

LU02.A07 - JSON-Daten im Webformularen ausgeben

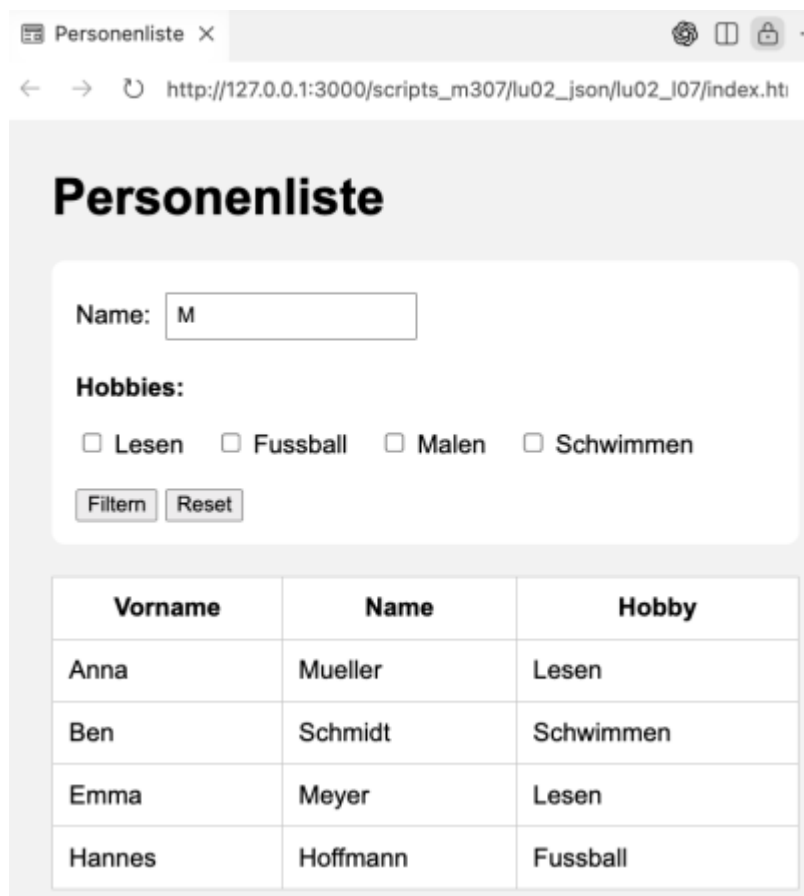
Rahmenbedingungen

- Sozialform: Einzelarbeit
- Hilfsmittel: Openbooks
- Zeit: 40 Minuten
- Erwartetes Resultat:
 - JavaScript-File, dass eine JSON-Datei einliest und ausgibt.
 - HTML-File, welches den Inhalt der JSON-Datei in der Browser-Konsole ausgibt.
 - JSON-Daten können nach Vorgaben gefiltert werden.

Ausgangslage

In der Aufgabe 6 dieses Kapitels haben Sie JSON-Daten im Browserfenster dynamisch ausgeben können. Bisher war diese Ausgabe in Rohform vorhanden, d.h. mit wenig bis keiner HTML-Formatierung.

Nachfolgend sehen Sie die HTML-Ausgabe einer Personenliste, bei der die Ausgabe nach allen Namen, die den Buchstaben *M* enthalten, gefiltert wurde. Den Quellcode für diese kleine Applikation können Sie unten bei der Aufgabengstellung herunterladen.



The screenshot shows a web browser window with the title "Personenliste". The address bar shows the URL "http://127.0.0.1:3000/scripts_m307/lu02_json/lu02_i07/index.hti". The page content includes a form with a "Name:" input field containing the letter "M". Below the input field, there is a "Hobbies:" section with four checkboxes: "Lesen", "Fussball", "Malen", and "Schwimmen". There are two buttons, "Filtern" and "Reset", below the checkboxes. Below the form is a table with three columns: "Vorname", "Name", and "Hobby". The table contains four rows of data:

Vorname	Name	Hobby
Anna	Mueller	Lesen
Ben	Schmidt	Schwimmen
Emma	Meyer	Lesen
Hannes	Hoffmann	Fussball

Auftrag

Bei dieser Aufgabe geht es darum sich mit den verschiedenen Technologien wie HTML, CSS und JavaScript **in Kombination** vertraut zu machen.

Ihr Auftrag besteht aus vier Teilaufgaben:

1. Code importieren + Inhalt testen
2. JSON-Daten ergänzen (mehr Datensätze)
3. JSON-Daten erweitern (weitere Hobbies)
4. Webformular auf Erweiterungen anpassen

Teilauftrag 1: Code importieren + Inhalt testen

1. Legen Sie im VS Code einen Ordner mit dem Namen `lu02_L07` an.
2. Copieren Sie die den Inhalt dieses nachfolgenden [komprimierten Zip-Files](#) in diesen Ordner: `data.json`, `script.js`, `styles.css` und `index.html`.
3. Führen Sie das File `index.html` im Browser aus.

1. Aufgabe

- Lassen Sie das nachfolgende Script laufen und analysieren die einzelnen Codeteile.

2. Aufgabe

- Kommentieren Ihre Erkenntnisse im Code durch entsprechende HTML- oder JS-Codeeinträge.

3. Experimentiertips

- Ergänzen Sie das JSON-File durch weitere Zeilen und lassen Sie es sich im Browser anzeigen.
- Ergänzen Sie das JSON-File durch weitere Subarrays, z.b. jeder Person erhält eine Adresse, oder die Lieblingslieder einer Person, ...
- Verändern Sie die HTML-Formatierung, sodass die Daten anders dargestellt werden. Versuchen Sie also Ihr Wissen aus dem 1. Lehrjahr hier anzuwenden.

index.html

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="de">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <title>Lernende Anzeige</title>
</head>
<body>
<h1>Lernende</h1>
<div id="ausgabe"></div>
<script>
  fetch("lernende2.json")
    .then(response => response.json())
    .then(data => {
  //
```

```
const ausgabe = document.getElementById("ausgabe");
for (let i = 0; i < data.lernende.length; i++) {
  const lernerDiv = document.createElement("div");
  const ueberschrift = document.createElement("h2");
  ueberschrift.textContent = "Lernende/r " + (i + 1);
  //
  const idP = document.createElement("p");
  idP.textContent = "ID: " + data.lernende[i].id;
  //
  const nameP = document.createElement("p");
  nameP.textContent = "Name: " + data.lernende[i].name + " " +
data.lernende[i].nachname;
  //
  const hobbyTitel = document.createElement("p");
  hobbyTitel.textContent = "Hobbies:";
  //
  const hobbyListe = document.createElement("ul");
  //
  for (let j = 0; j < data.lernende[i].hobbies.length; j++) {
    const hobbyItem = document.createElement("li");
    hobbyItem.textContent = data.lernende[i].hobbies[j];
    hobbyListe.appendChild(hobbyItem);
  }
  //
  lernerDiv.appendChild(ueberschrift);
  lernerDiv.appendChild(idP);
  lernerDiv.appendChild(nameP);
  lernerDiv.appendChild(hobbyTitel);
  lernerDiv.appendChild(hobbyListe);
  //
  ausgabe.appendChild(lernerDiv);
}
})
.catch(err => {
  console.error("Fehler beim Laden:", err);
});
</script>
</body>
</html>
```

Lösungen

[LU01.L06](#)



Volkan Demir

From:
<https://wiki.bzz.ch/> - **BZZ - Modulwiki**

Permanent link:
<https://wiki.bzz.ch/de/modul/m307/learningunits/lu02/aufgaben/07?rev=1775204277>

Last update: **2026/04/03 10:17**

