

LU02.L01 - JSON-File anlegen

Auftrag 1

1. Legen Sie eine JSON-Datei **lernende.json** an mit den nachfolgenden Attributen:
 - name: String
 - nachname: String
 - alter: number
 - bms: boolean
 - hobbies: Array von Strings
2. Erstellen Sie einen konkreten Datensatz mit einer Person Ihrer Wahl unter Verwendung der im Auftrag 1 vorgegebenen JSON-Struktur.
3. Prüfen Sie die Korrektheit Ihrer Arbeit durch einen Online-Validierungstool: [JSON Online Validation](#).
4. Wenn Sie sicher sind, dass Ihr JSON nun die korrekte Struktur hat, legen Sie drei weitere Lernende an.
5. Prüfen Sie am Ende Ihr Ergebnis mit dem Validierungstool.

Lösungscode von lernende.json

```
{
  "lernende": [
    {
      "name": "Anna",
      "nachname": "Keller",
      "alter": 19,
      "bms": true,
      "hobbies": ["Lesen", "Joggen", "Kochen"]
    },
    {
      "name": "Luca",
      "nachname": "Meier",
      "alter": 18,
      "bms": false,
      "hobbies": ["Gaming", "Mountainbike", "Musik"]
    },
    {
      "name": "Sophie",
      "nachname": "Hofstetter",
      "alter": 20,
      "bms": true,
      "hobbies": ["Fotografie", "Yoga", "Reisen"]
    },
    {
      "name": "Tim",
      "nachname": "Schwarz",
      "alter": 17,
      "bms": false,
      "hobbies": ["Gitarre", "Bass", "Schach"]
    }
  ]
}
```

```
        "hobbies": ["Fussball", "Schach", "Filme"]  
    }  
]  
}
```



Volkan Demir

From: <https://wiki.bzz.ch/> - **BZZ - Modulwiki**

Permanent link:

<https://wiki.bzz.ch/de/modul/m307/learningunits/lu02/loesungen/01?rev=1765353644>

Last update: **2025/12/10 09:00**

