauftrag 7: rechtEckFlaeche

```
// Autor:  
// Datum:  
// Beschreibung: Flache A = seiteA * seiteB  
function rechteckFlaeche(seiteA, seiteB) {
```

```
.....  
return rechteckFlaeche  
}
```

## Teilauftrag 8: rechteckUmfang

```
// Autor:  
// Datum:  
// Beschreibung: Fläche A = 2 * seite + 2 * seiteB  
function quadratUmfang (seiteA, seiteB) {  
    .....  
    return rechteckUmfang  
}
```

## Lösungen

[LU01.L02](#)



Volkan Demir

From:

<https://wiki.bzz.ch/> - **BZZ - Modulwiki**

Permanent link:

<https://wiki.bzz.ch/de/modul/m307/learningunits/lu01/loesungen/02?rev=1775543785>

Last update: **2026/04/07 08:36**

