

# LU02.L01 - JSON-File anlegen

## Auftrag 1

1. Legen Sie eine JSON-Datei **lernende.json** an mit den nachfolgenden Attributen:
  - name: String
  - nachname: String
  - alter: number
  - bms: boolean
  - hobbies: Array von Strings
2. Erstellen Sie einen konkreten Datensatz mit einer Person, legen Sie eine konkrete Lernende ihrer Wahl an, unter Verwendung der im Auftrag 1 vorgegebenen JSON-Struktur.
3. Prüfen Sie die Korrektheit Ihrer Arbeit durch einen Online-Validierungstool: [JSON Online Validation](#).
4. Wenn Sie sicher sind, dass Ihre JSON nun die korrekte Struktur hat, legen Sie drei weitere Lernende an. Prüfen Sie am Ende Ihr Ergebnis mit dem Validierungstool.

## Lösungscode von lernende.json

```
{
  "lernende": [
    {
      "name": "Anna",
      "nachname": "Keller",
      "alter": 19,
      "bms": true,
      "hobbies": ["Lesen", "Joggen", "Kochen"]
    },
    {
      "name": "Luca",
      "nachname": "Meier",
      "alter": 18,
      "bms": false,
      "hobbies": ["Gaming", "Mountainbike", "Musik"]
    },
    {
      "name": "Sophie",
      "nachname": "Hofstetter",
      "alter": 20,
      "bms": true,
      "hobbies": ["Fotografie", "Yoga", "Reisen"]
    },
    {
      "name": "Tim",
      "nachname": "Schwarz",
      "alter": 17,
      "bms": false,
      "hobbies": ["Fussball", "Schach", "Filme"]
    }
  ]
}
```

```
}  
]  
}
```



Volkan Demir

From:  
<https://wiki.bzz.ch/> - **BZZ - Modulwiki**

Permanent link:  
<https://wiki.bzz.ch/de/modul/m307/learningunits/lu02/loesungen/01?rev=1765353246>

Last update: **2025/12/10 08:54**

