

LU01.L02 - myGeometryCalculator

Auftrag

Programmieren Sie einen Rechner *myGeometryCalculator.js*, der die genannten geometrischen Funktionen ausführen kann. Testen Sie anschliessend Ihre Lösung auf Funktion, indem Sie diese ausführen und das Ergebnis auf der Kommandozeile ausgeben lassen.

Lösung 1: Kreisfläche

```
const pi = 3.14; //accuracy is sufficient enough for our purpose
let r = 10; // 10 is easy to calculate

function circleArea(radius) {
    let cA = pi*radius*radius; // mit lokaler Variable
    return cA;
}

console.clear(); // Terminal wird bereinigt
console.log("function circleArea mit Radius: ", r, " = ", circleArea(r),
"Flaecheneinheiten.");
```

Teilauftrag 2: Kreisumfang

```
// Autor:
// Datum:
// Beschreibung: Umfang = 2 * pi * r, fuer pi können Sie 3.14 als constante
einsetzen.
function kreisUmfang(radius) {
    ....
    return kreisUmfang
}
```

Teilauftrag 3: Dreiecksfläche

```
// Autor:
// Datum:
// Beschreibung: Damit es einfacher wird, verwenden Sie hier das
rechtwinkelige Dreieck. Flaeche = seite * hoehe / 2
function dreiecksFlaeche(seite, hoehe) {
    ....
    return dreiecksFlaeche
}
```

```
}
```

Teilauftrag 4: Dreiecksumfang

```
// Autor:  
// Datum:  
// Beschreibung: Damit es einfacher wird, geben wir alle drei Seiten als  
// Inputparamter ein. Schliesslich ist das kein Geometriekurs.  
function dreiecksUmfang(seiteA, seiteB, seiteC) {  
    ....  
    return dreiecksUmfang  
}
```

Teilauftrag 5: quadratFlaeche

```
// Autor:  
// Datum:  
// Beschreibung: Fläche A = seite * seite  
function quadratFlaeche(seite) {  
    ....  
    return dreiecksUmfang  
}
```

Teilauftrag 6: quadratUmfang

```
// Autor:  
// Datum:  
// Beschreibung: Fläche A = 4 * seite  
function quadratUmfang (seite) {  
    ....  
    return quadratUmfang  
}
```

Teilauftrag 7: rechtEckFlaeche

```
// Autor:  
// Datum:  
// Beschreibung: Fläche A = seiteA * seiteB  
function rechteckFlaeche(seiteA, seiteB) {  
    ....  
    return rechteckFlaeche  
}
```

Teilauftrag 8: rechteckUmfang

```
// Autor:  
// Datum:  
// Beschreibung: Fläche A = 2 * seite + 2 * seiteB  
function quadratUmfang (seiteA, seiteB) {  
    ....  
    return rechteckUmfang  
}
```

Lösungen

[LU01.L02](#)

 Volkan Demir

From:

<https://wiki.bzz.ch/> - **BZZ - Modulwiki**

Permanent link:

<https://wiki.bzz.ch/de/modul/m307/learningunits/lu01/loesungen/02?rev=1775543914>

Last update: **2026/04/07 08:38**

