

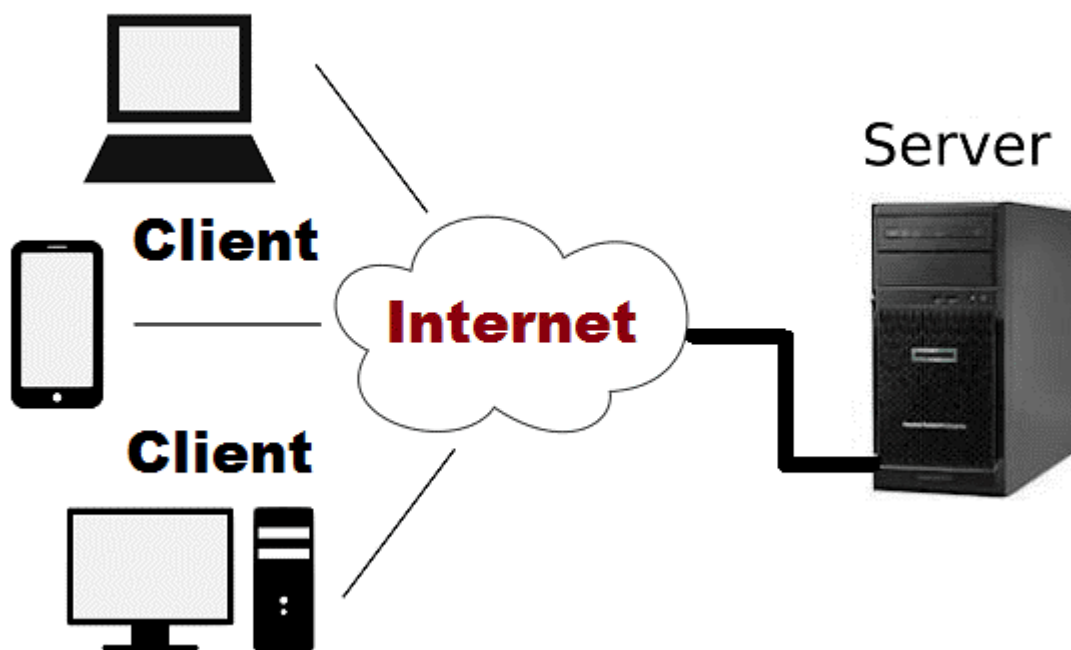
# LU03a - POST & GET - TBD

## Einleitung

In modernen Webanwendungen spielt die Kommunikation zwischen Client und Server eine zentrale Rolle. Dabei kommen standardisierte HTTP-Methoden zum Einsatz, von denen GET und POST zu den wichtigsten gehören. Sie definieren, wie Daten zwischen einem Client – etwa einem Webbrowser mit JavaScript – und einem Server ausgetauscht werden. Ohne diese Mechanismen wäre das Internet im Grunde nur eine statische Ansammlung von Dokumenten.

## 1. Grundidee: Client und Server

Nachfolgend sehen Sie das Client-Servermodell, die zwei Bestandteile, auf die Informationsaustausch im www möglich macht.



In einer CS-Umgebung bedeutet das meistens:

- Client = Browser oder Frontend mit JavaScript
- Server = Webserver / API, die Anfragen entgegennimmt und Antworten zurückgibt

Wenn JavaScript mit einem Server kommuniziert, passiert das oft per `fetch()`-Methode.

## Die GET-METHODE

GET is used to request data from a specified resource. It can retrieve any visible data to a client, such

as HTML documents, images, and videos:

---



Volkan Demir

From:

<https://wiki.bzz.ch/> - **BZZ - Modulwiki**

Permanent link:

<https://wiki.bzz.ch/de/modul/m307/learningunits/lu03/01>

Last update: **2026/03/23 15:24**

