

LU01.A0L - JSON-File einlesen und dynamisch im der Browser-Fenster ausgeben

Auftrag

Lassen Sie das nachfolgende Script laufen und kommentieren Ihre Erkenntnisse im Code durch entsprechende HTML- oder JS-Codeeinträge.

Lösungen

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="de">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <title>Lernende Anzeige</title>
</head>
<body>
<h1>Lernende</h1>
<div id="ausgabe"></div>
<!-- die id wird benötigt, damit js mittels getElementById die Daten hier im
HTML-DOM platzieren kann-->
<script>
  fetch("lernende2.json")
  // daten werden gefechted (hergeholt aus der datei)
  .then(response => response.json())
  .then(data => {
    const ausgabe = document.getElementById("ausgabe");
    // verknüpfung der daten mit dem div element der ID=ausgabe
    //
    for (let i = 0; i < data.lernende.length; i++) {
      // schleife durchläuft das JSON-Daten, vom Anfang bis zum Ende
      //
      const lernenderDiv = document.createElement("div");
      // wichtiger Teil. Hier wird das jeweilige ein DIV-Element für die
Anzeige bereitgestellt.
      //
      const ueberschrift = document.createElement("h2");
      ueberschrift.textContent = "Lernende/r " + (i + 1);
      // Das angelegte DIV erh$lt nun konkrete Daten. Die Überschrift 02
wird als Titel verwendet.
      // Der Zähler i+1 zeigt die Reihenfolge. Da JS mit 0 anfängt, müssen
wir immer +1 machen.
      //
      const idP = document.createElement("p");
      idP.textContent = "ID: " + data.lernende[i].id;
```

```
// Das angelegte DIV erhält nun konkrete Daten. Die Überschrift 02
wird als Titel verwendet
// die Lernende.id wird im p.tag ausgegeben
//
const nameP = document.createElement("p");
nameP.textContent = "Name: " + data.lernende[i].name + " " +
data.lernende[i].nachname;
// Name und Vorname werden ebenfalls mit eine P-Tag ausgegeben
//
const hobbyTitel = document.createElement("p");
hobbyTitel.textContent = "Hobbies:";
//
// Anlegen unsorted List-Tag-Areas
const hobbyListe = document.createElement("ul");
// Da Hobbies ein array ist, sollte diese als Aufzählung bmit
Butteltpoint ausgegeben werden
// Bei jedem Schleifendurchlauf wird ein eigenes Listen-Element
angelegt und das entsprechende Hobby darin platziert.
for (let j = 0; j < data.lernende[i].hobbies.length; j++) {
    const hobbyItem = document.createElement("li");
    hobbyItem.textContent = data.lernende[i].hobbies[j];
    hobbyListe.appendChild(hobbyItem);
}
//
// Am Ende wird das ganze Datenset, das wir oben angelegt haben, an
das DIV-Tag als HTML-Dom-Unterknoten angehängt.
// Das HTML-Dom ist parat, um an den Browser zur Anzeige geschicht zu
werden.
lernenderDiv.appendChild(ueberschrift);
lernenderDiv.appendChild(idP);
lernenderDiv.appendChild(nameP);
lernenderDiv.appendChild(hobbyTitel);
lernenderDiv.appendChild(hobbyListe);
//
// Die Ausgabe wird Durchgeführt
ausgabe.appendChild(lernenderDiv);
}
})
.catch(err => {
    console.error("Fehler beim Laden:", err);
});
</script>
</body>
</html>
```



From:

<https://wiki.bzz.ch/> - **BZZ - Modulwiki**

Permanent link:

<https://wiki.bzz.ch/de/modul/m307/learningunits/lu01/loesungen/06?rev=1765797334>

Last update: **2025/12/15 12:15**

